特別付録 世界の秘密が見えてくる。ロイドたちの冒険も中盤戦に!
電撃プレイステーション
PlayStation
電撃プレイステーション 10/29号（Vol.286）付録①
2004年10月29日発行 第10巻 第28号 通巻282号
DENGEKI PlayStation PRESENTS
特別付録
ストーリーは佳境を迎える中盤戦
テセアラ編全20P大攻略
テセアラ編登場9キャラクター
術・技修得条件公開
前号に引き続き
テセアラ編
完全データ掲載
攻略班が贈る必勝法
上級バトル講座
テイルズ オブ シンフォニア
冒険の書
〜決死のテセアラ突入編〜
あなたの知らないテイルズ オブ シンフォニア㊙情報を公開

テイルズ オブ シンフォニア
冒険の書
～決死のテセアラ突入編～

INDEX

TALES OF SYMPHONIA®
テイルズ オブ シンフォニア

PS2 RPG

発売中

キャラクター別術・技解説

今回の攻略範囲までで仲間になる9人の術・技を、プロフィールとともにLV40までリストアップ。各自の傾向と活用法をしっかりチェックしておこう。

ロイド・アーヴィング
Lloyd Irving

PROFILE
幼い頃母と死別し、ドワーフ族に育てられた少年。世界再生の旅に出ることになった、幼なじみのコレットに同行する。正義感が強くお人よしで、手先が器用。

- 年齢…17歳
- 身長…173cm
- 体重…58kg
- クラス…剣士
- 武器…片刃剣、二刀流

主人公の名に恥じない多数の技が魅力!

『TOS』の主人公ということで、操作キャラクターにしている人が多いと思われるロイド。剣士として技のエキスパートに成長していく彼は、通常攻撃のスピードとリーチに優れているのに加え、使える技数が多く、攻撃力、最大ヒット数とも優れている。秋沙雨は200回以上使用していれば、最後のジャンプ攻撃をキャンセルして奥義につなげられるようになるので、覚えておこう。

オススメ特技 散沙雨

◀素早く5回突きを繰り出す技で、HIT数が多く、コンボの起点として非常に重宝する。

オススメ奥義 烈風空牙衝

◀裂空斬→瞬迅剣と順次に繰り出す技。覚えるレベルが低い奥義では、攻撃判定が広く優秀だ。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
魔神剣系	1	特技	魔神剣 − − 斬単	戦	4	1HIT	120	不可	最初から修得している	前方に進む衝撃波を放つ技。空中の敵には当たらない
	2	秘技	魔神剣・双牙 T − 斬単	戦	16	2HIT	210	2、3、23、24	LV16、魔神剣50回以上使用	前方に進む衝撃波を2回放つ技
	3	秘技	剛・魔神剣 S − 斬単	戦	16	4HIT	240	3、23、24	LV16、魔神剣50回以上使用	目の前に衝撃波を出す。当たった敵は吹き飛ばせる
	4	特技変化	岩砕剣 − 地 斬単	戦	16	5HIT	280		攻撃属性を地にし、剛・魔神剣200回以上使用	衝撃波の代わりに岩の弾が飛び出す
虎牙破斬系	5	特技	虎牙破斬 − − 斬単	戦	8	2HIT	160	不可	LV9	ジャンプして斬り上げ→斬り下ろす
	6	秘技	虎牙連斬 T − 斬単	戦	19	4HIT	240	6、23	LV27、虎牙破斬50回以上使用	ジャンプして斬り上げ→回転切り→斬り下ろす
	7	秘技	虎牙烈斬 S − 斬単	戦	19	2HIT	250	7、23	LV27、虎牙破斬50回以上使用	ジャンプして斬り上げ→斬り下ろしてダウンさせる
	8	特技変化	雷破斬 − 雷 斬単	戦	8	3HIT	210		攻撃属性を雷にし、虎牙烈斬200回以上使用	虎牙破斬のあとで雷が落ちる
瞬迅剣系	9	特技	瞬迅剣 − − 突単	戦	5	1HIT	140	不可	LV4	前方に踏み込んで突き、吹き飛ばす
	10	秘技	風迅剣 T 風 突単	戦	14	2HIT	220	10、24、25	LV18、瞬迅剣50回以上使用	敵を浮かせる突きを繰り出す
	11	秘技	空破衝 S − 突単	戦	14	1HIT	240	11、24、25	LV18、瞬迅剣50回以上使用	瞬迅剣よりも遠くへ吹き飛ばせる
	12	特技変化	瞬雷剣 − 雷 突単	戦	5	2HIT	190		攻撃属性を雷にし、瞬迅剣200回以上使用	瞬迅剣のあとで雷が落ちる
散沙雨系	13	特技	散沙雨 − − 突単	戦	7	5HIT	150	不可	LV7	5連続で突きを出す
	14	秘技	秋沙雨 T − 突単	戦	16	9HIT	220	14	LV21、散沙雨50回以上使用	突き8回→斬り上げ(200回以上使用でキャンセル可に)
	15	秘技	綜雨衝 S − 突単	戦	16	7HIT	230	15	LV21、散沙雨50回以上使用	7連続で突きを出す
裂空斬系	16	特技	裂空斬 − − 斬単	戦	8	4HIT	160	不可	LV11	ジャンプ回転斬り
	17	秘技	真空裂斬 T − 斬単	戦	17	8HIT	240	17、25	LV24、裂空斬50回以上使用	ジャンプ回転斬りでかまいたちを起こす
	18	秘技	裂斬風 S − 斬単	戦	17	6HIT	260	18、25	LV24、裂空斬50回以上使用	斜め前方へジャンプ回転切り
	19	特技変化	火炎裂空 − 火 斬単	戦	8	4HIT	200		攻撃属性を火にし、裂空斬200回以上使用	火炎をまとったジャンプ回転斬り
獅子戦吼系	20	秘技	獅子戦吼 − − 突単	戦	12	2HIT	260	不可	LV14	体当たり→吹き飛ばしダウン攻撃
	21	奥義	獅吼旋破 T − 突単	戦	25	3HIT	320	21	LV30、獅子戦吼50回以上使用	回転斬り→吹き飛ばしダウン攻撃
	22	奥義	獅吼翔破陣 S − 突単	戦	24	3HIT	360	22	LV30、獅子戦吼50回以上使用	獅子戦吼後にジャンプ→着地で衝撃波
組み合わせ奥義系	23	奥義	魔神双破斬 − − 斬→斬単	戦	32	4HIT	360	不可	LV35、魔神剣応用50回以上使用、虎牙破斬応用50回以上使用	魔神剣→虎牙破斬の連続攻撃
	24	奥義	魔神空牙衝 − − 斬→突単	戦	30	3HIT	350	不可	LV32、魔神剣応用50回以上使用、瞬迅剣応用50回以上使用	魔神剣→瞬迅剣の連続攻撃
	25	奥義	烈風空牙衝 − − 斬→突単	戦	32	5HIT	360	不可	LV38、裂空斬応用50回以上使用、瞬迅剣応用50回以上使用	裂空斬→瞬迅剣の連続攻撃
固有奥義系	26	奥義	飛天翔駆 − − 突単	戦	32	1HIT	330	不可	LV40	ジャンプ後、急降下して攻撃
	27	特技変化	鳳凰天駆 − 火 突単	戦	32	1HIT	350		攻撃属性を火にし、飛天翔駆200回以上使用	火の鳥のような飛天翔駆
防御技系	28	奥義	粋護陣 − − −	戦	最大値10%	−	−	不可	イベント修得(旧トリエット跡)	あらゆるダメージを1/5にする

リーガル・ブライアン
Regal Bryan

PROFILE
ディザイアンの罠にはめられ、自らの手で恋人を殺めてしまった過去を持つ。手枷はその過去を忘れないためにはずさない。料理の腕は一流だ。

- 年齢…33歳
- 身長…189cm
- 体重…85kg
- クラス…格闘家
- 武器…レガース

ほかのキャラにない個性的な技を使う

足技だけで戦うリーガルだが、なかなかのテクニカルキャラだ。ほかのキャラに存在する特技や奥義といったものがなく、地上技、対空技、空中技という3つの分類になっている。この3種類の技を組み合わせてコンボを作ることができる。例えば、通常技→対空技→空中技→地上技とつなげることができるのだ。そう考えると、コンボのバリエーションはかなり広いキャラだ。

オススメ地上技 三散華

◀3回連続で気を込めた回し蹴りをする攻撃。技の発生が速いので通常技からコンボがつながる。

オススメ対空技 飛燕連脚

◀空中に向かって回し蹴りを3回繰り返す技。地上技からつながり、空中技へと移行できる。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
天月旋系	1		天月旋 − − 近空	戦	8	1HIT	160	不可	最初から修得している	技の出が速く、敵を浮かせられる
裂蹴撃系	2	特技	裂蹴撃 − − 近地	戦	6	1HIT	130	不可	最初から修得している	回し蹴り。通常技からはコンボにならない
	3	秘技	三散華 両 − 近地	戦	14	3HIT	260	3	LV38、裂蹴撃50回以上使用	3回連続の回し蹴り。通常技からコンボになる
	4	特技変化	裂焔蹴 − 火 近地	戦	6	1HIT	150		裂蹴撃200回以上使用	火属性の攻撃を付加
飛燕脚系	5	特技	飛燕脚 − − 近空	戦	8	1HIT	150	不可	LV31	敵を高く浮かせることが可能。スキは大きい
	6	秘技	飛燕連脚 T − 近空	戦	16	3HIT	250	6	LV40、飛燕脚50回以上使用	攻撃後に空中戦用技でコンボ可
	7	秘技	飛龍頭 S − 近空	戦	16	3HIT	270	7	LV40、飛燕脚50回以上使用	3発めがサマーソルトキック
	8	特技変化	飛燕連天脚 − 風 近空	戦	16	4HIT	310		飛燕連脚200回以上使用	大きく浮かし、大きく吹き飛ばす大技
	9	特技変化	飛燕雷脚 − 雷 近空	戦	16	4HIT	300		飛燕連脚200回以上使用	雷属性の攻撃を付加
鷹爪蹴撃系	10	特技	鷹爪蹴撃 − − 近空	戦	8	1HIT	150	不可	最初から修得している	空中から地上へ落下攻撃
凄龍昂系	11	特技	凄龍昂 − − 近空	戦	10	1HIT	150	不可	最初から修得している	敵を高く浮かせることができる
治癒功系	12	特技	治癒功 − − 近単	両	15	−	−	不可	LV39	距離によって回復量が変化。戦闘以外では25%固定
特殊技	13	特殊技	発 − − 自地	戦	25	1HIT	200	不可	最初から修得している	特殊移動
防御技	14		飛葉翻歩 − − 地	戦	12	−	−	不可	最初から修得している	特殊移動
	15	奥義	不到 − − 地	戦	最大値10%	−	−	不可	最初から修得している	あらゆるダメージを1/5にする

●**表の見方**　**系列**：派生して進化していく術・技の系列。表にはない高いレベルのものもある。**番号**：表内の「忘れる」項目と対応。**グレード**：術・技の分類。**名称およびタイプ**：左から、技名、TタイプかSタイプかそれ以外、付属属性、攻撃および術のタイプ、対象。**使用**：術・技を使用できる場所。**TP**：術・技を使用したときの消費TP。**最大HIT**：最大HIT数。**威力**：攻撃がすべてHITしたときの攻撃力。**忘れる**：忘れるコマンドを使ったときに忘れる技。番号と対応。**修得条件**：術・技を修得できる条件。**コメント**：術・技の特徴と補足。

コレット・ブルーネル
Collet Brunel

PROFILE

クルシスの輝石を握って生まれ出た、通称"神子"の少女。その出生ゆえ、神託を受けて世界再生の旅へ出ることになる。慈愛の心に満ちているが、かなりドジな性格。

- 年齢…16歳
- 身長…158cm
- 体重…44kg
- クラス…神子
- 武器…チャクラム

ユニークな技と天使の奇跡を使いこなす

『TOS』のヒロイン的存在のコレットは、天使術という独自の術が扱えるほか、敵を気絶させるピコハン系、攻撃時に低確率でアイテムを入手するアイテムスティール系など、ユニークな技が印象的だ。それでいてピコハン系は近接でよし、遠距離でよし、おまけにコンボに組み込みやすく、実用性にも優れている。TタイプとSタイプでは技の性質がかなり変わるので、キャラクタータイプの選択は重要。使いやすさではTタイプ、コンボによるダメージを期待するならSタイプに成長させていきたい。欠点は通常攻撃も含めて攻撃時のスキが大きいこと。むやみな技の乱用は禁物だろう。

オススメ奥義　レンジウィングル

◀回転しながら連続でチャクラムを当てる技。敵を大きくのけぞらせることができ、囲まれたときのしのぎ技になる。

オススメ天使術　ジャッジメント

◀画面全体を攻撃する術。詠唱時間は長いが、攻撃力が高くアンデッド系の敵や弱い敵の掃除に効果絶大。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
レイトラスト系	①	特技	レイトラスト － － 単	戦	5	1HIT	130	不可	最初から修得している	チャクラムを前方に投げる。貫通可
	②	秘技	レイシレーゼ T － 単	戦	12	2HIT	210	2	LV15、レイトラスト50回以上使用	チャクラムを前方に2回投げる。貫通可
	③	奥義	リミュエレイヤー T － 単	戦	22	3HIT	360	不可	LV36、レイシレーゼ50回以上使用	チャクラムを前方に3回投げる。貫通可
	④	秘技	ルーンスティア S － 単	戦	14	5HIT	230	4	LV15、レイトラスト50回以上使用	チャクラムを手前で回転させる
	⑤	奥義	スティアフェンネル S － 単	戦	26	7HIT	250	不可	LV36、ルーンスティア50回以上使用	3つのチャクラムを手前で回転させる
ピコハン系	⑥	特技	ピコハン － － 単	戦	8	1HIT	160	不可	LV8	ハンマーを前方に放り投げる。一定確率で気絶
	⑦	秘技	ピコピコハンマー T － 範囲	戦	15	4HIT	240	7	LV18、ピコハン50回以上使用	4つのハンマーを放り投げる。一定確率で気絶
	⑧	秘技	パラライボール S 雷 単	戦	14	4HIT	220	8	LV18、ピコハン50回以上使用	当たると雷が落ちる弾を2つ投げる
	⑨	特技変化	ポイハン － － 単	戦		1HIT	200		ピコハンorピコピコハンマー200回以上使用	低い確率で毒を与える
	⑩	特技変化	コチハン － 氷 単	戦		1HIT	200		攻撃属性を氷にし、ピコハンorピコピコハンマー200回以上使用	ピコハンは100%、それ以外はランダムで氷のピコハンに
ブランディス系	⑪	秘技	ブランディス － － 単	戦	11	3HIT	210	不可	LV12	回転しながらチャクラムで攻撃
	⑫	奥義	レンジウィングル T － 単	戦	22	5HIT	280	12	LV40、ブランディス50回以上使用	ブランディスより敵をのけぞらせる
	⑬	奥義	ソルフェージュ S － 単	戦	22	6HIT	330	13	LV40、ブランディス50回以上使用	突進してチャクラムで攻撃→回転斬り
アイテムスティール系	⑭	秘技	アイテムスティール － － 単	戦	10	1〜4HIT	200	不可	LV10	低確率でアイテム入手。スキが大きくキャンセル不可
	⑮	奥義	ローバーアイテム 両 － 単	戦	22	1〜4HIT	300	不可	LV28、アイテムスティール50回以上使用	低確率でアイテムとガルドを入手
固有奥義系	⑯	奥義	グランシャリオ － 雷 単	戦	24	3HIT	320	不可	LV32、レイトラスト応用50回以上使用、ピコハン応用技50回以上使用	2つのチャクラムが交差した場所に雷攻撃
防御技系	⑰	奥義	レデュース・ダメージ － － －	戦	最大HP10%	－	－	不可	イベント修得（旧トリエット跡）	あらゆるダメージを1/5にする
天使術系	⑱	－	エンジェル・フェザー － 光 単	戦	20	3HIT	540	不可	イベント（火の封印）で修得	3つの光の輪で攻撃
	⑲	－	ホーリーソング － － 味全	戦	35	－	－	不可	イベント（第3の封印）で修得	30秒間味方全員の攻撃防御を10%アップ
	⑳	－	ジャッジメント － 光 全体	戦	40	17HIT	400	不可	イベント（最後の封印）で修得	裁きの光で攻撃する
	㉑	－	リヴァヴィウサー － 光 全体	戦	150	2HIT	1000	不可	イベント（第4の封印）で修得	自分の命と引き換えに攻撃&味方全員を回復

ジーニアス・セイジ
Genius Sage

PROFILE

大人びた性格の天才少年で、魔術と料理の腕も一流。エルフとして暮らしているが実際はハーフエルフで、迫害の記憶からロイド以外の人間を拒絶している。

- 年齢…12歳
- 身長…141cm
- 体重…29kg
- クラス…魔術士
- 武器…けんだま

上級魔術を選ぶか、複合魔術を選ぶか

攻撃魔術を多数使いこなすジーニアス。TタイプとSタイプでは術の性質が大きく違っていて、Tタイプは攻撃範囲が広く、上級魔術へと3段階の進化をとげるのが特徴。リフィルとの強力なU・アタックも可能になる。一方のSタイプは単体への強力な攻撃に特化し、中級までの進化で止まる代わりに組み合わせ魔術系を数多く修得できるのだ。コレットと同じく、扱いやすさではTタイプ、コンボダメージ重視ならSタイプがオススメとなる。コンボを狙う際は発動待機を駆使する必要があり、上級者向けキャラといえよう。

オススメ中級魔術　エアスラスト

◀目標の周囲を風の刃で攻撃する術。HIT数が高く、ほかのキャラクターとのコンボ向きの技。効果範囲は狭いが、サーチ性能は悪くない。

オススメ上級魔術　ヴォルトアロー

◀雷の球を敵の周囲に発生させる術。攻撃範囲が広く、HIT数も10と高め。攻撃時間も長いので仲間とのコンボもつなぎやすいのが利点。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
アクアエッジ系	①	初級	アクアエッジ － 水 単	戦	8	3HIT	180	不可	LV7	水流の遠距離魔術。貫通可
	②	中級	スプレッド T 水 範囲	戦	22	4HIT	380	2、3、20	LV17、アクアエッジ50回以上使用	地面から水流を打ち出す
	③	上級	タイダルウェイブ T 水 全体	戦	60	12HIT	480	不可	LV38、スプレッド50回以上使用	大洪水で攻撃する
	④	中級	アクアレイザー S 水 直線	戦	20	3HIT	420	4	LV17、アクアエッジ50回以上使用	高圧の水流で攻撃。貫通可
ファイアボール系	⑤	初級	ファイアボール － 火 単	戦	7	3HIT	180	不可	最初から修得している	3つの炎の弾を撃つ遠距離攻撃
	⑥	中級	イラプション T 火 範囲	戦	24	3HIT	360	6、20	LV23、ファイアボール50回以上使用	地面から溶岩の火柱を打ち出す
	⑦	中級	フレイムランス S 火 単	戦	24	2HIT	450	7、21、22	LV23、ファイアボール50回以上使用	炎の槍を上空から落とす。着弾後爆発
ウィンドカッター系	⑧	初級	ウィンドカッター － 風 単	戦	8	3HIT	165	不可	LV5	かまいたちで攻撃する
	⑨	中級	エアスラスト T 風 範囲	戦	22	7HIT	490	9	LV20、ウィンドカッター50回以上使用	強力なかまいたち
	⑩	中級	エアブレイド S 風 直線	戦	22	3HIT	435	10、21	LV20、ウィンドカッター50回以上使用	前方に空気の塊を発射する。貫通可
ストーンブラスト系	⑪	初級	ストーンブラスト － 地 単	戦	7	3HIT	195	不可	LV3	地面から石つぶてを打ち出す
	⑫	中級	ロックブレイク T 地 範囲	戦	20	5HIT	350	12	LV14、ストーンブラスト50回以上使用	地面から岩の槍を打ち出してダウンさせる
	⑬	中級	グレイブ S 地 単	戦	22	5HIT	425	13	LV14、ストーンブラスト50回以上使用	地面から岩の槍を打ち出して吹き飛ばす
ライトニング系	⑭	初級	ライトニング － 雷 単	戦	9	1HIT	105	不可	LV9	敵の頭上に雷を落とす
	⑮	中級	サンダーブレード T 雷 範囲	戦	28	4HIT	420	15	LV26、ライトニング50回以上使用	敵の頭上から雷の剣を落として吹き飛ばす
	⑯	中級	スパークウェブ S 雷 単	戦	26	8HIT	480	16、22	LV26、ライトニング50回以上使用	空中でスパークを起こす
アイスニードル系	⑰	初級	アイシクル － 氷 単	戦	10	2HIT	160	不可	LV11	地面から氷の塊を発生させる
	⑱	中級	アイストーネード T 氷 範囲	戦	30	6HIT	420	18	LV29、アイシクル50回以上使用	氷の嵐を起こし、浮かせてから吹き飛ばす
	⑲	中級	フリーズランサー S 氷 直線	戦	29	6HIT	480	19	LV29、アイシクル50回以上使用	氷の槍を6発撃つ。貫通可
T系組み合わせ魔術	⑳	－	レイジングミスト － 火 範囲	戦	38	5HIT	500	不可	LV35、スプレッドとイラプションを修得している	地面から熱の霧を発生させる
S系組み合わせ魔術	㉑	－	スパイラルフレア － 火 直線	戦	38	5HIT	600	不可	LV35、フレイムランスとエアブレイドを修得している	巨大な炎の弾を発射する。貫通、ダウン可
	㉒	－	ヴォルトアロー － 雷 単	戦	42	10HIT	720	不可	LV40、スパークウェブとフレイムランスを修得している	雷球を発生させて攻撃する
	㉓	－	アドプレッシャー － 地 単	戦	34	8HIT	480	不可	LV32	敵の足元に重力場を発生させる
防御技系	㉔	奥義	フォースフィールド － － －	戦	最大HP10%	－	－	不可	イベント修得（旧トリエット跡）	あらゆるダメージを1/5にする

一部のキャラが持っている特技変化の技。具体的にはどう変化させるのかというと、まずは攻撃に属性をつける必要がある。属性のつけ方は、①属性のついた武器を装備する、②属性のついたアクセサリーをつける、③しいなの「表降晶符」「裏降晶符」で攻撃に属性をつける、という3つの方法がある。特技変化させるのは時間がかかるが、属性も追加され、攻撃力も上がるので狙っていきたいところだ。

リフィル・セイジ

Refill Sage

PROFILE

ロイドとコレットの担任教師でジーニアスの姉。考古学や魔科学の知識を買われ、世界再生の旅に同行する。落ち着いた大人の女性だが、遺跡を見るとなぜか興奮する。

- 年齢…23歳
- 身長…166cm
- 体重…49kg
- クラス…先生
- 武器…杖

回復とサポートなら彼女におまかせ!

弟のジーニアスとは対照的に、回復や補助魔術を使いこなすリフィル。彼女以外に回復魔術を使えるキャラはゼロス、クラトスだけで、補助魔術に関しては彼女の専売特許といえる。それだけにパーティでは重宝する存在だ。一方、攻撃魔術はフォトン系のみで、実用的なコンボもない。サポートに徹することで持ち味が生きるキャラなのだ。キャラクタータイプに関しては、Tタイプがパーティ全員もしくは範囲内に効果を与えるのに対し、Sタイプは1人に大きな効果を与えるものになっている。回復魔術はTタイプ、補助魔術はSタイプが使いやすいが、消費TPのコストパフォーマンス面ではTタイプが優れているように思われる。迷った際はTタイプを選んでおこう。

オススメ初級治癒術　ファーストエイド

◀ゲーム開始時から使える、仲間1人のHPを30%回復させる術。消費TPの少なさが魅力。

オススメ中級治癒術　ナース

◀味方全員の体力を40%回復する術。HP消費が多くなりがちなボス戦で大活躍の術。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
ファーストエイド系	1	初級	ファーストエイド － － 単	両	8	－	－	不可	最初から修得している	HPを30%回復する
	2	中級	ナース T － 全体	両	28	－	－	2	LV26、ファーストエイド50回以上使用	全員のHPを40%回復する
	3	中級	ヒール S － 単	両	20	－	－	3	LV26、ファーストエイド50回以上使用	HPを60%回復する
リカバー系	4	初級	リカバー － － 単	両	12	－	－	不可	LV12	毒、猛毒、麻痺、石化、封印を回復
	5	中級	リキュペレート T － 範囲	両	24	－	－	5	LV32、リカバーを修得している	範囲内(非戦闘時は全員)にリカバーの効果
	6	中級	レストア S － 単	両	24	－	－	6	LV32、リカバーを修得している	リカバーの効果に加え、一定時間状態異常無効化
ディスペル系	7	初級	ディスペル － － 単	戦	16	－	－	不可	LV16	状態変化を打ち消す
	8	中級	エスプレイドイレイズ － － 全体	戦	28	－	－	8	LV38、ディスペルを修得している	全員にディスペルの効果
	9	中級	アンチマジック － － 単	戦	28	－	－	9	LV38、ディスペルを修得している	ディスペルの効果に加え、一定時間状態変化無効化
シャープネス系	10	初級	シャープネス － － 単	戦	12	－	－	不可	LV14	攻撃力を一定時間10%上昇
	11	中級	アグリゲットシャープ T － 全体	戦	32	－	－	11	LV35、シャープネス50回以上使用	全員の攻撃力を一定時間10%上昇
	12	中級	キーネスト S － 単	戦	32	－	－	12	LV35、シャープネス50回以上使用	攻撃力を戦闘終了まで15%上昇
バリアー系	13	初級	バリアー － － 単	戦	8	－	－	不可	LV10	防御力を一定時間10%上昇
	14	中級	フィールドバリアー T － 全体	戦	48	－	－	14	LV29、バリア50回以上使用	全員の防御力を一定時間10%上昇
	15	中級	フリントプロテクト S － 単	戦	40	－	－	15	LV29、バリア50回以上使用	防御力を戦闘終了まで15%上昇
フォトン系	16	中級	フォトン － 光 単	戦	16	1HIT	500	不可	LV18	光を集めて攻撃する
チャージ系	17	初級	チャージ － － 単	戦	24	－	－	不可	LV8	味方のTPを15回復する
インスペクトマジック系	18	初級	インスペクトマジック － － 単	戦	16	－	－	不可	LV20	敵の能力値を見る
固有上級魔術系	19	上級	レイズデッド － － 単	両	48	－	－	不可	イベント(ユウマシ湖のユニコーン)で修得	戦闘不能をHP30%の状態で回復する
防御技系	20	奥義	フォースフィールド － － －	戦	最大値10%	－	－	不可	イベント修得(旧トリエット跡)	あらゆるダメージを1/5にする

藤林しいな

Shihna Fujibayashi

PROFILE

テセアラにある隠れ里、ミズホに住む隠密で、コレットを暗殺するために派遣された。表面上は暗殺者らしく冷徹だが、実際は感情的になりやすく、情にもろい性格だ。

- 年齢…19歳
- 身長…164cm
- 体重…48kg
- クラス…符術士
- 武器…おふだ

オーバーリミッツ時にこそ真価を発揮する存在

おふだによる技は、攻撃力や連続ヒット数はあまり高くなく、コンボを狙ってガンガン攻めるには不向き。しかしおふだは、敵のパラメータを下げたり、味方の物理攻撃に属性を与えるなど、弱点を補って余りある特殊効果が魅力なのだ。キャラクタータイプは、T系が攻撃回数が多くて威力があり、S系はパラメータ低下効果を確実に与えるようになる差はあるものの、技自体の使い勝手は大差がないので、好みで選んでかまわないだろう。そして、しいなの最大の特徴は「召喚術」。攻撃力もさることながら、攻撃と同時に味方全員のパラメータを強化するなどの恩恵をもたらすという、絶大な威力をほこるのだ。ただしオーバーリミッツ時にしか使えず(「降霊召符・孤鈴」のみそれ以外も使用可能)、消費TPも100と非常に高いので、ここぞというときの切り札として活用しよう。イベントで精霊と契約することで扱える召喚術は増えていき、なかにはサブイベントで契約できる「召喚術」もあるので要チェックだ。

オススメ奥義　炸力符

▲スタート時から使える奥義。ダウンを奪えるので、コンボのしめに使っていこう。

オススメ秘技　精吸符

▲目の前の敵から、与えたダメージの3%だけTPを吸収する技。攻撃力が高ければ強力。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
炸力符系	1	奥義	炸力符 － － 単	戦	15	1HIT	250	不可	最初から修得している	札で攻撃し、ダウンさせる
散力符系	2	特技	散力符 － － 単	戦	5	1HIT	80	不可	最初から修得している	一定確率で敵攻撃力10%ダウン
	3	秘技	散力翔符 T － 単	戦	18	2HIT	200	3	LV37、散力符50回以上使用	攻撃後さらに札を投げる。一定確率で敵攻撃力10%ダウン
	4	秘技	散力凄符 S － 単	戦	22	1HIT	120	4	LV37、散力符50回以上使用	必ず敵攻撃力10%ダウン
蛇拘符系	5	特技	蛇拘符 － － 単	戦	5	1HIT	80	不可	LV34	一定確率で敵回避10%ダウン
幽幻符系	6	特技	幽幻符 － － 単	戦	5	1HIT	80	不可	LV26	一定確率で敵命中10%ダウン
生吸符系	7	秘技	生吸符 － － 単	戦	15	1HIT	140	不可	LV22	与えたダメージの10%分のHP回復
精吸符系	8	秘技	精吸符 － － 単	戦	15	1HIT	140	不可	LV30	与えたダメージの3%分のTP回復
降晶符系	9	符術	表降晶符 － － 単	戦	14	－	－	不可	対応する属性の精霊と契約	物理攻撃に属性をつける(火、水、風、光)
	10	符術	裏降晶符 － － 単	戦	14	－	－	不可	対応する属性の精霊と契約	物理攻撃に属性をつける(地、氷、雷、闇)
召喚術系	11	－	降霊召符・孤鈴 － － 単	戦	30	1HIT	400	不可	最初から修得している	イベントでコリンが死ぬと使用不能になる
	12	－	降霊召符・火 － 火 範囲	戦	100	1HIT	1100	不可	イフリートと契約	攻撃＋味方全員攻撃力アップ
	13	－	降霊召符・水 － 水 範囲	戦	100	16HIT	400	不可	ウンディーネと契約	攻撃＋味方全員HP50%回復
	14	－	降霊召符・風 － 風 範囲	戦	100	11HIT	1400	不可	シルフと契約	攻撃＋味方全員移動力アップ
	15	－	降霊召符・地 － 地 範囲	戦	100	6HIT	1200	不可	ノームと契約	攻撃＋味方全員防御力アップ
	16	－	降霊召符・氷 － 氷 全体	戦	100	16HIT	500	不可	セルシウスと契約	攻撃＋味方全員命中力アップ
	17	－	降霊召符・雷 － 雷 範囲	戦	100	10HIT	200	不可	ヴォルトと契約	攻撃＋味方全員状態異常回復無効化
固有符術系	18	奥義	衝力揚符 － － 単	戦	25	－	－	不可	LV40	敵ののけぞり時間を増やし、コンボしやすくさせる
防御技系	19	奥義	衝弾符 － － －	戦	最大値10%	－	－	不可	最初から修得している	あらゆるダメージを1/5にする

TALES OF COLUMN 9

コレットはピコハン系やブランディス系で強力な技を多く覚えていく。天使術の存在でつい術系のキャラクターかと思われがちだが、じつはコンボのサポート能力や、敵に囲まれたときの突破力は全キャラ1、2を争うほどのものとなっている。これを生かすには直接攻撃力が高いほうがいいので、「アイテムスティール」か「ローバーアイテム」を400回以上使って、称号のずっこけ娘を修得してみよう。この称号は力、防御、HPに6ずつボーナスがつくのだ。

クラトス・アウリオン
Kratos Aurion

PROFILE
腕利きの傭兵で、コレットの危機を救った縁で雇われ、しばらくの間同行することになる。無口で無表情、つねに冷静沈着で謎の多い人物だ。

- 年齢…28歳
- 身長…186cm
- 体重…78kg
- クラス…魔法剣士
- 武器…両刃片手剣、小剣

ゼロス・ワイルダー
Zelos Wilder

PROFILE
コレットと同様、神子としての使命を負っているが、本人はそれをうとましく、負い目にも感じている。美男子だが部類の女好きで軽い性格のために損をしている。

- 年齢…22歳
- 身長…179cm
- 体重…68kg
- クラス…魔法剣士
- 武器…両刃片手剣、小剣

攻撃から回復まで、なんでもこなす万能型

ゼロスとクラトスは同じ魔法剣士であり、一部例外はあるものの、修得できる術・技も一緒なのが特徴。技から攻撃魔術、回復魔術と万能だが、奥義や上級魔術はほとんどない。技はロイドと同じ魔神剣系、瞬迅剣系に独自の閃空裂破系をプラス。リーチが短い技が多いものの、出が速くてコンボにつなげやすい。空中の敵に有効な技が少ないのが欠点だ。技の使い勝手がいいので術はおろそかになりがちだが、組み合わせ系を修得するためには中級魔術が必要となるので、積極的に使っていこう。とくに「ヒールウィンド」は貴重な全体回復魔術なので、早い段階で修得できるようにしておきたい。

オススメ秘技　雷神剣

◀突きを繰り出したあと、雷を落とす技。風迅剣よりダメージが高いので、コンボのしめやつなぎに使っていこう。

オススメ秘技　閃空裂破

◀飛び上がりながら回転斬りをするので、敵を浮かせることができる。コンボのパートナーとして最高クラスの性能。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
魔神剣系	1	特技	魔神剣 − − 斬単	戦	4	1HIT	120	不可	最初から修得している	前方に進む衝撃波を放つ技。空中の敵には当たらない
	2	秘技	魔神剣・双牙 T − 斬単	戦	16	2HIT	210	2	LV15、魔神剣50回以上使用	前方に進む衝撃波を2回放つ技
	3	秘技	剛・魔神剣 S − 斬単	戦	16	4HIT	240	3	LV15、魔神剣50回以上使用	目の前に衝撃波を出す。当たった敵は吹き飛ばせる
	4	特技変化	岩砕剣 − 地 斬単	戦	16	5HIT	280		攻撃属性を地にし、剛・魔神剣200回以上使用	衝撃波の代わりに岩の弾が飛び出す
瞬迅剣系	5	特技	瞬迅剣 − − 突単	戦	5	1HIT	140	不可	LV5	前方に踏み込んで突き、吹き飛ばす
	6	秘技	風迅剣 T 風 突単	戦	18	2HIT	220	6	LV28、瞬迅剣50回以上使用	敵を浮かせる突きを繰り出す
	7	秘技	空破衝 S − 突単	戦	18	1HIT	240	7	LV28、瞬迅剣50回以上使用	瞬迅剣よりも遠くへ吹き飛ばせる
閃空裂破系	8	秘技	閃空裂破 − − 突単	戦	18	4HIT	220	不可	LV23	ジャンプ回転斬り→突き
	9	特技変化	断空剣 − 風 突単	戦	18	5HIT	250		攻撃属性を風にし、閃空裂破200回以上使用	風をまとった閃空裂破。ゼロスのみ
ファイアボール系	10	初級	ファイアボール − 火 単	戦	7	3HIT	105	不可	最初から修得している	3つの炎の弾を撃つ遠距離攻撃
	11	中級	イラプション 両 火 範囲	戦	24	3HIT	360	不可	LV31、ファイアボール50回以上使用	地面から溶岩の火柱を打ち出す
ウィンドカッター系	12	初級	ウィンドカッター − 風 単	戦	8	3HIT	90	不可	LV8	かまいたちで攻撃する
	13	中級	エアスラスト 両 風 範囲	戦	22	7HIT	315	不可	LV18、ウィンドカッター50回以上使用	強力なかまいたち
ストーンブラスト系	14	初級	ストーンブラスト − 地 単	戦	7	3HIT	120	不可	LV10	地面から石つぶてを打ち出す
	15	中級	グレイブ 両 地 単	戦	22	5HIT	425	不可	LV34、ストーンブラスト50回以上使用	地面から岩の槍を打ち出して吹き飛ばす
ライトニング系	16	初級	ライトニング − 雷 単	戦	9	1HIT	105	不可	LV12	敵の頭上に雷を落とす
	17	中級	サンダーブレード 両 雷 範囲	戦	28	4HIT	420	不可	LV21、ライトニング50回以上使用	敵の頭上から雷の剣を落として吹き飛ばす
ファーストエイド系	18	初級	ファーストエイド − − 単	両	8	−	−	不可	最初から修得している	HPを30%回復する
組み合わせ系	19	−	紅蓮剣 − 火 斬単	戦	22	4HIT	300	不可	LV40、イラプションを修得している	ジャンプ攻撃→炎の波動
	20	−	雷神剣 − 雷 突単	戦	22	2HIT	330	不可	LV37、サンダーブレードを修得している	突きのあと雷を落とす
	21	−	ヒールウィンド − − 範囲	両	35	−	−	不可	LV26、エアスラストを修得している	範囲内(非戦闘時は全員)の味方HP45%回復
防御技系	22	奥義	粋護陣 − − −	戦	最大値10%	−	−	不可	最初から修得している	あらゆるダメージを1/5にする

プレセア・コンバティール
Presea Combatir

PROFILE
エクスフィアの影響で怪力を得たが、12歳のまま成長が止まり、感情と記憶を失った少女。人間性を取り戻したあとも、感情表現は苦手のようだ。

- 年齢…12歳
- 身長…138cm
- 体重…24kg
- クラス…斧戦士
- 武器…斧

容姿に見合わぬ一撃必殺のパワーが持ち味

通常攻撃、技ともに大振りではあるものの、威力が高く、攻撃範囲も広いため、集団にまとめて大ダメージを与える豪快さをほこっている。技の出が遅いものが多く、爆砕斬系以外でコンボにつなぐのはなかなかむずかしいだろう。多数を相手にする場合は裂旋斧系、対空技として孤月閃系を使うといった、状況に応じた使い分けが大切。個々の技のスキが大きいこともあり、プレイヤースキルの試されるキャラといえるだろう。T系とS系の違いは現状ではあまりないが、将来的には奥義にかなりの差が生じる。多彩な技を使いこなしたいならT系、必殺奥義が欲しいならS系で育てるといい。

オススメ秘技　月閃空破

◀孤月閃のあと、もう一度斧を振り上げる技。敵を高く浮かせることができるので、味方とコンボを狙うと効果的。

オススメ奥義　翔舞烈月華

◀技の発生が速く、コンボにつなげやすい。また、攻撃中も移動距離も長く、多数の敵も巻き込めるのだ。

系列	番号	グレード	名称およびタイプ	使用	TP	最大HIT	威力	忘れる	修得条件	コメント
爆砕斬系	1	特技	爆砕斬 − 土 斬	戦	6	5HIT	250	不可	最初から修得している	地面に斧を振り下ろし、岩を飛ばして攻撃
	2	秘技	爆壊連舞 T 土 斬	戦	10	9HIT	325	2	LV39、爆砕斬50回以上使用	爆砕斬よりさらに多くの岩で攻撃
	3	秘技	爆焔焼破 S 土 斬	戦	12	5HIT	360	3	LV39、爆砕斬50回以上使用	岩を飛ばして攻撃後、斧を振り上げる
裂旋斧系	4	特技	裂旋斧 − − 斬	戦	5	1HIT	175	不可	LV25	斧を水平に振り回す攻撃
	5	秘技	双旋連斧 T − 斬	戦	16	2HIT	250	5	LV36、裂旋斧50回以上使用	2回転して斧を振り回す
	6	秘技	牙旋豪斧 S − 斬	戦	12	3HIT	280	6	LV36、裂旋斧50回以上使用	振り回して攻撃後、斧を振り上げて吹き飛ばす
	7	特技変化	疾風裂旋 − 風 斬	戦	5	3HIT	225		攻撃属性を風にし、裂旋斧200回以上使用	斧を振り回して風を起こす
孤月閃系	8	特技	孤月閃 − − 斬	戦	4	1HIT	150	不可	最初から修得している	斧を垂直に振り回す
	9	秘技	翔月双閃 T − 斬	戦	13	2HIT	275	9	LV33、孤月閃50回以上使用	孤月閃後、さらにジャンプして孤月閃
	10	奥義	翔舞烈月華 T − 斬	戦	28	5HIT	400	不可	LV40、翔月双閃50回以上使用	翔月双閃からさらに2回攻撃して孤月閃
	11	秘技	月閃空破 S − 斬	戦	15	2HIT	275	11	LV33、孤月閃50回以上使用	孤月閃を2回繰り返す
崩襲撃系	12	特技	崩襲撃 − − 斬	戦	8	1HIT	200	不可	LV28	ジャンプして斧を振り下ろす
	13	特技変化	雷襲崩撃 − 雷 斬	戦	8	1HIT	250		攻撃属性を雷にし、崩襲撃200回以上使用	崩襲撃後、雷を落とす
固有奥義系	14	奥義	獅吼滅龍閃 − − 斬	戦	14	2HIT	500	不可	最初から修得している	水平方向に回転斬り
防御技系	15	奥義	地精陣 − − −	戦	最大値10%	−	−	不可	最初から修得している	あらゆるダメージを1/5にする

TALES OF COLUMN 2

リフィルはパーティで唯一、味方全体のHP回復や、戦闘不能状態を回復できる大黒柱的な存在。このため、リフィルが戦闘不能になると、ムダにアイテムを多く消費してしまったり、回復が追いつかなくなるなどの事態におちいることもある。そういったときに修得できる称号がじつはある。「サバイバー」は戦闘終了時にリフィル以外のメンバーが全員戦闘不能になっていれば、「アイテム係」は1回の戦闘でリフィルが5回以上アイテムを使えば修得できる。

バトルシステム講座 上級編

ここでは、一歩踏み込んだバトルテクニックを紹介。PS2版として新たに追加された複合特技や、3桁を越えるコンボの出し方を徹底解説する！

強敵・難敵がひしめく中盤以降のバトルテクニックを紹介!!

強敵が多数出現する中盤以降のバトルでは、一瞬の油断がパーティ全滅を招くこともある。そこでここでは、中盤以降の激戦を乗り切るための上級バトルテクニックを一挙公開！レベル40までで使用できる複合特技の一覧表に加えて、各キャラごとのオススメコンボと、全EXスキルを紹介しよう。とくに、EXスキルが覚えられるEXジェムは、使いきりのアイテムなので計画的に使っていかないと、強化したいキャラに強力なスキルをつけることができなくなる。

◀漫然と戦うのではなく、紹介しているテクニックを極めて華麗に戦うのだ！

U・アタック

味方との連携攻撃で大ダメージが与えられる！

TPを消費しないで大ダメージが与えられるU（ユニゾン）・アタックは、戦闘では欠かせないテクニックの1つ。PS2版に追加された複合特技もあり、魅力も盛りだくさんだ。

I U・アタックの基本 発動までの流れを理解しておこう！

1 キャラごとに技を設定

U・アタックで使用できる技は、特技で設定したものと同じ技。だが、TPを消費せず、属性効果も発動されないという特徴があるので、そのとき覚えている一番強い技を設定しておこう。U・アタックは制限時間があるので、慣れないうちは設定欄の一番上に、強力な技をセットしておくといい。

▲攻撃力の高い特技を優先して使えば大ダメージが与えられる。

2 ゲージをためて始動技を当てる！

U・アタックを使うために必要なゲージは、攻撃や術を当てるごとにたまっていく（防御されたときは無効）。また、始動技は防御されてもU・アタックが発動可能で、対象の敵の術も中断できる。だが、敵に当てられなかったときは、たまっていたゲージがすべてなくなる。

◀始動技をはずしては意味がない。敵に近づいてから使おう。

効率よくゲージをためろ！

ゲージは攻撃を当てるたびにたまっていくので、HIT数の多い「散沙雨」や「エアブラスト」を使うと効率よくためられる。またEXスキルの「アピール」は、使用するたびにゲージが増加する。だが、使用時のスキが大きいので、敵を吹き飛ばしたときなどに使おう。

I 複合特技 強力な追加攻撃

U・アタックで使用した特技によっては、複合特技と呼ばれる追加攻撃が発動する。複合特技は、各キャラの決めゼリフとともに必中で大ダメージが与えられるお得な技。だが、複数の複合特技の条件を満たしていても、発動するのはランダムで1つだけだ。複合特技が発動する特技の組み合わせは、下の表を参考にしてほしい。

▲複合特技を使って損をすることはないので、どんどん発動させていこう。

PS2版オススメの複合特技

新たに追加された複合特技はどれも強力だが、そのなかでもオススメのものをここで紹介。「グレイブ」＋「グレイブ」などで発動する「ロックマウンテン」は、一撃の威力こそ低いが、HIT数が多いのでコンボ数が稼げる。また「爆壊連舞」＋「イラプション」などで発動する「クリティカルブレード」は、1HITだけだがかなりの大ダメージを与えられるので、ボスなどの強敵に有効だ。

▼コンボ数を稼ぎたいときに使うと効果的だ。使用する特技も中盤には登場する。

▲別名「ジーニアス＆プレセア」の愛の合体攻撃!?　そのダメージ量は必見！

複合特技一覧

U・アタック中に、表中の隣り合った特技1と特技2を使うと、使用した特技の順番に関係なく複合特技が発動する。また、この表に掲載されている複合特技は、レベル40までに覚えられる特技で発動するもの。レベル40を超えていれば、ほかの複合特技も使えるので、いろいろな特技を組み合わせて試してみよう。

特技名の横にある略称は次のとおり

- ロ…ロイド
- コ…コレット
- ジ…ジーニアス
- リフィ…リフィル
- し…しいな
- ク…クラトス
- ゼ…ゼロス
- プ…プレセア
- リー…リーガル

複合特技名	特技1	特技2	攻撃力	HIT数
ピコ破斬	虎牙破斬（ロ）	ピコハン（コ）	600	2
	虎牙連斬（ロ）	ピコピコハンマー（コ）		
	虎牙裂斬（ロ）	ピコピコハンマー（コ）		
衝破十文字	瞬迅剣（ロゼク）	瞬迅剣（ロゼク）	500	2
	風迅剣（ロゼク）	風迅剣（ロゼク）		
	空破衝（ロゼク）	空破衝（ロゼク）		
幻魔空牙衝	幽幻符（し）	瞬迅剣（ロゼク）	750	1
斬魔空牙衝	散力符（し）	瞬迅剣（ロゼク）	500	2
	散力翔符（し）	風迅剣（ロゼク）		
	散力凄符（し）	空破衝（ロゼク）		
蛇影剣	蛇拘符（し）	瞬迅剣（ロゼク）	750	1
雷旋豪転斧	裂旋斧（プ）	ライトニング（ジゼク）	840	12
	双旋連斧（プ）	サンダーブレード（ジゼク）		
	牙旋豪斧（プ）	スパークウェブ（ジ）		
アークウィンド	裂旋斧（プ）	紅蓮剣（ゼク）	840	12
	双旋連斧（プ）	紅蓮剣（ゼク）		
	牙旋豪斧（プ）	紅蓮剣（ゼク）		
旋風光破	フォトン（リフィ）	裂空斬（ロ）	700	3
	フォトン（リフィ）	真空裂斬（ロ）		
	フォトン（リフィ）	裂斬風（ロ）		
ミョルニル	ピコハン（コ）	ライトニング（ジゼク）	1000	2
	ピコピコハンマー（コ）	サンダーブレード（ジゼク）		
	ピコピコハンマー（コ）	スパークウェブ（ジ）		
ピコピコ崩襲撃	崩襲撃（プ）	ピコハン（コ）	600	2
獅子爆炎陣	獅子戦吼（ロ）	イラプション（ジゼク）	1000	3
	獅子戦吼（ロ）	フレイムランス（ジ）		
フォトンブラスト	フォトン（リフィ）	ブランディス（コ）	790	7
	フォトン（リフィ）	レンジウィングル（コ）		
	フォトン（リフィ）	ソルフェージュ（コ）		
襲爪雷斬	虎牙破斬（ロ）	ライトニング（ジゼク）	800	7
	虎牙連斬（ロ）	サンダーブレード（ジゼク）		
	虎牙連斬（ロ）	スパークウェブ（ジ）		
	虎牙裂斬（ロ）	サンダーブレード（ジゼク）		
	虎牙裂斬（ロ）	スパークウェブ（ジ）		
ピコ空裂破	閃空裂破（クゼ）	ピコハン（コ）	600	4
雷神双破斬	虎牙破斬（ロ）	雷神剣（クゼ）	800	4
	虎牙連斬（ロ）	雷神剣（クゼ）		
	虎牙裂斬（ロ）	雷神剣（クゼ）		
雷光剣	フォトン（リフィ）	雷神剣（クゼ）	800	3
斬魔月詠華	孤月閃（プ）	散力符（し）	800	1
	翔月双閃（プ）	散力翔符（し）		
	月閃空破（プ）	散力凄符（し）		
	翔舞烈月華（プ）	散力翔符（し）		
	翔舞烈月華（プ）	散力凄符（し）		
幻魔月詠華	孤月閃（プ）	幽幻符（し）	800	1
クリティカルブレード	爆壊連舞（プ）	イラプション（ジゼク）	1000	1
	爆焔焼破（プ）	イラプション（ジゼク）		
	爆壊連舞（プ）	フレイムランス（ジ）		
	爆焔焼破（プ）	フレイムランス（ジ）		
ロックマウンテン	ロックブレイク（ジ）	グレイブ（ジゼク）	1320	16
	グレイブ（ジゼク）	グレイブ（ジゼク）		
	グランドダッシャー（ジ）	グレイブ（ジゼク）		
斬魔飛燕脚	飛燕脚（リー）	散力符（し）	1000	4
	飛燕連脚（リー）	散力翔符（し）		
	飛龍顎（リー）	散力凄符（し）		
	飛龍顎（リー）	散力翔符（し）		
	飛燕連脚（リー）	散力凄符（し）		
幻魔飛燕脚	飛燕脚（リー）	幽幻符（し）	1000	4

TALES OF COLUMN 9

U・アタックは強力な攻撃だが、一度発動させると再度ゲージがたまるまで使用できない。しかし、EXスキルの「アピール」＋「パーソナル」で覚えられる「ラッキーユニオン」が発動すれば、U・アタックを使用してもゲージを消費しないことがあるのだ。2連続でU・アタックが発動できれば、かなりの大ダメージを与えられることは間違いなし。EXスキル欄に余裕があったら、覚えさせてみることをオススメする。

コンボテクニック

キャラクター別のオススメコンボや知っていると得するテクニックを紹介

攻撃を連続して当てることをコンボという。コンボ数を増やすにはさまざまなテクニックが必要なので、そのテクニックをキャラ別に紹介しよう。

テクニック1 コンボの流れや条件を確認

攻撃を当てて相手がのけぞった状態のときに、再び攻撃を当てるとコンボが成立する。通常攻撃が当たった瞬間に、特技を出すと特技連携となり、特技→秘技→奥義とコンボがつながる。しかし、実際には相手がダウンしてしまったり、攻撃を当てている途中で、敵との距離が離れてしまったりとコンボが中断するケースも多い。通常攻撃からの特技連携の流れや、コンボが中断してしまう条件を右にまとめたので参考にしてほしい。

コンボの流れ

通常攻撃 ▶ 特技 ▶ 秘技 ▶ 奥義 ▶ 仲間のショートカット ▶ さらに続く…

コンボが中断するケース

- ●攻撃中に敵が離れた
- ●敵がダウンした
- ●技を出すタイミングが遅れた
- ●ヒット位置が悪かった

◀敵を画面端へと追い込めば、敵との距離が離れにくくなりコンボが成立しやすくなる。「瞬迅剣」や「獅子戦吼」などの技で吹き飛ばすと画面端へ追い込みやすい。

テクニック2 ショートカットでコンボをつなげ!

コンボが得意なロイドを完全に使いこなしたとしても、1人では限界がある。そこで、それ以上のコンボ数を稼ぎたければ、仲間の技や術の助けを借りればいい。L2、R2ボタンに仲間の技を登録できるのでコンボの最中に押して、連携の終わりに味方の技が当たるようにして、うまくコンボ数を稼ごう。使いやすい技は、HIT数が多く、当たっても敵が吹き飛ばない技だ。

◀このように、使いたい技をL2、R2ボタンに登録しよう。

テクニック3 さらにコンボ数を稼ぐには?

▶体の大きい敵にコンボをきめれば、これくらいは行くかも!?

コンボ数が60HITくらいまで稼げたとき、連続技ははずれてないのに、なぜか敵がダウンしてしまうことはないだろうか? これはHIT数が多いと敵がのけぞらず、強制的にダウンしてしまうという現象なのだ。しかし、敵がダウンすると同時に、敵をダウンさせた技とは違う技を当てると、敵へのコンボ数はそのままで、ダウンをキャンセルできるので試してみよう。

キャラクター別オススメコンボ&EXスキルをわかりやすく紹介!

ロイド　EXスキルをつけてコンボをさらに強化

中盤戦までのオススメコンボ

主人公のロイドは使いやすい技が多く、コンボ向きの技も多いことから、コンボの楽しさを満喫できる。中盤までのオススメコンボは、通常攻撃×3→「散沙雨」→「虎牙連斬」という流れ。また、「虎牙連斬」は前進しながらの攻撃なので、奥義にもつなげやすい。

◀何か奥義を覚えたら、「虎牙連斬」からコンボだ。

EXスキルでコンボ数や特技を強化!

◀コンボが強化されるEXスキル構成にしていこう。

EXスキルがそろってきたら、コンボをさらに強化させるような構成にしよう。オススメは、通常技を基本より1回多くつなぐことができるコンボプラスや、特技のあとに、さらに特技に1回だけつなげられるキャンセラーだ。これらを駆使してコンボを極めよう。

リフィル&ジーニアス　サポートに専念しよう

技を持ってないので1人ではコンボ不可能

リフィルとジーニアスは術だけを覚えていくので、1人でのコンボは不可能となっている。◎ボタン連打で詠唱時間が短くなるリズムを使ってもコンボをつなげることはできない。通常攻撃も技の出が遅いのでコンボとは縁のないキャラクターだろう。

ショートカットと発動待機を使いこなそう!

1人では何もできないが、ショートカットを利用したコンボのパートナーとしては優秀なジーニアス。コンボ数が大きく、攻撃範囲が広い「タイダルウェイブ」などを使わせて、ショートカットボタンを押し続けて発動待機状態にし、コンボが終わりそうになったら発動させよう。

▶詠唱時間が0になる可能性があるランダマイザー。

◀ドラゴンなど体の大きい敵にはとくに強い。

コレット　サポートやアイテム収集に大活躍

じつはコンボを稼げる技を持っている

コレットは一見、術が強力な後衛キャラクターのように思われがちだが、かなりコンボ向きのキャラクターになっている。なぜなら「ピコハン」系の技を持っているからだ。「ピコハン」は弱いのだが、その上位技はどれも屈指の性能で、HIT数、攻撃範囲、気絶率とどれも優秀。

◀「ピコピコハンマー」を使ってから敵に近づこう。

▶アイテムだけでなくガルドも盗める技も持っている。

アイテム収集には欠かせないキャラクター!

ディフェンド、アキュラシーといった序盤で手に入るレベル1のEXスキルだけで、アイテムドロップ率が増えるサーチアイテムという複合スキルが修得できる。さらにアイテムを盗める「アイテムスティール」系の技もあるので、コレットはアイテム収集キャラとしても優秀だといえる。

しいな　コンボ数は少ないが特殊効果は多彩

符を使ったコンボはバリエーション豊富!

しいなは単発の技が多く、SタイプとTタイプの差が少ないのが特徴。召喚術がメインなので、コンボも苦手なように見えるが、通常攻撃が使いやすく、初期状態から「炸力符」という奥義を持っているので、レベル22から早くも通常攻撃×2→「散力符」→「生吸符」→「炸力符」といった奥義をからめたコンボも可能。密かに使い勝手がよく、自分で操作しても活躍できる。

◀複合スキルにはこんな、特殊なものまである。

ひとクセあるEXスキルがそろっている

ダメージの3%ぶん、敵のTPが吸える「精吸符」。この技のTP吸収量が増えるメンタルドレインや、HPが吸える「生吸符」の吸収量が増えるライフドレインなどは、EXジェムLV3を2個と、LV1が1個あれば作れるので、しいな好きは試してみよう。

TALES OF COLUMN 9

詠唱時間がなくなることもあるという、複合EXスキルのランダマイザー。実際どれくらいの性能なのかを試してみる。もし、本当に詠唱時間がなくなるなら、通常攻撃×2から魔術がコンボになるのではないか? さっそく使ってみると詠唱時間が短くなることはあるけれど、詠唱時間がなくなり、即座に術が発動するということはなかった。GC版ではできていたようなので、PS2版から変更になったのかもしれない。

EXスキル

今回のシステムの「要」となるEXスキルを使いこなそう

キャラクターごとの特殊能力ともいえるEXスキル。ここではEXスキルの基本を解説しつつ、各キャラクターごとのオススメスキル構成を紹介していこう。

EXスキル キャラクターに特殊能力をつける

ゲームを進めていくとEXジェムを手に入れることがある。これをキャラクターにセットすることで、そのキャラクターの本来の能力に加えて、ステータスや攻撃回数が増えたりするEXスキルを身につけることができる。EXジェムには4段階のレベルがあり、そのレベルがそのままEXスキルのレベルになっている。そして、レベルの高いものは中盤以降でないと入手できないが、よりキャラクターの個性を引き出せる。

▲スキルの組み合わせによっては、戦闘終了時に複合EXスキルを覚えていく！

◀EXジェムはセットしたら、壊さなければ付け替え不可能。

キャラクタータイプ EXスキルを付け替えよう

EXスキルにはタイプがあり、これはキャラクタータイプを左右するという重要な役割を持っている。キャラクタータイプとは、キャラクターがどのような技や術を覚えるかを決めるもので、戦闘のたびに変動していく。変動する条件はセットされたEXスキルのタイプや装飾品などで、SタイプとTタイプのどちらのタイプのスキルを多くつけるかでタイプが変動する。

◀攻撃力やHPなどを直接上げるスキルは、Sタイプが多い。

キャラクタータイプの特徴

T（テクニカル）タイプ

キャラクターをTタイプに育てると、HIT数の多い技や、敵全体や味方全体を対象にする術を覚えていく。一撃の威力は低く、途中で攻撃をジャマされるとコンボが中断し十分なダメージを与えられない。しかし、本作ではコンボがつながると獲得経験値が増えたり、アイテムのドロップ率が上がるというような利点があるので、うまく使えば有利になる。

S（ストライク）タイプ

Tタイプとは対照的に、一撃が強力な技や、単体を対象とする強力な術を覚えていく。攻撃の絶対数が減るのでコンボ狙いには多少不向きだが、技のスキが小さく、技を出している時間が短いことが多いので、攻撃のジャマはされにくく、安定して大ダメージを与えていける。術や技に吹き飛ばしなどの追加効果がつく場合もあり、威力以外のメリットもある。

複合EXスキル EXスキルには組み合わせが重要

一定の組み合わせでEXスキルをセットすると複合EXスキルを修得できる。これは現在のスキルはそのままで、さらに追加の効果を得ることができるものだ。そしてスキルの組み合わせによっては、複数の複合スキルを同時に発生させることもできる。どんなキャラに育てたいかで、組み合わせも変わってくるだろう。レベルの高いEXジェムは、数に限りがあるのでよく考えよう。

◀プレセアのEXスキル装備例。できれば複数が理想。

ゼロス&クラトス

EXスキルを使った多彩なコンボ！ 2人の技やスキルの違いを知っておこう

効果絶大EXスキル!!

ゼロスやクラトスを扱ううえでオススメなのが、スラッシャーとスーパーブラストだ。スラッシャーは通常攻撃が6HITし、複合EXスキルのスーパーブラストがあれば、そこからさらに特技連携につなげることができる。下に連続写真を載せたので、その威力と美しさを味わってほしい。

◀EXジェムLV3まででスキルがそろうのも魅力。

パーソナルなどのスキルの違いは？

クラトスとゼロス最大の違いは、パーソナルにあるといえる。クラトスは戦闘をしないとHPが回復していくというもので、ゼロスは女性に話しかけるとアイテムがもらえるというもの。とくにゼロスのパーソナルは、レアアイテムも含めて、町に入るたびに女性からアイテムがもらえる。

◀世界中の女性に話しかければ称号も修得できる。

スラッシャーとスーパーブラストによる超絶コンボを披露！（最大14HIT・総TP44）

通常攻撃（1HIT） ▶ （2HIT） ▶ （3HIT） ▶ （4HIT） ▶ （5HIT） ▶ （6HIT） ▶ 魔神剣 ▶ 閃空裂破 ▶ 紅蓮剣

プレセア

マイトチャージで敵を蹴散らせ！

範囲に効果のある技が多いのが特徴

オススメコンボは、通常攻撃×2→「双旋連斧」→「翔舞烈月華」。「翔舞烈月華」はレベル40で覚える特技で技の出が速く、多くの敵を巻き込める。ほかにも斧を振り回す技が多いので、敵陣に突っ込んで技を出すだけでも、多くの敵を巻き込んで粉砕していくことができる。

◀「双旋連斧」などの斧を振り回す技を多用しよう。

EXスキルのマイトチャージを使いこなそう

EXスキルのマイトチャージは、ほかの複合EXスキルと組み合わせると、使える技へと変化していく。オススメはマイトチャージ、エンデューロ、ウェルガード、セイヴァーの組み合わせだ。この組み合わせにすると、攻撃前にのけぞらず、一定確率でダメージを無効にし、必ずガードブレイクが発生するのだ！

◀○ボタンを3秒ほど押し続ければ発動。マニュアルで使おう。

リーガル

独特な技の性質を理解しよう

特技や奥義などの分類がない

リーガルの特徴は、ほかのキャラとは異なる3種類の技にある。地上技・対空技・空中技の3つは、優先順位がないので、さまざまなコンボがつなげられるのだ。ただし、リーチが短いぶん技の組み立てにはあらかじめ準備が必要。つなぐことを重視するならば、Tタイプでの「飛燕連脚」からの流れなどがオススメだ。

リーガルの技の流れ

地上技 ▶ 対空技 ▶ 空中技

空中やガード時の特殊なコンボが可能！

リーガルの複合EXスキルも特殊なものがそろっている。大きく2つに分けて、空中でコンボが出せるスカイハイ系と、カウンターからコンボが出せるカウンター系が強い。とくに、バイタリティ、ギルティー、ウェルガード、フラッシュをそろえると、ダメージを受けようがガードしようが、そこから確実にコンボにつなげることができるようになるのだ！

▶この組み合わせの強さは、一度味わってほしい。

リーガルの「飛葉衝歩」は敵の背後に回りこむ技で、この技自体にはダメージはなくTPも消費してしまう。しかし、ガードしている敵の背後から攻撃を当てればガードが崩れるので、守りが堅い敵を倒したいときや、敵を挟んでコンボ数を稼ぎたいときなど便利だ。通常攻撃から即座に出して敵の後ろに回り込んで、正面からはロイドに攻撃させれば、必勝態勢のできあがりだ。ボス戦などでも試してみよう。

キャラクター別EXスキル・複合EXスキル一覧

ロイド

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中率が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	
2	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	街やダンジョンでの移動速度が上昇する	
	イベイション	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	
3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	コンボプラス	基本攻撃の回数が1回加算される	
4	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	S
	キャンセラー	特技後に一度だけ特技で連携できる	
	スカイハイ	空中での基本攻撃を連続で出せるようになる	T
	ワンモア	ダウンした敵に対してのけぞり状態にできる時間が増加する	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
EXアタック	敵のガード時に与えるダメージが増加する	ストレングス+ディフェンド
EXデフェンド	ダメージを受けたときに一定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	イベイション+バイタリティ
ラッキーユニオン	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる	アピール+パーソナル
カウンター	ガードした瞬間◎ボタンを押すことで、のけぞり状態を無視して攻撃できる	ウェルガード+ワンモア
ガードステータス	状態異常にならなくなる	イミュニティ+エターナル
リミッター	オーバーリミッツ時の時間が増加する	エターナル+パーソナル
リカバリーアーツ	受身をとったあとに空中で攻撃を出すことができる	アキュラシー+スカイハイ
アピールアーマー	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	ストレングス+アピール
ライフアップ	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する	バイタリティ+エターナル
メンタルアップ	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する	スピリッツ+エターナル
アピールストップ	挑発行動をガードで解除することができる	イベイション+アピール
ハイターン	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる	ダッシュ+ディフェンド
ガードアウェイ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	ダッシュ+アキュラシー
ユニオンフォース	ユニゾンアタック時のダメージが増加する	エターナル+ディフェンド
リラックス	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にTPが回復する	イベイション+スピリッツ
ハイスラッシュ	クリティカルダメージの確率が上昇する	ストレングス+パーソナル
スカイキャンセル	空中で一部の技を発動することができる	スカイハイ+キャンセラー
エスケーパー	逃走速度が上昇する	ダッシュ+アピール
EXPプラス	取得経験値が増加する	アピール+エターナル+パーソナル
ハイコンボ	ジャンプ攻撃から着地後、通常攻撃で連携が可能になる	アキュラシー+コンボプラス+ワンモア
エアリアルガード	空中でもガードが可能になる	ウェルガード+イミュニティ+スカイハイ
テクニカル	戦闘中、術・技使用時の消費TPが減少する	スピリッツ+コンボプラス+ワンモア
カウンターコンボ	「カウンター」で発動した攻撃に連携が可能になる	ウェルガード+ワンモア+キャンセラー
ゲットウェル	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる	イミュニティ+ディフェンド+バイタリティ

コレット

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中率が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	
2	バイタリティ	HPの最大値を上昇させる	S
	パーソナル	ホーリィボトルによる効果時間が増加する	
	イベイション	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	
3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	リコール	HPが無くなった時に一定確率で復活することができる	
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ラッキー	運が上昇する	
4	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	S
	エンジェルロア	天使術の詠唱時間が減少する	
	エフェクティブ	このキャラが受けた回復と魔力系ステータスの上昇効果を増加する	T
	スカイハイ	空中での基本攻撃を連続で出せるようになる	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
メンタルアップ	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する	スピリッツ+エターナル
マイペース	戦闘中、何も行わず待機しているとHPとTPが徐々に回復する	ストレングス+アピール
アピールストップ	挑発行動をガードで解除することができる	イベイション+アピール
サーチアイテム	戦闘終了後のアイテム入手率が上昇する	ディフェンド+アキュラシー
サーチガルド	戦闘終了後に一定確率でガルド取得が増加する	イベイション+アキュラシー
ハイスラッシュ	クリティカルダメージの確率が上昇する	ストレングス+ディフェンド
ラッキーユニオン	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる	アピール+パーソナル
スーパーガード	瀕死状態で特技ガードを行うとダメージを無効化できる	リコール+ディフェンド
ペインリフレクト	受けたダメージを一定確率で敵に跳ね返す	ディフェンド+イミュニティ
アクシデンタル	攻撃を受けても一定確率でダメージを無効化できる	バイタリティ+イベイション
ライフアップ	戦闘終了時に一定の確率でHPの最大値が上昇する	バイタリティ+エターナル
EXPプラス	取得経験値が増加する	アピール+エターナル+パーソナル
ライフスティル	攻撃が敵に命中した際、ヒット数に応じてHPが回復する	バイタリティ+エフェクティブ
メンタルスティル	攻撃が敵に命中した際、ヒット数に応じてTPが回復する	スピリッツ+エフェクティブ
ピコハンリベンジ	ダメージを受けたときに一定確率でピコハンで反撃する	ラッキー+アキュラシー
リミッター	オーバーリミッツ時の時間が増加する	エターナル+パーソナル
ガードステータス	状態異常にならなくなる	イミュニティ+エターナル
クロスカウンター	攻撃中の敵に攻撃がヒットするとダメージが増加する	エターナル+ストレングス
ブレッシング	戦闘開始時に各ステータス値が上昇する	パーソナル+エフェクティブ+スカイハイ
EXPプラスA	パーティ全員の取得経験値が増加する。他のEXスキルの上昇効果とは重複しない	エンジェルロア+アピール+エターナル+パーソナル
エンジェルコール	一度だけ自動で復活することができる	リコール+エンジェルロア+エフェクティブ+エターナル
ステータスキープ	全ての状態異常を無効化する	イミュニティ+エターナル+エンジェルロア+ラッキー
グレイス	天使術詠唱中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	エンジェルロア+マジカル+リコール
アイテムゲッター	アイテムスティールかローバーアイテムの効果が発生したとき、確実に盗むことができる	ラッキー+アキュラシー+エフェクティブ+マジカル

ジーニアス

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	
	イベイション	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	
2	パーソナル	料理による効果が上昇する	S
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ダッシュ	戦闘中の移動速度が上昇する	
3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	ガードマジック	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する	
	コンボプラス	基本攻撃の回数が一回加算される	T
	リズム	術の詠唱中に◎ボタンを連打することで詠唱時間が減少する	
4	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	S
	キープスペル	敵の攻撃により詠唱が中断された場合、同じ術であれば詠唱時間が減少する	
	スピードスペル	潜在詠唱時間が減少する	T
	スペルチャージ	詠唱チャージ完了後に◎ボタンでセットでき、攻撃後にセットした術を発動することができる	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
マジカルブースト	術の威力が一定確率で上昇する	マジカル+ディフェンド
ペイシェンスM	属性攻撃を受けたときに一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	ガードマジック+ウェルガード
ラッキーユニオン	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる	アピール+パーソナル
レジストマジック	状態変化にならなくなる	ガードマジック+イミュニティ
ガードステータス	状態異常にならなくなる	イミュニティ+エターナル
リミッター	オーバーリミッツ時の時間が増加する	エターナル+パーソナル
ハードヒット	基本攻撃が命中した時の敵の硬直時間が増加する	コンボプラス+ダッシュ
ルーズレスソウル	ダウン時に一定確率でTPが回復する	マジカル+パーソナル
エアスタップ	ジャンプ攻撃が命中した時の敵の硬直時間が増加する	コンボプラス+アピール
メンタルアップ	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する	スピリッツ+エターナル
アピールストップ	挑発行動をガードで解除することができる	イベイション+アピール
リダクション	最後に使用した術と同じ術を唱えるとTP消費が減少する	スピードスペル+リズム
テクニカル	戦闘中、術・技使用時の消費TPが減少する	スピリッツ+マジカル
ランダマイザー	詠唱時間が無くなるときがあるが、逆に増加することもある	リズム+ディフェンド
リラックス	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にTPが回復する	イベイション+スピリッツ
スペルボルテージ	最後に使用した術と同じ術を唱えると詠唱時間が減少する	キープスペル+ダッシュ
スペルエンハンス	術発動中に動けるようになる	コンボプラス+スペルチャージ
パッシブ	吹き飛びダウン時の追加ダメージが減少する	ディフェンド+ダッシュ
EXPプラス	取得経験値が増加する	アピール+エターナル+パーソナル
サプレスマジック	「スペルチャージ」中、属性攻撃を受けてものけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	スペルチャージ+キープスペル+ウェルガード
メンタルサプライ	ダメージを受けるとTPが回復する。ガード時には回復しない	ウェルガード+ガードマジック+マジカル
スペルリベンジ	吹き飛び状態で初級術を使用すると詠唱なしで発動できる	スピードスペル+スペルチャージ+ガードマジック
ゲットウェル	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる	イミュニティ+マジカル+ガードマジック
コンセントレート	術詠唱はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	リズム+スピードスペル+キープスペル+スペルチャージ

リフィル

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	S
	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	
	イベイション	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	
2	ガードマジック	属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する	S
	パーソナル	記憶障上でのTP消費を1にできる。戦闘中以外で有効	
	スピリッツ	TPの最大値を上昇させる	T
	ラッキープール	受けたダメージを一定の確率で無効化する	
3	エターナル	他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	
	コンボプラス	基本攻撃の回数が一回加算される	T
	スピードスペル	潜在詠唱時間が減少する	
4	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	S
	キープスペル	敵の攻撃により詠唱が中断された場合、同じ術であれば詠唱時間が減少する	
	グッドジョブ	アイテム使用時の硬直時間が減少する	T
	ハピネスシング	一定確率で戦闘終了後に取得できる経験値とガルドを増加させる	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
マジカルブースト	術の威力が一定確率で上昇する	マジカル+ディフェンド
ペイシェンスM	属性攻撃を受けたときに一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	ガードマジック+ウェルガード
ラッキーユニオン	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる	アピール+パーソナル
レジストマジック	状態変化にならなくなる	ガードマジック+イミュニティ
ガードステータス	状態異常にならなくなる	イミュニティ+エターナル
リミッター	オーバーリミッツ時の時間が増加する	エターナル+パーソナル
ハードヒット	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する	スピードスペル+コンボプラス
ルーズレスソウル	ダウン時に一定確率でTPが回復する	マジカル+コンボプラス
オートメディスン	ダメージを受けたときに一定確率でファーストエイドが発動する	グッドジョブ+ウェルガード
メンタルアップ	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する	スピリッツ+エターナル
アピールストップ	挑発行動をガードで解除することができる	イベイション+アピール
アンエレメンタル	属性攻撃を受けたときに一定確率でダメージを半減するときがある	ラッキープール+ガードマジック
テクニカル	戦闘中、術・技使用時の消費TPが減少する	スピリッツ+グッドジョブ
ユニオンフォース	ユニゾンアタック時のダメージが増加する	エターナル+ディフェンド
リラックス	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にTPが回復する	イベイション+スピリッツ
リダクション	最後に使用した術と同じ術を唱えるとTP消費が減少する	コンボプラス+キープスペル
スペルエンハンス	術発動中に動けるようになる	スピードスペル+パーソナル
ラッキーマジック	一定確率でTPを消費せずに術を使用できる	ラッキープール+ハピネスシング
EXPプラス	取得経験値が増加する	アピール+エターナル+パーソナル
スペルコンデンス	一定確率で詠唱時間が無くなる	ラッキープール+ハピネスシング+キープスペル
メンタルサプライ	ダメージを受けるとTPが回復する。ガード時には回復しない	ウェルガード+ガードマジック+マジカル
ゲットウェル	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる	イミュニティ+ディフェンド+ガードマジック
アイテムユーザー	戦闘中、リフィルにアイテムの使用した場合効果が上昇する	グッドジョブ+ラッキープール+ハピネスシング
コンセントレート	術詠唱中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	スピードスペル+グッドジョブ+キープスペル+ハピネスシング

TALES OF COLUMN 9

今回の攻略範囲内の「トイズバレー鉱山」では、バキュラというトラップを一定の位置までおびき寄せ、転がる大岩をぶつけて壊す、という作業をする必要がある。もし、うまくできないときは、ロイドにＥＸスキルのパーソナルを覚えさせてみよう。これは、街やダンジョンでの移動速度を上昇させる効果があるのだ。このようにパーソナルは同じ名称でも、それぞれのキャラで効果が異なるので、うまく使い分けていこう。

しいな

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1		力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
		防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中率が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	
		HPの最大値を上昇させる	S
		ダンジョンで敵に接触したとき、ランダムで戦闘を回避出来る（LUK値反映）	
		回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	T
		戦闘中の移動速度が上昇する	
		他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
		属性防御が上昇する。属性攻撃によるダメージが減少する	
		符術の効果時間が延びる	T
		TPの最大値を上昇させる	
4	ウェルガード	ガード時に受けるダメージが減少する	S
	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	
		基本攻撃の回数が一回加算される	T
		潜在詠唱時間が減少する	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
ハイス	クリティカルダメージの確率が上昇する	+アキュラシー
EX	物理ダメージを受けたとき、定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	+
ラッキーユニオン	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる	アピール+
マジ	特技ガード時のダメージが減少する	ウェルガード+
EXア	敵のガード時に与えるダメージが増加する	ストレングス+ディフェンド
リミ	オーバーリミッツ時の時間が増加する	エターナル+パーソナル
メンタル	戦闘終了時のTP回復量が増加する	ウェルガード+
アピ	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	ストレングス+アピール
ライフア	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する	+
メン	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する	+
アピー	挑発行動をガードで解除することができる	+アピール
ハイ	ジャンプ攻撃から着地後、通常攻撃で連携が可能になる	コンボプラス+ディフェンド
ハイタ	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる	スピードスペル+
ユニ	ユニゾンアタック時のダメージが増加する	+ディフェンド
ハードヒ	基本攻撃が命中したときの敵の硬直時間が増加する	+
ガー	状態異常にならなくなる	イミュニティ+
イフィシ	通常攻撃時に一撃ごとのダメージ減少率を抑える	コンボプラス+
EXP	取得経験値が増加する	アピール+エターナル+パーソナル
ゲットウェル	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる	イミュニティ+ディフェンド+
メン	ダメージを受けるとTPが回復する。ガード時には回復しない	ウェルガード+スピードスペル+
アンエレメンタル	属性ダメージを受けたときに一定確率でダメージを半減する	コンボプラス+イミュニティ+
ライ	「生吸符」での回復量が増加する	ストレングス+ +
メンタルドレイン	「精吸符」での回復量が増加する	ストレングス+ +
インエレメント	属性物理攻撃によるダメージが増加する	スピードスペル+ +

ゼロス

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1		力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	マジカル	知力が上昇する。術によるダメージを増加させる	T
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	
	イベイション	回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	
		HPの最大値を上昇させる	S
		ゼロスで女性に話しかけるとアイテムをもらえることがある	
		TPの最大値を上昇させる	T
		戦闘中の移動速度が上昇する	
		他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
		ガード時に受けるダメージが減少する	
		基本攻撃回数が6回まで増加する。4回目以降は技につなげることが出来なくなる	T
		特技・秘技・奥義への連携が順番に関係なく可能になる	
4	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	S
		潜在詠唱時間が減少する	T
		空中での基本攻撃を連続で出せるようになる	
		詠唱チャージ完了後に◎ボタンでセットでき、攻撃後にセットした術を発動することができる	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
ガード	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	+
	物理ダメージを受けたとき、定確率でのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	イベイション+
スキル	技の消費TPが増加するが威力が上昇する	マジカル+
ガ	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する	+イベイション
ガードス	状態異常にならなくなる	イミュニティ+
リミッ	オーバーリミッツ時の時間が増加する	エターナル+パーソナル
メンタ	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する	+
アピ	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	ストレングス+アピール
ライフ	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する	+
ス	最後に使用した術と同じ術を唱えると詠唱時間が減少する	マジカル+
アピール	挑発行動をガードで解除することができる	イベイション+アピール
ラ	ジャンプの着地の硬直時間が減少する	+スカイハイ
スーパー	「スラッシャー」の6回攻撃後、特技などで連携が可能になる	+ +
シ	戦闘に参加している女性の人数に応じて各ステータス値が上昇する	+ストレングス
ヒーリン	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にHPが回復する	+
ハ	クリティカルダメージの確率が上昇する	ストレングス+
EXアタ	敵のガード時に与えるダメージが増加する	+
イフィシ	通常攻撃時に一撃後とのダメージ減少率を抑える	アピール+
EXPプラ	取得経験値が増加する	アピール+ +
サ	ダッシュ中に属性攻撃を受けてものけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	+マジカル+
エアリア	空中でもガードが可能になる	+イミュニティ+スカイハイ
ス	吹き飛び状態で初級術を使用すると詠唱なしで発動できる	+スペルチャージ+スピードスペル
コンセントレート	術詠唱中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	+スペルチャージ+スピードスペル
エリア	空中攻撃後に初級術を発動することができる	スカイ +スピードスペル+スペルチャージ

プレセア

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
	ディフェンド	防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中率が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	
		HPの最大値を上昇させる	S
		ダンジョン内で食材を手に入れることができる	
		背後からの攻撃もガードできるようになる	T
		戦闘中の移動速度が上昇する	
		他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
		ガード時に受けるダメージが減少する	
		ダメージ時ののけぞり時間が減少する	T
		◎ボタンを押しつづけることにより一定時間攻撃力が上昇する	
	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	S
	セイヴァー	戦闘中、一人になると攻撃力と防御力が上昇する	
		敵を気絶させる確率が上昇する	T
		戦闘中、瀕死になるとHPが一定量まで回復する	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
EXアタッ	敵のガード時に与えるダメージが増加する	ストレングス+
ガー	一定時間ガード状態でいると受けるダメージが減少する	+
ラッキー オン	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる	アピール+
リミ	「マイティチャージ」の攻撃力が上昇するが、チャージに失敗するときがある	アピール+
ガードステータス	状態異常にならなくなる	イミュニティ+
リミ	オーバーリミッツ時の時間が増加する	+
MCディフ	「マイトチャージ」状態だと属性攻撃以外ではのけぞり状態にならなくなる	+
アピ	挑発行動中はのけぞり状態にならなくなる。一部の攻撃では無効	ストレングス+アピール
ライフ	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する	+
バフ	挑発行動を行ったときにHPが回復する	アピール+リアライヴ
リカバリ	受身をとったあとに空中で攻撃を出すことができる	+アキュラシー
ヴァ	現在のHPの状態によって攻撃力が変化する	ストレングス+クリティカル
エアリアルガード	空中でもガードが可能になる	+アキュラシー
ユニ	ユニゾンアタック時のダメージが増加する	+ディフェンド
ガードブレイカー	「マイトチャージ」状態での攻撃で敵の防御を必ず崩すことができる	セイヴァー+
ハイ	クリティカルダメージの確率が上昇する	ストレングス+
ヒーリング	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にHPが回復する	+リアライヴ
アク	攻撃を受けても一定確率でダメージを無効化できる	+セイヴァー
サプレスロウアー	一定以下のダメージは無効化する	+ +クリティカル
EXP	戦闘終了時のHPの少なさに応じて取得経験値が増加する	+ +リアライヴ
ラッシン	「マイトチャージ」状態でのダッシュではのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	+ +アキュラシー
グロ	ダメージを受けた時にのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	+ +リアライヴ+
ゲットウェル	状態異常を一定時間で自然に回復するようになる	イミュニティ+ディフェンド+
ガードサバイバル	特技ガードを行うとHPが必ず残るようになる	ディフェンド+ +イミュニティ+セイヴァー

リーガル

EXスキル

Lv	EXスキル名	効果	タイプ
1	ストレングス	力が上昇する。物理攻撃によるダメージを増加させる	S
		防御力が上昇する。物理攻撃によるダメージを減少させる	
	アピール	R3で挑発行動を行えるようになる。U・アタックゲージが増加する	T
	アキュラシー	命中率が上昇する。回避の低い敵に対して物理攻撃のダメージを増加させる	
		回避率が上昇する。命中の低い敵に対して物理攻撃のダメージを減少させる	S
		戦闘中の移動速度が上昇する	
		HPの最大値を上昇させる	T
		ショップでの購買価格が90%になり、売却価格が110%になる	
		他のEXスキルと組み合わせることにより効果が得られる	S
		TPの最大値を上昇させる	
		基本攻撃の回数が一回加算される	T
		ガード時に受けるダメージが減少する	
4	イミュニティ	敵の攻撃による状態異常効果を一定確率で回避できるようになる	S
		プレセアが戦闘に参加していると各パラメータが上昇する	
		空中での基本攻撃を連続で出せるようになる	T
		攻撃のキャンセル時に一瞬だけのけぞらない状態になる	

複合EXスキル

EXスキル名	効果	組み合わせ
EXア	敵のガード時に与えるダメージが増加する	ストレングス+ディフェンド
	基本攻撃の一回目中は攻撃を受けてものけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	ストレングス+
アピー	挑発行動をガードで解除することができる	アピール+
H	一番最後に受けたダメージの半分が徐々に回復する	ディフェンド+
リラッ	戦闘中、何も行動を行わず待機すると徐々にTPが回復する	+
ラ	ユニゾンアタック使用時に一定確率でゲージを消費しなくなる	アピール+
ハイタ	ダッシュしていても、すぐに反対方向にダッシュすることができる	+ディフェンド
ハ	ジャンプ攻撃から着地後、通常攻撃で連携が可能になる	アキュラシー+スカイハイ
ライフ	低確率で戦闘終了後にHPの最大値が上昇する	+
レ	挑発行動を行うとHPとTPが少し回復する	アピール+ギルティー
EXデフ	物理ダメージを受けたとき、一定確率でのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	+イベイション
ガ	バックステップ中はのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	+
リカバ	受身をとったあとに空中で攻撃を出すことができる	+スカイハイ
ガ	ガードした瞬間○ボタンを押すことで、のけぞり状態を無視して攻撃できる	+フラッシュ
リミッ	オーバーリミッツ時の時間が増加する	+
エ	空中でもう一度ジャンプを行うことができる	+フラッシュ
イフィ	通常攻撃時に一撃後とのダメージ減少率を抑える	スカイハイ+フラッシュ
エ	空中でもガードが可能になる	+イミュニティ+スカイハイ
ガード	状態異常にならなくなる	+イミュニティ+
メ	低確率で戦闘終了後にTPの最大値が上昇する	+
EXPプ	取得経験値が増加する	アピール+ +
カ	「カウンター」で発動した攻撃に連携が可能になる	+フラッシュ+ギルティー
マジックガード	特技ガード時のダメージが減少する	+イベイション
グローリ	ダメージを受けた時にのけぞらなくなる。一部の攻撃では無効	+ギルティー+フラッシュ

ボス戦で使えるＥＸスキルをちょっとだけ紹介。ロイドは基本攻撃の回数が１回加算される「コンボプラス」、コレットはＨＰがなくなったときに一定確率で復活することができる「リコール」、ジーニアス＆リフィルはＴＰの最大値が上昇する「スピリッツ」などがオススメ。なお、紹介したのは比較的多く入手できるＥＸスキルレベル３までのもの。ＥＸスキルレベル４や、複合ＥＸスキルなどの組み合わせによって、使えるスキルはまだまだたくさんある！

ストーリー攻略 テセアラ編

全体で3章に分かれているなかで、テセアラ編は中盤となる部分。物語の大筋を見失わないように、まずはシルヴァラント編をおさらいしよう。

テセアラ編を攻略する前に、シルヴァラントでの戦いを思い出してみよう

これまでのあらすじ シルヴァラント編を振り返る!

再生の神子として旅立ち、天使化を重ねながら救いの塔へ向かうコレットのヒストリーを再確認。テセアラ編攻略の前に今一度思い出してみよう！

① マーテル教会聖堂～イセリア

神託が降り、再生の神子の旅が始まる!

神託の村「イセリア」に住むロイド、コレット、ジーニアスのもとに、ある日神託が降りるとの情報が入った。再生の神子であるコレットは、神託を受けるためマーテル教会聖堂に向かうが、入口で何者かに襲われてしまう。そこへクラトスと名乗る剣士が加勢し、敵を粉砕！ 無事、神託を受け取ったコレットたちだったが、ディザイアンがイセリアの村を襲い、ロイドは村を追い出されてしまう。

② 救いの小屋～トリエット

コレットを追い、ロイドたちも旅立つ!

神託を授かり、ひと足早く世界再生の旅へ立ったコレットを追い、ロイドたちは砂漠の花トリエットを目指す。しかし、おたずね者となっていたロイドたちはシルヴァラントベースに連行され、ロイドだけが拘束されてしまう。ソーサラーリングを駆使して脱出を図るロイドは、ベース内でコレットたちと合流したのだった。こうしてパーティは5人となり、一行は炎の封印を解くため旧トリエット跡へ向かう。

③ 旧トリエット跡

遺跡の奥に眠る火の封印を解け!

遺跡に胸ときめかすリフィルや、クラトスから自らの防御力を上げる術を学ぶロイド、コレット、ジーニアス。イベントが盛りだくさんの初のダンジョンは、ソーサラーリングでトラップを解除しながら、ボスのクトゥグハ戦を迎える。これを倒し、火の封印を解除したコレットだったが、天使疾患病で倒れてしまう。これが再生の神子に課せられた試練なのか!? ロイドの心に影が落ちる……。

④ イズールド

海を渡るか、北上するか…初のシナリオ分岐

大陸の東へ向かうため、オサ山道を抜けイズールドを目指すロイドたち。オサ山道には、コレットを狙う謎の暗殺者やソードダンサーという強敵が潜んでいるが、謎の暗殺者についてはのちに正体が判明する。ソードダンサーは、ここで倒してもいく度となく復活し、テセアラ編でも登場する強敵だ。イズールドでは、海を渡ってパルマコスタへ向かうルートと、大陸を北上するルート（右ページ参照）を選択することになるが、ほとんどの人は海を渡ってパルマコスタへ向かっただろう。敵レベルも順当なのでこちらのほうがオススメ。

⑤ ソダ間欠泉

たらい船に乗って水の封印解放へ!

たらい船でソダ間欠泉に向かうロイドたちだが、これまでにはパルマコスタの人間牧場での戦いがあった。ディザイアンたちは大量のマナで素石を作り、人々に付けさせることでエクスフィアを培養していたのだ。人間牧場から人々を救いながらたどり着いた先で、水の封印を解除する一行。同時に、ハコネシア峠を越えるために必要なスピリチュア像の入手も果たさなければならない。封印を守るボスを倒し、ここでもレミエルに導かれるまま封印解放の儀式を行ったコレット。そして、彼女の天使疾患病の症状はさらに進行する。

⑥ バラクラフ王廟

風の封印解放はトラップ解除にひと苦労?

アスカードのボス戦でツァトゥグから入手した「バラクラフの地図」を手がかりに、バラクラフ王廟へ。ここでは風の封印を解くことになるが、多くのトラップが仕掛けられ、これまでのように簡単には封印の間にたどり着けない。風の流れを読み、石版の謎を解いた者だけがここに入る資格を得られるのだ。ここで3つ目の封印を解き、天使の力も強くなるがコレットから人間らしさが失われていく。

⑦ マナの守護塔

ボルトマンの術書を求めてマナの守護塔へ……

バラクラフ王廟の出口で謎の暗殺者と再度戦ったロイドたち。彼女の名は「しいな」といい、どうやらシルヴァラントの人間ではないらしい。彼女については、テセアラ編で明らかになるが、また1人頼もしい仲間が加わった。こうして、ボルトマンの術書入手と最後の封印解除を目的にマナの守護塔を訪れ、いよいよ世界再生の旅も終えんを迎えようとしている。これで本当に世界は救われるのだろうか——。

⑧ 救いの塔

天使の名を借りたクルシスという者たちの企み

レミエルに導かれ、再生の神子としての使命をまっとうすべくたどり着いた場所、救いの塔。しかし、ここで待ち受けていた現実はあまりにも残酷なものだった。天使だけで構成される組織「クルシス」の一員であるレミエルは、女神マーテルの器としてコレットを利用していたに過ぎなかったのだ。そして、さらなる驚くべき真実が明かされ、物語はもう1つの世界「テセアラ」へと舞台を移す！

テセアラ編でも力になる 精霊との契約

しいなが自らに打ち勝つ闘い!

シルヴァラント編では謎の暗殺者として登場し、コレットの命を狙っていたしいなだが、彼女がなぜ再生の神子を狙っていたのかはテセアラ編で明らかになる。そして、しいなにはもう1つの戦いがあった。召喚士である彼女は、精霊と契約することで召喚術が使えるようになるのだが、精霊に認められないと契約は成立しない。テセアラ編では、しいなの過去がつづられている。

しいなと精霊の契約

しいなの召喚術

◀精霊に認められた者だけが、あるじとして召喚術を発動できる。

TALES OF COLUMN 2

戦闘の仕方についてアドバイス。ほとんどのユーザーはマニュアルで戦っていると思うが、やはりコマンド入力が苦手で……という初心者orアクション操作に抵抗がある人は、オートにしていることだろう。オートはラクだが、ボス戦のように長期戦になってしまう場合には正直ツライ。戦闘中に作戦をそのつど変更しながら、アイテムコマンドを連続的に押して回復アイテムを惜しまず使うなどして乗り切ってみよう。あとは常に、高いレベルを維持することだ。

しいなを早く仲間にするためなら、イバラの道を歩むのもまた一興!?

シルヴァラント編 もう1つのシナリオ

ボルトマンの術書ルート

イズールドから船に乗らず、北上してハイマへ！　そこには上級者向けのルートが存在した。その名もボルトマンの術書ルートだ。

ハイマ～マナの守護塔

攻略レベル 12～20

ボルトマンの術書を早々に入手！

ボルトマンの術書ルートは、ハイマの宿屋の2階でイベントを発生させた時点で確定する。このルートの特徴は、ボルトマンの術書が早く手に入ることだが、その代わりに敵が強く、難度が高いシナリオとなっている。

⑨ マナの守護塔でボルトマンの術書を！

塔の1階の本棚を調べて、ボルトマンの術書を入手するのが目的となるが、マナの守護塔に限らず、多くのイベントはパルマコスタルートと同様の内容となっている。フローチャートの順序が異なる部分に、注意したい。

フローチャート

①ハイマの宿屋の2階でイベント発生
②マナの守護塔で、初訪問イベントあり
③ルインでマーテル教会の司祭から鍵の情報を入手
④ルインの噴水の近くでしいな好感度イベント
⑤アスカードで、修業中の司祭から鍵の情報を入手
⑥石舞台のイベントでボス戦。その後リフィルと合流
⑦バラグラフ王廟、封印の間でボス戦
⑧バラグラフ王廟の入口で、しいなと戦闘
⑨マナの守護塔で、ボルトマンの術書入手

◀この時点でLV20程度の強さが要求される。

A…ハイマ　B…マナの守護塔　C…アスカード　D…バラクラフ王廟
E…ルイン　F…アスカード人間牧場　G…ユウマシ湖　H…パルマコスタ
I…パルマコスタ人間牧場　J…ソダ間欠泉　K…イズールド

※地図には、術書ルートで通る場所だけを示しています。

アスカード人間牧場～パルマ人間牧場

攻略レベル 20～22

しいなを仲間にしてハコネシア峠へ！

崩壊後のルインで、しいなが仲間になる点もこのルートの大きな特徴！　しいなを早く仲間に加えたい場合は、このルートを選ぼう。イベントは、アスカード人間牧場での戦いを経て、イズールドからパルマコスタ→パルマ人間牧場へと続く。ルート的には本来のルートを逆走するような形となるが、パルマ人間牧場ではチョットした分岐があるので、見落とさないように！

フローチャート

①ルイン崩壊後にしいなが合流。仲間になる
②アスカード人間牧場。バレター&アンクショナー戦
③ルイン崩壊後、ハイマへ移動
④ハイマの宿屋2階にいるソフィアに話しかける
⑤アスカード人間牧場を攻略。ボス戦あり
⑥アスカードの宿屋へ
⑦ユウマシ湖へ
⑧パルマコスタへ。イベントあり
⑨ハコネシア峠でコットンと会う
⑩パルマコスタでアンクショナー&ベイリップ戦
⑪救いの小屋2 or ハコネシア峠でドアからの協力要請
⑫パルマ人間牧場

Aルート　ショ[illegible]出を優先
Bルート　ドア[illegible]を優先

① しいなが仲間になる

このルートでは、ディザイアンの手によって早々にルインの町が崩壊してしまう。しかし、ここでしいなが仲間になるため、戦闘が多少ラクになる。とはいえ、人間牧場での戦い直前なので、しいなのレベルアップをおこたらないように！

⑤ アスカード人間牧場の戦い

本来のルートと同様、2つのパーティ分けがある。そのため3人ずつでの潜行となり、個々のレベルが低いと苦戦を強いられる。ロイドを含め、パーティのレベルは20以上を確保しておこう。

⑧ パルマコスタで2つの会見

パルマコスタでは、ニセ神子にワインを渡すイベントがあるため、道具屋でパルマコスタワインを2本入手しておこう。また、総督府でドアに、マーテル教会では司祭長との会見があるので、これらのイベントも忘れずにクリアしよう。

▶イズールド経由でパルマコスタに到着。

Aルート と Bルートの違いは?

パルマ人間牧場を攻略する手順に違いはあるものの、パルマコスタで入手するカードキーのイベントは必ず発生する。

パルマ人間牧場～ユウマシ湖

攻略レベル 22～28

このルートをクリアすると救いの塔イベントに合流

ボルトマンの術書ルートもいよいよ終盤へ！　パルマ人間牧場での戦いを終え、ソダの間欠泉に向かって封印を解除。次に、ユウマシ湖でユニコーンホーンを入手すれば本ルートは終了する。本編のシルヴァラントルートとの合流ポイントは、ハイマへ行って竜に乗り、救いの塔へ行く直前となるが、しいなにシルフと契約させたい場合は、バラクラフ王廟へ行く必要がある。

A1&B2 パルマ人間牧場のイベントに少し違いが!

微妙な違いではあるが、AルートとBルートではパルマ人間牧場に入る際のイベントが違う。Aルートでは3種のカードを入手して、ショコラを救出（ボス戦あり）。Bルートでは、ニールと合流してから牧場内に潜入するときにカードキーの番号（3341）が必要となる。

◀カードキーの番号を入手する手順があるぶん、Bルートのほうがやや面倒か!?　パルマ人間牧場での戦い後は、遊覧船乗り場からルートが1本になる。

Bルートはカードキーの番号が必要

フローチャート

A1 パルマ人間牧場での戦い
A2 パルマコスタ総督府でイベントが発生
B1 パルマコスタ総督府でイベントが発生
B2 パルマ人間牧場での戦い
①遊覧船乗り場の受付嬢に話しかける
②ソダ間欠泉で、ノーディス&ヴーニスとの戦闘
③ウンディーネとの戦い。勝利後、ウンディーネと契約
④ユウマシ湖にて、ユニコーンホーンを入手
⑤シルフと契約したい場合は、バラクラフ王廟でシルフと戦う
⑥シルヴァラントルート。ハイマ（救いの塔直前）へシナリオが合流

⑤でシルフと契約するときに…

この時点でのシルフとの契約は可能だが、どうしても契約したい場合はロイドたちのLVを28程度まで上げておこう。シルフは非常に強いため、生半可なレベルで戦うと[illegible]にあう。もし、レベルが低くてつらいようなら、シナリオを進めてロイドたちが強くなってからシルフを訪れても遅くはない。とはいえ、シルフの召喚術が早めに使えるとボス戦がかなりラクだ。

次ページからはテセアラ編攻略だよ!

こちらは配膳ゲームのアドバイス。注文を受けたまではいいが、お客さんが席へ座るために移動する際、彼らは立ち位置からまったく方向違いな席へ向かってしまったりする。誰からどんな注文を受けたか、その立ち位置をヒントに把握しているのに（笑）。これはかなりクセモノだが、とにかく髪の色が茶色とかメガネをかけているとか、外見的な特徴のあるキャラの注文を最低2人は覚えつつ、残りの2人は手早くメモをとると正解率が上がるだろう。

天使化したコレットを救い、2つの世界の真実を知るために新たな世界・テセアラへ!

物語は中盤戦へ——

テセアラ編にいよいよ突入!!

物語はついに、繁栄世界と呼ばれるもう1つの舞台・テセアラ編に移る。今回は、テセアラの奥地・氷の神殿までを攻略！

テセアラ編MAP

Tethe'alla

雷の神殿 Temple of Lightning
Gaoracchia Forest
ガオラキアの森
サイバック
Sybak
ミズホ
オゼット
アルテスタの家
フラノール
Flanoir
テセアラベース
氷の神殿
飛竜の巣
地の神殿
グランテセアラブリッジ
メルトキオ／メルトキオ地下水道
導きの小屋
Fooji Mountains
フウジ山岳
Altamira
Yumire Forest
トイズバレー鉱山
Toize Valley Mine

A B C D E F G H I J K L

道標の石碑リスト ①～⑤

ロングモードで快適に移動

フィールド上に点在する道標の石碑に触れると、一定のエリア内をノイシュに乗ってロングモードで移動可能になる。このモードは、スピーディに移動できるだけでなく、広範囲を見渡せるので、新たな目的地を探すときなどに重宝するだろう。ただし、スキットポイントと宝箱が表示されないので要注意！

No.	ロングモードの範囲	
1	メルトキオ周辺	A・B
2	サイバック周辺／北東諸島群	C・D・L
3	ガオラキア地方／フラノール周辺	E・G
4	鉱山山脈地方全域	J
5	アルタミラ、ユミル地方	F・H・I

宝箱リスト ①～⑩

強力アイテムがいっぱい!

見つけづらい場所にあるだけに、貴重なアイテムが入っている宝箱。レアバードを入手したら、収集しに行こう。

宝箱

No.	入手アイテム
1	リバースドール
2	ディネイボトル
3	スーパーペリット
4	セフィラ
5	EXジェムLV3
6	レアペリット
7	エルブンブーツ
8	ルーンマント
9	レジュームリング
10	EXジェムLV4

発生スキットリスト ①～⑳

選択肢のあるスキットが発生!

スキットポイントで発生するスキットは、通常のものとは異なり選択肢が登場する。各キャラの好感度をアップさせるチャンスなのだ。

スキットポイント

ロイド
どうしたんだ、先生
さわらぬ先生にたたりなし

▲思わぬ会話が聞けるかも!?

No.	キャラ	選択肢
1	リフィル	どうったんだ、先生／さわらぬ先生にたたりなし
2	ゼロス	神子っていろいろ大変なんだな／ふーん
3	ジーニアス	どうした？／ぼーっとするなよ
4	しいな	いいぜ／えー、しいなとかよ
5	プレセア	そうだな／怖がりすぎもどうかと思うけど
6	しいな	ふーん／そうだったのか
7	コレット	うん。そうだな／そんなのあたりまえだろ
8	クラトス	…何をしてるんだ！／放っておこう
9	ゼロス	ゼロスが珍しく考え込んでる／スルースルー
10	リーガル	想像つかないな／わははははは！
11	ジーニアス	どうでもいいや／なんでもいいや
12	コレット	無理だろ／そうかもな
13	コレット	ふーん／すげー!!
14	リフィル	じゃあいいや／どうして強がるんだ？
15	しいな	あれ？泣いてるのか？／うわ…しいなが泣いてる
16	ゼロス	ま、どうでもいいけどな／何でだ？
17	プレセア	どうだっていいだろ／…えっ!?
18	リーガル	面倒だなぁ…／うん、そうだな
19	プレセア	どうしたんだ？／放っておこう
20	リーガル	そんなことねーよ／ちぇっ、素直じゃねーの

TALES OF COLUMN 2

フィールド上のスキットポイントは、現在パーティメンバーにいるキャラとの会話が発生するものしか表示されない。つまり、例えばコレットが一時的にパーティを抜けている状態の場合は、リストにある7や12といったコレットとのスキットポイントがフィールド上に現れないのだ。スキットポイントを探すときは、必ずどのキャラとの会話が発生するのか、あらかじめリストでチェックしておくとムダがなくていいだろう。

フウジ山岳

目標レベル:28 スキット 8 0

狭い山道を下り、メルトキオを目指す！

テセアラに到着したものの、マナの減少による燃料不足で墜落してしまうレアバード。だが、運よくフウジ山岳の頂上に不時着することができたロイドたちは、ここから北にある都市・メルトキオに向かうため、山を下りるのだった。

フローチャート

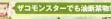
① 山頂に不時着 → ② 下山する → ③ メルトキオへ

② 5つの宝箱を残さず手に入れよう！

置いてある宝箱の数は少ないものの、しいなの武器・火熊やEXジェムLV2など、これからの戦いで重宝するアイテムが入っている。なお、フィールドへの出入口付近に2つの宝箱があるが、じつはその横の岩陰にも宝箱が置いてあるので、忘れずにゲットしよう。

◀この岩陰に宝箱が。中には、装備するとHPが30%アップする、ブラックオニキスが入っている。

入手アイテムデータ	
1	EXジェムLV2
2	クールオービット
3	火熊
4	ブラックオニキス
5	ミスティローブ

CHECK! ザコモンスターでも油断禁物！

細くて狭い山道では、モンスターを避けることが難しく、連戦になることが多い。ここに出現するモンスターは、それほど強敵ではないが、麻痺攻撃を仕掛けてくるブラックバットと、攻撃力が高いエッグベアには注意が必要。不用意に接近戦をせず、「裂空斬」や「魔神剣」で間合いをとりながら攻撃をしよう。

ブラックバット

◀空を飛んでいるので、「虎牙破斬」や「裂空斬」で地上に落とす。麻痺攻撃を受けたら、放置せずにすぐ回復をすること。

エッグベア

▶攻撃範囲が広く、近づくとホールドされてしまう。ガードで相手の攻撃を受けた後に、連続攻撃を。ただ深追いは厳禁！

メルトキオ

28 スキット 10 2

繁栄世界を象徴する巨大都市！

テセアラ国王の城や上流階級の人々が暮らす豪邸から、シリーズおなじみの施設である闘技場まで、変化に富んだ街並みが広がっているメルトキオ。この街に到着すると、しいながパーティを離れ、その際にテセアラ国王への紹介状をロイドに渡してくれる。また、ここで2人の人物が仲間に……!!

◀闘技場内の看板を調べると、戦術指南書に新項目が。

フローチャート

① 入口でしいなが離脱 → ② 広場付近でゼロスと出会う → ③ 城門にいる門番と話す → ④ マーテル教会の祭司と話す → ⑤ 城に行く → ⑥ プレセアが仲間になる → ⑦ 国王の寝室に行く → ⑧ マーテル教会でゼロスと話す → ⑨ ゼロスが仲間になる → ⑩ グランテセアラブリッジへ

⑦ テセアラ王に協力を仰ぐ

しいなからの紹介状をテセアラ国王に見せ、協力を求めようとするロイドたち。だが、国王は病床にふせっているらしく、面会することができない。そんなとき、城に隣接するマーテル教会で、城に神木を運ぼうとしている少女・プレセアと出会った一行は、彼女の協力によって城内へ入ることに成功する。

城内に潜入

◀広間を中心に、左右対称の造りになった城内。どちらからでも国王の寝室に行ける。

テセアラ国王の寝室は3階に！

▲なんとか国王に話を聞いてもらえたロイドたちだが、そこに居合わせた教皇が口をはさみ…。

CHECK! オレ様、アイテムもらいほうだい♥

ゼロスが仲間になったあと、彼をパーティの先頭にして街の女性に話しかけると、グミやペリットといったさまざまなアイテムがもらえるのだ！とくにペリットは入手困難なアイテムなので、子どもから老人まで、全女性に話しかけまくろう。

⑥⑧⑨ 新たに2人の仲間が！

テセアラ世界に来て早々、2人の新メンバーが登場。1人は、マーテル教会で出会った無口な少女・プレセア。そして、もう1人は監視役という名目で同行することになった、テセアラの神子・ゼロスだ。回復魔術の使えるゼロスは貴重。

▶これまでの仲間たちに負けず個性的な2人。

ワンダーシェフ

[illegible]	場所	ゼロスの屋敷の2階廊下のプレゼント箱
	効果	TP小回復
[illegible]	場所	武器屋の左奥にあるまねき猫
	効果	麻痺解除

好感度変動

リフィル「今私たちが……、コレットを救うことではなくて？」								
行動／選択肢	コレット	[illegible]	リフィル	[illegible]	しいな	[illegible]	ゼロス	[illegible]
わか[illegible]いい	▲▲	▼▼	▲▲	―	―	▼	▲▲▲	―
やっぱりダメだ	▲	▲	▼▼	―	―	▲▲	▼▼	―

道具屋「ベルティオン」

名称	価格
アップルグミ	100
[illegible]	1,000
オレン[illegible]	200
[illegible]	1,200
ミック[illegible]	500
[illegible]	150
ライフ[illegible]	300
[illegible]	1,000
フレアボ[illegible]	1,000
[illegible]	1,000
ヒットボ[illegible]	1,000
[illegible]	1,000
ホーリィ[illegible]トル	200
[illegible]	200
スペクタクルズ	10
[illegible]	4,000
パラライチェック	4,000

防具屋「トリュペロス」

名称	価格
スプリントメイル	3,000
エルフプロテクター	3,000
ドルイドクローク	2,700
ミスティローブ	2,200
ラウンドベレット	1,000
ストライプリボン	1,400
ゴールドサークレット	1,000
アンクシールド	1,600
鉤手甲	1,000
ラピスブレス	1,400
ヘビーブーツ	3,000

武器屋「アクシオス」

名称	価格
ニンブル[illegible]ピア	2,800
[illegible]	3,000
レイス[illegible]	3,000
[illegible]	2,250
シル[illegible]	2,600
[illegible]	2,700
土竜	2,400
フランシスカ	3,200

カスタマイズ屋「プルシオス」

鬼包丁	オサフネ／真鍮／白銀
[illegible]	マサムネ／真鍮／黒鉄
レイス[illegible]	スティングソーサー／黒鉄／ナビメタル
[illegible]	ルビーワンド／ナビメタル／黒鉄
Rライ[illegible]ールド	アンクシールド／黒鉄
[illegible]	アイアンサレット／毛皮
ドルイドクローク	メイジクローク／謎の布
ラピス[illegible]	アイアンブレス／黒鉄

TALES OF COLUMN 2

ゼロスをパーティの先頭にした状態で女性に話しかけたあと、1回街の外に出てから再び戻って話しかけると、またもやアイテムがもらえる。ちなみに、もらえるものは前述したペリットやミラクルグミなどの道具と、麦飯やいかなどの食材、そしてガルドの3種類だ。さらに、全国にいる女性に話しかけると、何やらいいことが起きるらしい……。アイテムがタダでもらえるうえに、特典まであるなんて、まさに一石二鳥！

メルトキオ〜メルトキオ地下水道

目標レベル 31　スキット 1　犬 0

3つの扉の仕掛けを解除して先に進もう!

メルトキオ市街には教皇の命令で入ることができない。そこで、メルトキオの地下水道から侵入を試みることに。だが、普段開いているはずの通路は、閉じられていて進めない。3つの扉の仕掛けを解除して、奥へと進もう。

フローチャート

1. ゼロスの案内でメルトキオ地下水道入口へ
2. ソーサラーリングの機能をスイッチで変換
3. 青色のバルブを回して青色の扉の仕掛けを解除
4. 赤色のバルブを回して赤色の扉の仕掛けを解除
5. 黄色のバルブを回して黄色の扉の仕掛けを解除
6. 囚人兵との戦闘 BOSS
7. はしごを登ってメルトキオ内部へ侵入

▲メルトキオの門番に近づくとイベントが発生し、ゼロスが地下水道入口へ案内してくれるのだ。

② ソーサラーリングで体を小さく!

地下水道に入ると通路が行き止まりで、そのままでは先に進めない。まずはソーサラーリングの機能をチェンジして、体を小さくできるようにしよう。この状態だとクモの巣の上を通過できるので、一見行き止まりの場所でも進めるようになるのだ。

▶リングの使い方はリフィルが教えてくれる。

ちっちゃいってことは便利だってコトよ!!

ソーサラーリングを使って体を小さくすれば、檻のスキマをすり抜けたり、普段は通れない小道やクモの巣の上を渡ったりすることができるようになるのだ。

◀こんなに細い道も小さくなればスイスイ!

③ 青色の扉を開けるためにゴミを利用

最初のエリアのゴミ処理機までたどり着いたら、ゴミの塊を排出。そして下の写真の位置からゴミの塊を2つ落として通路をつなげるのだ。そのあとは、ソーサラーリングで小さくなって下の通路を伝い、青色のバルブを回す。すると青色の扉が開くので、次のエリアに向かおう。

扉を開けるにはココから!

◀このスキマまでゴミの塊を運び、1つずつ下に落として通路のスキマを埋めるのだ!

もう1つをココから落とす

▶通路がつながったら、青色の扉を開けるため、ここからもう1つゴミの塊を落とそう。

④ 赤色の扉を開けるには木箱を利用

赤色の扉を開けるバルブを回すには、青色の扉を抜けた先にある木箱に乗り最初のエリアに戻る必要がある。このとき、あらかじめゴミの塊を落としておかないと、途中で止まることなく入口まで流されてしまうのだ。ゴミの塊を利用してバルブを回したら、赤い扉から先へ進もう。

▶ここから木箱に乗り込み、水の流れに乗って最初のエリアへ。すると、ゴミの塊にぶつかり…。

▶流れが変わって、バルブがある場所に流される。あとは元の大きさに戻りバルブを回そう!

メルトキオ地下水道MAP

…クモの巣

ゴミ処理機　青色のバルブ　ソーサラーリング機能変換装置　メルトキオ市街へ　赤色のバルブ　(ネズミ穴)　メルトキオから　ソーサラーリング機能変換装置

POINT 記憶陣の封印を解くには?

ここの記憶陣は封印されている。メモリージェムを持つ敵は、1つ目のクモの巣を渡った先の階段の踊り場にいるので早めに倒しておこう。

▶扉の仕掛けを解除したら、まずセーブ。

出現モンスター

名前	HP	弱点属性	耐性属性
[illegible]	2,250	火	ー
[illegible]	2,760	ー	ー
[illegible]	400	ー	全属性
[illegible]	2,840	氷	火
[illegible]	2,860	雷、氷	ー
[illegible]	4,800	ー	ー

入手アイテムデータ

No.	アイテム	No.	アイテム
1	EXジェムLV2	6	EXジェムLV1
2	EXジェムLV3	7	2500ガルド
3	グレートアクス	8	サンダードリフト
4	メンタルリング	9	雷鼠
5	ブレストブレード	10	フェイク(エリクシール)

【ストーリー攻略編の見方】各イベント攻略にある「目標レベル」は、クリアするのに最低限上げておきたいパーティの平均LV。「スキット」は、範囲内で発生するスキットの回数。「犬」は、コレットが話しかけることで名前を付けられる犬の頭数を示している。各ダンジョンのマップにあるアイコンの意味は、❶〜…宝箱、A〜…イベント発生、…記憶陣（×が付いているものは未解放状態）、M…メモリージェムモンスター、BOSS…ボス戦、となっている。

⑤ 黄色の扉を開けるためにゴミの塊を下に移動させる

最後の黄色の扉を開けるには、いくつかの手順を踏む必要がある。まずはAのポイントからゴミの塊を下に落として通路をつなげ、マップ中央にあるカゴを開けておく。次にBのポイントからゴミの塊を落とし、カゴの中にあるスイッチまで運ぶ。すると、開きっぱなしの通路が動いて閉まり、橋ができて先に進める。だが、その先の通路もまたスキマがあり進めないので、Cのポイントからゴミの塊を下に落とし、スキマを埋めてその先にあるバルブを回すのだ。下では、より細かく手順を解説しているので参考にしてほしい。

ゴミの塊を奥に運ぶには？

下に落とすポイントは通路のABCだが、そこまでゴミの塊を運ぶには押し引きを繰り返す必要がある。小さくなってクモの巣を渡り、ゴミの塊を奥に動かせるポイントに回り込もう。

▲▶押せなくなったら、クモの巣を渡って回り込め！

STEP1 ゴミの塊を落としてカゴへ

Bのポイントから落としたゴミの塊を、マップ中央にあるカゴの内部まで運ぶ。この中には重さで反応するスイッチがあり、ゴミの塊を上に乗せることで橋をかけ続けたままの状態になるのだ。これで、先の通路へと進める。

◀この仕掛けを解くと、新たにクモの巣が追加される。

STEP2 クモの巣を利用してゴミの塊を奥へ

STEP1をクリアすると、クモの巣が1つ追加されCのポイントまでゴミの塊を移動させられるようになる。別の場所に落としてしまわないように注意しながらゴミの塊を動かし、黄色いバルブがある通路のスキマを埋めよう。

◀ここから下に落とせば、下の通路のスキマが埋まる！

CHECK! ネズミ穴の中まで探索すれば地下水道のアイテムは全部いただきだね！

4カ所のネズミ穴にはそれぞれアイテムが隠されているので、必ず立ち寄って回収しておこう。なお、穴の中にはドブマウス（大）がいることも。普通のドブマウスとは別あつかいで図鑑に登録されるので、必ず1度は戦うように。また、相手は（小さくなったロイドたちに対し）巨大でHPが多く、コンボを狙いやすい。コンボ数が取得条件の称号は、ここで入手しよう！

◀▲体が小さいときは必ずドブマウス（大）になる。図鑑登録のチャンスだ！

⑥ BOSS:囚人兵

3人いるが強くはない

一度に3体の囚人兵を相手にするボス戦闘。[illegible]技を[illegible]攻撃[illegible]はない[illegible]負けることはない[illegible]散し[illegible]令を出し[illegible]方に[illegible]ら各[illegible]より[illegible]。

◀敵がまとまっていたら、範囲攻撃の術[illegible]を与えるのも[illegible]

▶囲まれる[illegible]ックステップで[illegible]との距離をとろう！

囚人兵	
HP	6,300
EXP	300
ガルド	150
攻撃属性	—
弱点属性	—
耐性属性	—
落とすアイテム	—

メルトキオ～グランテセアラブリッジ～サイバック

目標レベル：32

エレカーを入手してサイバックを目指そう！

メルトキオ内部に侵入したら、まずは精霊研究所に向かおう。そこで、しいなの親友であるくちなわと再会することができ、海を渡るための協力を取り付けられる。あとは言われるままにゼロスの家で一泊し街を脱出。くちなわとの合流ポイントのグランテセアラブリッジに向かえば、エレカーを入手できる。海を渡ったあとは、サイバックを目指せばOK。

◀しばらくここには戻れない。道具などを補充しよう。

フローチャート

1. メルトキオ内部に侵入
2. 精霊研究所へ向かう
3. ゼロスの屋敷へ向かう
4. セバスチャンと会話して「寝る」を選択
5. 精霊研究所でウインパックを入手
6. 地下水道を通りグランテセアラブリッジへ
7. グランテセアラブリッジに向かう
8. 橋に入ったら画面右下の階段へ向かう
9. くちなわと会話してエレカーとくちなわのお守りを入手
10. エレカーで対岸に渡りサイバックへ向かう
11. サイバックへ入りクラトスとのイベントを見る
12. 隠し通路から王立研究所に入りケイトと話す
13. ガオラキアの森へ向かう

②③ ゼロスの家に泊まる

精霊研究所で用事を済ませたら、上流階級エリアにあるゼロスの家に向かおう。ここでは好感度変動は発生しないが、キャラの一面を見ることができる。全員と話したあと、セバスチャンに話しかけて休み、精霊研究所へ向かおう。

▲上流階級エリアにあるこの家がゼロス邸だ。

▶セバスチャンは、階段の下に待機している。

④⑤ 地下水道はショートカットで！

精霊研究所でくちなわがひと足先に出発したことを聞いたら、再び地下水道を使って外に出よう。このとき、帰りはショートカットを使って一瞬で戻れるので安心だ。

▲一度ショートカットを使えば、次に戻るときも同じようにショートカットできる。

⑧⑨ エレカーで対岸に渡ろう

グランテセアラブリッジでくちなわと再会し、エレカーを入手したら橋沿いに対岸に進もう。対岸にはエレカーで上陸できる桟橋があるのだ。なお、現段階では自由に海を移動することはできないので、違うエリアに行くことは無理。よって、寄り道せずに上陸してサイバックを目指そう。

⑪⑫ サイバックで準備を整えろ！

サイバックではクラトスとの再会イベントが起こる。だが、ここでは戦闘は発生しないので安心だ。イベント後はマンホールを使い、王立研究所へ向かおう。

▲侵入口のマンホールはココにある。

サブイベント クラトスの秘密1

発生タイミングはフローチャート⑫終了後。ケイトと話したあとに、中央広場にいる女性の王立研究員に話しかけよう。

好感度変動

王立研究員「クラトスさんって知ってる？～」

行動／選択肢	コレット	[illegible]	リフィル	[illegible]	ゼロス	[illegible]	リーガル	クラトス
ほっと[illegible]	—	▲	▼	▲	▲▲▲	▲	▼	▼
そうだな	▲	▼	▲	▼	▼▼▼	▼	▲	▲

TALES OF COLUMN 2

サブイベント「クラトスの秘密1」では、最近クラトスを見かけたという話を聞くことができる。ここでの選択肢は、テセアラ編では数少ないクラトスの好感度を上げるチャンス！　クラトスとの関係を気にかけている人は「そうだな」を選んでおくといいだろう。また、一連の「クラトスの秘密」イベントでは、クラトスの好感度を上げるとゼロスの好感度が下がってしまうことも覚えておこう。なお発生期限は、オゼットでコレットがロディルにさらわれるまで。

ガオラキアの森

目標レベル:32　スキット:7　犬:0

ソーサラーリングの光で道を切り開け!

要の紋を作れるドワーフに会うため、ガオラキアの森を抜けようとするロイドたち。だが、ここは草木が生い茂りこのままでは進めない。ソーサラーリングの機能を光の照射に変換し、その光でツタ（草）を動かして進むのだ。

フローチャート

1. ガオラキアの森に入ると会話イベントが発生
2. 教皇騎士団との戦闘
3. フィールドに出て石碑を調べてくる
4. ソーサラーリングの機能を変換
5. ミズホ方面の出口に向かう
6. 囚人兵との戦闘 BOSS
7. 森を抜けてミズホへ向かう

▲ツタの中には光でなく、時間の経過で開くものもある。その場合は開くまでじっと待とう！

② 追跡してきた騎士団を撃退しよう!!

森に入るとすぐ騎士団員が3人登場し、ロイドたちを襲ってくる。騎士団はどいつもガードが堅くHPも多いのでやっかい。弱点が雷なのでロイドの技とジーニアスのサンダーブレードをうまく組み合わせて、大ダメージを与えていこう。動きが遅いので「裂空斬」などで上を跳び越してはさみ打ちも狙いやすい。この戦法も併用すれば、もっとラクに戦えるだろう。

▲ロイドが攻撃しているところに、術をヒットさせるのが理想的だ！

▼ロイド＋ジーニアスのユニゾン・アタックを使うのがベスト！

LVアップする気ならあまり先には進むなよ!

森の奥まで進みすぎると、しばらく引き返せなくなる。なので、ここで経験値稼ぎをするのなら、あまり先に進まずサイバックと森の入口を往復して戦おう。食材を買い込んでおくのも忘れずに！

▶森に出現する敵はフィールドよりランクアップ。もちろん、経験値もそれだけ多くもらえるのだ！

③ 森を抜けて石碑をチェック!

サイバック周辺でノイシュが使えるようにするには、森に入ったらそのまま北に抜けてフィールドに出た先にある石碑を調べる必要がある。森を探索する前に寄っておこう。

◀▲石碑だけでなくスキットポイントもあるので見逃すな！

④ ソーサラーリングの新機能を知ろう

この森でのソーサラーリングの使い方は、リングに光を蓄積し、それをライトのように照射すること。光をツタに当てることで開き、アイテムが取れたり先に進めたりするようになるのだ。なお光は、照射または時間経過で減少する。だが、光さす花はマップ内に複数箇所あるので、そんなに移動を急がなくても大丈夫だろう。

◀光さす花の近くにいると、左上のゲージが回復する。

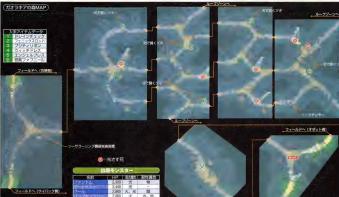
▲〇ボタンを押し続けると光を照射し続けるのだ！

ガオラキアの森MAP

入手アイテムデータ	
1	ドレインチェック
2	フェニックスロット
3	プリティリボン
4	ウィッチドレス
5	エンジェルプレス
6	邪剣ファフニール

フィールドへ（石碑側）
フィールドへ（サイバック側）
ループゾーンへ
光で開くツタ
時間で開くツタ
ソーサラーリング機能変換装置
フィールドへ（オゼット側）
フィールドへ（ミズホ側）
光・光さす花

出現モンスター

名前	HP	弱点属性	耐性属性
ファントム	2,300	光	物
ゲートケスト	2,440	光	−
グール	2,860	火、光	闇
パンプキンツリー	2,860	火	水、地
トロピカルワーム	2,970	氷	−
グラップラワー	3,380	火	水

ガオラキアの森にある宝箱⑥には、邪剣ファフニールという剣が封印されている。しかし、現時点ではどうすることもできず、宝箱を開けられるようになるのは、サブイベント「魔剣士」でネビリムの鍵を入手してからとなる（P.30参照）。鍵を手に入れたら、再度ここに訪れるのを忘れないように。また、その際にはソードダンサーも倒しておこう。ここで倒しておかないと、次の出現ポイントにソードダンサーが現れなくなってしまうのだ。

⑤ ソーサラーリングで草を開いて進もう

ソーサラーリングで光を照射できるようになったら、マップ内にある光で開くツタでふさがれた道を開けて奥まで進もう。光が足りなくなったら、移動を急ぐよりもマメに補充したほうが結果的に効率がいいだろう。ちなみに通路は狭いため、敵を避けて進むのは難しい。連戦に備え、食料を十分に用意しておこう。なお、木の根でふさがれている場所はどうやっても通行できないので、素直に引き返そう。

◀ツタの中にはアイテムが隠されていることも。

POINT 1 ループするエリアは行くだけムダ

このガオラキアの森には、全部で3カ所にループエリアがある。このエリアに足を踏み入れると、引き返すまで延々と同じマップを移動することになるのだ。宝箱があるわけでもなく、ショートカットにもならないので、いるだけ時間のムダ。すぐ引き返そう。なお、引き返した場合は、ループエリアに入った場所へと戻ることに。たとえ間違って入っても、ヘンな場所に飛ばされたりはしないので、さほど注意しなくてもいいトラップだ。

POINT 2 光で開かないツタもいくつかある

▶時間経過で開くツタは、前で待とう。

この森の目的地はオゼットとミズホ方面への出口があるエリア。ここにたどり着くまでには、最低でも6カ所のツタを開く必要がある。また、途中には光の照射ではなく時間の経過で開くツタがあり、どうしてもココで足が止まることに。そのため、敵を避けて進むのは難しいだろう。このエリアではすべての敵を倒しながら進むことを覚悟しておくように。

POINT 3 一方通行エリアはう回して進もう

マップは見てわかるように、ルートが3つに分かれている。途中の通路には木の根が邪魔をして、進めない場所もいくつかあるのだ。そのため、宝箱をすべて回収するには、う回するか一度進んだ道を戻る必要が出てくる。このとき、ループゾーンに入らないよう、マップと照らし合わせながら現在位置を確認しつつ進んでいこう。

◀木の根はコレ。光を当てても進めない。

CHECK! この森にいるソードダンサーにはまだ手を出しちゃダメだよ!

シルヴァラント編で、オサ山道の旧抗道にいたソードダンサーを倒しておくと、ここでもソードダンサーが出現する（ガイコツのシンボルマーク）。最低でもLV40以上はないと勝つのは厳しいので、この時点でわざわざ寄り道してまで戦うコトはない。もっとLVが上がってから挑もう。なお、この戦闘では全滅してもゲームオーバーにはならない。

◀▲普通はまず歯が立たないので「いやだ」を選んで断ろう。

⑥ BOSS:囚人兵

挟み込んで集中攻撃!

[illegible]

囚人兵	
HP	12,000
EXP	2,250
ガルド	1,500
攻撃属性	—
弱点属性	–
耐性属性	–
落とすアイテム	エリクシール

▲[illegible]

▲[illegible] スキを与えるな！

▼[illegible]

特別付録座談会!!

『TOS』を語る!!

フルポリゴンによる演出、藤島氏の描くキュートなキャラに反して、重く切ないテーマの『TOS』。ここでは、この作品を攻略班のメンバーが熱く語る！

今回の『テイルズ オブ』ってどうよ?

編集：さあさあさあ、座談会やるよ〜。攻略班集合！
ライターA&B&C（以下、ABC）：へーい。
編集：招集かけといてナンだが、なんでみんないるんだよ！　もう原稿書き終わっただろ？　今、夜中だろ!?
B：いや〜、続きが気になって、ついプレイを……。
C：そうそう。移植作だけど、もともとGC版はプレイしてなかったし。話が盛り上がってきたところでやめらんないって。終電ブっちぎり上等!!
A：プレイしたくても、ハードを持ってないからできなかったという意見が多かったですよね、GC版は。2作目以降は、ずっとPSシリーズで出てたし。
編集：じゃ、まず3Dの『テイルズ オブ』ってどうよ？　確か、Aはシリーズ全部プレイしてるんだよね。
A：GC版『TOS』は遊んでなかったんですけど、今回の攻略で全部です。まず、まだプレイしていない人に言っておきたいのが、『TOS』は記事紹介等での静止画だと、かなりソンをしてるってこと。3Dはやっぱり動いてナンボでしょう！　俺がGC版に手を出してなかったのも、じつはそんなところに理由があって……。
C：そうですね、私はSFC版の『TOP』しかプレイしてなかったけど、3Dでも違和感なく遊べましたよ。キャラが3Dになっても、テイストはそのままですね。
B：でもさ、無理やり頭身下げてる感じがしなかった？　物語のテーマは重いのに……。GC版はデフォルメキャラでもいいと思うけど、PS2版ではイラストに合わせて頭身上げたほうがよかったんじゃない？
A：でも、デフォルメキャラだからこそ、重すぎるテーマでもヘコまずに見ていられたような気も……。
編集：キャラはどう？　気に入ったキャラとかは〜。
A&C：リフィルでしょ、ええ！
B：おわっ!!　何、息合わせてるんよ（汗）。
A：いいよね、お姐さま系のキャラ。
C：うんうん。しかられてみたいかも……。
B：ボクは女性キャラならヒロインのコレットかなあ。
A：ロイドも好きですよ。コレットに対する態度とか。
編集：でも、なんかファンからのアンケートだと、人気がイマイチらしいけど（笑）。
C：あらま。主人公＝プレイヤーの視点だからですかね。ちなみに私は、リフィル以外は目に入りません。
編集：はいはい。んじゃ、次に戦闘について聞いてみようかな。難易度はどう？　今までのシリーズと比べて。
A：けっこうアイテムでの力押しが多い。
B：だね。ライフボトルは常に切らさないようにしてたもん。タダでさえ高いってのに……。
C：これって、シリーズ伝統なんですか？
A：まあ、ある意味伝統といえば伝統かな（笑）。でも、『TOD2』に比べたらシンプルに戻って遊びやすくなってますよ。ユニゾン・アタックもTPを消費しないからドンドン使えますし。あれはいいアイデアですね。
B：奥行きがある戦闘も、うまく移動すれば回り込んだりできるから、歯ごたえがあった。
編集：キャラの成長パターンが2つあるのはどう？
A：タイプで覚える術・技が変わってくるけれども、そんなに気にするほどでもなかったかな。結局、攻略のキーとなるようなものは特定のLVで覚えますし。
C：うん。「ナース」はLVで覚える技だったから助かりましたよ。あれがタイプで固定されてたら困る。
編集：さて、まだみんなクリアするどころじゃないだろうけど、総合的に見て『TOS』ってどう？
A：俺は好きですよ。シリーズのなかでもかなり上位かも。キャラもストーリーも、全体的なバランスも。あ、でもなんでソフトリセットできなくなったんですかね？
B：ボクもかなりハマった。で・も・ね…持てるアイテムの数少なすぎ！　1種類につき20個という呪縛から解放してほしい。そのぶん、料理があるんだろうけど。あ、料理といえば魚鍋最高！　昆布と魚類だけなのが!!
編集：コスト重視かい（笑）
B：だって、お金たまんないし〜♪
C：私は前シリーズと関係なく、今までプレイしたRPGのなかでもかなり高評価です。料理とか称号とか探すのも楽しいし、なんで1作目の『TOP』が今でも人気があるのか、あらためてわかった気がします。
編集：みんな楽しんで仕事できたわけだ。んじゃ、次の『TOR』でも攻略よろしくね。毎日徹夜で。
A&B&C：結局そんなオチかい！

好みのタイプとは違えど かなり好印象のコレット！

[illegible]

[illegible] 選択ですね。

TALES OF COLUMN 2

ガオラキアの森を北に抜けた場所にあるスキットポイント。ここで見られるスキットは、ロイドとジーニアスのおしゃべりで、途中に選択肢が出現する。とはいえ、どちらを選んでも好感度は変動しないので、とくに悩むことはないだろう。ただ、最後まで２人の掛け合いを見たいというのなら、「疲れた」と言うジーニアスに対して「どうした？」と答えればＯＫ。

ミズホ

目標レベル33　スキット6　大1

追っ手を逃れて神秘の里へ向かおう

ガオラキアの森から、追跡の手を逃れたどり着いたミズホ。ここでは、副頭領・タイガと協力を結ぶイベントが、そのあとリーガルが仲間になるイベントが発生する。ショップは1軒だけだが、珍しい装備品が多数ある。

フローチャート
① 頭領の家に入る
② リーガルが仲間になる
③ バルマコスタワインを持っていない場合、「大吟醸 和言」を購入する
④ オゼットへ向かう

① まずは頭領の家へ

ミズホに入ると、一時的にしいなが抜けるので、堀に囲まれた頭領の家へ向かおう。ただし、まっすぐ家に入ると見張りに追い返されてしまう。そばに立っているおろちに話しかけるか、家の右手の壁にある隠し扉を調べて中へ入ろう。

▶神秘の里らしい、隠し扉の仕掛け。この壁に近づき◎ボタンを押せば中に入ることができる。

② リーガルが仲間に

頭領の家でイベントが終わると、そのままリーガルが仲間になるイベントに。リーガルはステータスのバランスがいいため、即戦力となる存在だ。戦闘メンバーとして参加させるなら、忘れずに装備や作戦などを整えておこう。

◀ここではリーガルの装備がほとんど手に入らないので、足りない場合は付け替えておこう。

2つの称号をゲットしよう

❶のイベントのあとに、ロイドの称号「やさしい理想論者」を入手できる。また、リーガルが仲間になったら、スグにオゼットに向かってもいいが、ここでしばらく散策して「おとぎの国・ミズホ」のスキットを発生させておきたい。これを見たあとに、ちょっと情けない（？）ゼロスの称号「アホ神子」が手に入る。

▼▶オゼットに入るまでにしか見られないので、早めに！

ショップデータ

よろず屋「トヤマ」

名称	価格	名称	価格
アップル[illegible]	100	手[illegible]	4,000
[illegible]	1,000	[illegible]	1,350
オレ[illegible]	200	水[illegible]	1,600
[illegible]	1,200	[illegible]	2,400
ミック[illegible]	500	火[illegible]	2,700
[illegible]	150	[illegible]	3,500
ライフ[illegible]	300	[illegible]	3,800
大[illegible]	1,000	[illegible]	10,000
スペクタクルズ	10	みずぐも[illegible]	5,000
紫[illegible]	4,000	[illegible]	4,000

カスタマイズ屋「トヤマ」

名称	必要素材
コテツ	オサフネ＋真鍮＋ナビメタル
[illegible]	鬼包丁＋黒鉄＋ナビメタル
ミスリルリング	スティングソーサー＋真鍮＋ミスリル
[illegible]	スティングソーサー＋黒鉄＋ナビメタル
ゲイルスタッフ	ルビーワンド＋ナビメタル＋黒鉄
[illegible]ランド	チンクエディア＋真鍮＋白銀
アクアブランド	スティールソード＋黒鉄＋ナビメタル
[illegible]	アースナイフ＋黒鉄＋真鍮
ファインベレット	ベレット＋謎の布

ワンダーシェフ

[illegible]		
	場所	頭領の家の玄関奥のおかもち
	効果	全員HP中回復

オゼット～アルテスタの家

目標レベル33　スキット6　大2

病んだプレセアを助ける方法は？

タイガたちがレアバードを見つけるまで、プレセアをオゼットに連れて行くことに。ここではプレセアが抜け、イベントが発生する。また、彼女の家の前の道からフィールドに出ると、すぐそばにアルテスタの家がある。そこでのイベント終了後、トイズバレー鉱山へ向かおう。

フローチャート
① プレセアが離脱する
② プレセアの家でイベントを見る
③ アルテスタの家でイベントを見る
④ トイズバレー鉱山へ向かう

① プレセアを追いかけよう

オゼットに入るとプレセアが自宅に戻って行くので、彼女を追いかけよう。広場から下に伸びる道を下りると、謎の男がプレセアに仕事を依頼していくイベントが発生する。そのため、仕事を託されたプレセアは一時、パーティを離脱する。このイベントを見れば、もう用はないが、サブイベント「大人な子供1」が発生するほか、食材も豊富にある道具屋をのぞいておこう。

▲メルトキオでも会った謎の男。プレセアがおかしくなった原因を知っているのか？

◀岩肌を切り崩したような場所が、アルテスタの家。オゼットのすぐ近くだ。

サブイベント 大人な子供1

▲発生期限は、プレセアが再び仲間になるまでだ。

プレセアの家でのイベント終了後、広場から上に続く道を登ると道具屋の前でイベントが発生する。選択肢ではどちらを選んでもプレセアの好感度が上がるので、好みのキャラで選べば大丈夫だ。

好感度変動

村人「プレセアを連れてってくれ」							
行動／選択肢	コレ	[illegible]	リフ	[illegible]	ゼロ	[illegible]	リー
わか[illegible]	―	―	▲▲	―	▲▲	▲▲▲	▲▲
そんな言い方ないだろ	▲▲	▲▲	―	▲▲	―	▲▲▲	―

③ アルテスタの家へ

オゼットのすぐ隣（プレセアの家の前から、フィールドに出る）にあるアルテスタの家でイベントが発生する。プレセアとかかわり合うのを避けるアルテスタだが、助手のタバサにより彼女を正気に戻すには「抑制鉱石」が必要であると教えられる。情報を入手したらトイズバレー鉱山へ。

サブイベント ほの暗い井戸の底から

オゼットでのイベント終了後、ミズホに戻ると雑貨屋で起こるサブイベント。シャレマルに話しかけたら村の外れにある井戸を調べよう。貴重品である「神秘のネタ帳」が手に入る。

サブイベント 真珠の指輪1

同じくオゼットでのイベント後、サイバックの広場にいるヨシュアに話しかけると発生。イベント中に、貴重品「ピンクパールの指輪」が手に入る。連続するサブイベントなのでで必ず見ておこう。

ワンダーシェフ

[illegible]		
	場所	宿屋のカウンター近くにいるコンゴウインコ
	効果	全員TP中回復

ショップデータ

道具屋「ナチュラルケアー」

名称	価格
アップルグミ	100
レモングミ	1,000
オレンジグミ	200
パイングミ	1,200
ライフ[illegible]	300
[illegible]	120
チキ[illegible]	120
[illegible]	60
ピー[illegible]	80
[illegible]	60
レタ[illegible]	80
[illegible]	60
ポテト[illegible]	50
タマ[illegible]	60
ニンジン	60
イチ[illegible]	70
レモン[illegible]	60
[illegible]	80
パスタ	80
ブレ[illegible]	70

防具屋「トランキル」

名称	価格
ブレス[illegible]プレート	3,400
エル[illegible]	3,000
シルククローク	3,200
ウィ[illegible]	2,800
クロスヘルム	2,000
プリ[illegible]	2,000
エンジェルブレス	1,600
セ[illegible]	1,600
ドレインチェック	4,000

カスタマイズ屋「トランキル」

名称	必要素材
紫[illegible]	鬼包丁＋黒鉄＋ナビメタル
[illegible]	スティングソーサー＋黒鉄＋ナビメタル
ゲイルスタッフ	ルビーワンド＋ナビメタル＋黒鉄
[illegible]	チンクディア＋真鍮＋白銀
アクアブランド	スティールソード＋黒鉄＋ナビメタル
[illegible]ダガー	アースナイフ＋黒鉄＋真鍮
ファインベレット	ベレット＋謎の布
セクシィミトン	プリティミトン＋謎の布

TALES OF COLUMN 2

お買い物ワンポイントアドバイス。ミズホではロイドが装備できる武器の紫電が購入できるが、すぐに行くオゼットのカスタマイズ屋で作成可能。作成に必要なアイテムは鬼包丁、黒鉄、ナビメタルだ。交易品のナビメタルは入手しにくいので、購入できる紫電をあえて買うという手もあるし、ガルドの節約にカスタマイズで作ってもらってもいい。ただし、紫電はその名のとおり雷の属性を帯びているので、取り扱いには気をつけよう。

トイズバレー鉱山

目標レベル 33　スキット 5　宝 0

フローチャート

1. ガードシステムを破壊する BOSS
2. ソーサラーリングの機能を変え、岩を爆破する
3. クレイアイドル長男にオサケを渡す
4. トラップを利用しバキュラを壊す
5. 木箱を破壊し抑制鉱石を入手する
6. オゼットへ向かう

「抑制鉱石」はどこにある？

プレセアを正気に戻すため、エレカーを使い、ミズホから北に進み、南の大陸にあるトイズバレー鉱山へ。ここでは、爆弾を置いて爆発させるソーサラーリングの機能を使いながら、探索を進めていくことになる。

① 鉱山に入るとすぐにボス戦が！

ダンジョン内に入って少し進むとイベントが発生し、そのままガードシステムとの戦闘になる。ここへ来るまでに、リーガルが仲間になったり、プレセアが離脱していたりと、パーティの入れ替わりが激しい。事前の準備は、しっかりしておこう。ガードシステムとの戦闘に勝利すると、自動的に奥のダンジョンに進んでいけるが、ボス戦のあった場所に宝箱が2個置かれている。帰りがけでもかまわないので、忘れずに回収しておこう。

▲▶周囲の色と似たような色のためか、ちょっと見づらい2つの宝箱。中にはEXジェムLV1とセージが入っているので、取っておこう。

① BOSS:ガードシステム

初めからガードシステムを狙うのもアリ!?

2[illegible]するか、ガードシステム[illegible]るまで攻撃を[illegible]ビットと、回復[illegible]倒して[illegible]一定[illegible]め自[illegible]システムの破壊に専念し、作戦を「分[illegible]ャラ[illegible]足止めをするのがいいだろう。

◀戦闘メンバーのHP&

	ガードシステム	オービット	ガードアーム	リペア装置
HP	12,000	3,000	8,000	5,500
EXP	2,350	180	150	1,000
ガルド	0	800	0	0
攻撃属性	―	―	―	―
弱点属性	―	雷	―	―
耐性属性	―	―	―	―
落とすアイテム	ナビメタル	ミスリル	―	―

② 岩を爆破して道を作ろう

鉱山の奥に進む手順は以下のとおり。①運搬機のスイッチを入れて乗り、マトのようになっている運搬機の切り替え機にソーサラーリングの火の玉を当てる。②昇降機で下に降りて、ソーサラーリングの機能を変える。③変化したソーサラーリングの機能を使い、Aの岩を爆破する。④昇降機で降りてソーサラーリングの機能を元に戻す。⑤Aの岩のあった場所からジャンプして再び運搬機に乗り、運搬機の切り替え機に火の玉を当てる。⑥運搬機でそのまま戻り、Aの位置からジャンプして昇降機で降り、ソーサラーリングの機能を変える。この作業を終えたら、次のエリアに移動しよう。奥には岩がたくさんあるので、⑥のときにソーサラーリングの機能変換を忘れずに。

◀よく狙って、運搬機の切り替え機に当てよう。

◀昇降機で降り、ソーサラーリングの機能を変換。

◀岩を爆破。ここではまだ、ガケの向こうへは行かない。

◀再び、ソーサラーリングの機能を変化させよう。

◀火の玉を当てて、運搬機の経路を元に戻す。

◀ジャンプで戻り、ソーサラーリングの機能を変換。

④⑤ バキュラを壊せば抑制鉱石はすぐ！

Bにある、四角い石のようなトラップ、バキュラ。近づき過ぎるとダメージを受けるが、壊さなければ奥へは進めない。そこで、少し手前にある、スイッチを踏むと大岩が転がってくるトラップを利用しよう。まずはバキュラを曲がり角まで誘い出し（写真右参照）、スイッチを踏んだら、ダッシュ。大岩が避けられるくぼみに避難する。これで破壊できるので、奥へ進めるようになる。念願の抑制鉱石へは1本道だ。

◀大岩が転がってきたら、この場所へ避難しよう。

▲バキュラ破壊後は、解除スイッチを押しておこう。これでダンジョンから脱出するとき、大岩のトラップは発動しない。

▲Bの先へ進み、画面が変わった先に抑制鉱石の入った宝箱がある。一番奥の木箱を壊そう。

オサケは持ってる？

Cで歩き回っているクレイアイドル長男はオサケを探している変な小人。この先のストーリー進行に深くかかわってくる。ここへ再び戻る手間を省くため、「パルマコスタワイン」か「大吟醸　和誉」があったらプレゼントしてあげよう。

▲「大吟醸　和誉」は、ミズホで購入できる。

◀なぜこんなところでオサケを探しているのか、非常に謎！

リーガルって何者なの？

進めないDの扉のことや、「抑制鉱石」のありかなど、トイズバレー鉱山をよく知るリーガル。帰りがけに出会う、エクスフィアブローカーとのイベントでは、彼自身が人殺しの罪を背負っていると告白するが、はたして何者なのだろうか。

▲プレセアのことを、何かと気にかけるのも理由がある？

▶ここで働いていたと言うが、ゼロスは異議を唱える。

TALES OF COLUMN 2

トイズバレー鉱山のソーサラーリング機能変換装置は、爆弾を置いて爆発させることができる。しかし、初めて機能を変換したとき注意されるように、爆発の瞬間、近くにいるとダメージを受けてしまう。これは、このダンジョンのトラップの転がってくる大岩や、バキュラも同様で、表示キャラだけでなくパーティ全体がダメージを受けてしまう。なるべくダメージを受けないように、またダメージを受けたらHPの状況を小まめに確認しておこう。

トイズバレー鉱山MAP

BOSS
昇降機
運搬機
運搬機の切り替え機
運搬機のスイッチ
ソーサラーリング機能変換装置
フィールドへ
クレイアイドル展示
スイッチ
バキュラ
運搬スイッチ
昇降機

出現モンスター

名前	HP	弱点属性	耐性属性
バキュラ	255	ー	ー
[illegible]	2,300	ー	ー
[illegible]	3,100	ー	地
[illegible]	3,200	雷	ー
[illegible]	3,440	ー	ー
[illegible]	5.520	水	地

入手アイテムデータ	
1	EXジェムLV1
2	セージ
3	セイントレイピア
4	サンドサーベル
5	クレセントアクス
6	アイアンウェポン
7	バトルスーツ
8	シルクローブ
9	サンダーマント
10	スーパーベリット
11	EXジェムLV3
12	抑制鉱石

オゼット～ミズホ

正気に戻ったプレセア しかしコレットがさらわれる!

オゼットの広場に行くとイベント戦闘が起こる。この後プレセア、リーガルが改めて仲間になったら、ミズホへ向かい、副頭領にレアバードの情報を聞きに行こう。

フローチャート

1. 村の広場に近づくとイベント戦闘発生
2. コレットが連れ去られる
3. プレセア、リーガルが再び仲間になる
4. ミズホへ向かう
5. 頭領の家に行く
6. しいなと話す
7. 雷の神殿に向かう

① 村の広場でイベント戦闘

オゼットの広場に行くと、ナイトリーダー、ホープナイツ2体とのイベント戦闘が起こる。ボス戦ほど厳しいものではないが、手を抜くと痛い目にあうので油断は禁物だ。雷属性が弱点なので、サンダーブレードが使えるジーニアスなどを戦闘メンバーにしておこう。戦闘終了後は、そのままイベントが続き、コレットがさらわれてしまう。

▲しばらくコレットが抜けるので、大事な装備を付けていたら戦う前にはずしておこう。

③ プレセア、リーガルが再び仲間に

五聖刃の1人、ロディルにコレットがさらわれたあと、要の紋を付けたことで正気に戻ったプレセア、そしてリーガルが仲間になる。そのとき選択肢が出現するが、どちらを選んでも2人は仲間になる。下の好感度変動を参照に、好きなキャラで選ぼう。

好感度変動

リーガル「私の因縁の相手でもあるようだ」						
行動／選択肢	ジー	[illegible]	しい	[illegible]	プレ	[illegible]
もちろんだ	▲	▲	▲	▲	▲▲▲	▲▲▲
どうしようか、みんな	▲▲	▲▲▲	ー	▲▲▲	▲	▲

サブイベント クラトスの秘密2

リーガルたちが仲間になるイベント終了後、オゼットの宿屋で女性に話しかけると、特殊な薪（まき）を探しているクラトスの情報が聞ける。これは「クラトスの秘密1」が発生していなくても見ることができる。パーティメンバーの好感度の変化はまちまちだが、クラトスもしくはゼロスの好感度を上げたい場合は、必ずこのタイミングで発生させておこう。

好感度変動

ジーニアス「なんでそんな薪なんて探しているんだろう」								
行動／選択肢	コレ	[illegible]	リフ	[illegible]	ゼロ	[illegible]	リー	[illegible]
不安だ[illegible]	▲	▼	▲▲	▼	▼▼▼	▼	▲	▲▲▲
気にしても始まらない	▲	▲	▼	▲	▲▲▲	▲	ー	▼▼▼

▲レアバードの所在についても知っていたクラトス。ロイドたちを助けるような発言といい、不審な行動が目立つが……。

⑥ しいなを説得して雷の神殿へ

ミズホに移動したら、レアバードの調査状況を聞きに頭領の家に行こう。ここでタイガの話を聞いたあと、一時的にミズホの各所にパーティメンバーが散らばる。お地蔵さんのそばにいるしいなにに近づくと、イベントが起こる。その後は、エレカーで北にある雷の神殿に向かおう。

▶一度、契約に失敗したしいな。励ましてあげよう。

2つのレシピも忘れずゲット!

CHECK!

プレセアが正気に戻ったあと、彼女の家にある木彫りの熊を調べると、ワンダーシェフが現れる。また、アルテスタの家に行きタバサに話しかけるとカレーライスのレシピがもらえる。

ワンダーシェフ

レシピ	項目	内容
[illegible]	場所	オゼットのプレセアの家の木彫り熊（プレセアたちが仲間になったあと）
	効果	全員HP・TP小回復、命中率一時上昇
[illegible]	場所	アルテスタの家（プレセアが仲間になってからタバサと話す）
	効果	全員HP・TP中回復

バキュラを壊したあと、昇降機を使って下に降りて残骸を調べてみよう。ロイドとリフィルのやりとりのあと、コレットが装備できるチャクラム系の武器「魔眼イビルアイ」というアイテムが手に入る。しかし、この武器は呪われているため攻撃力が低い。今はまったく役に立たないが、このあとのストーリー進行で発生させることが可能なサブイベント、「魔剣士」で必要になってくる。入手しておいて損はないだろう。

雷の神殿

▶しいなにとっては、因縁深い場所でもある。

雷の精霊ヴォルトを倒せ！

ヴォルトの力を利用してレアバードを動かそうと考えたロイドたちは、雷の神殿へと向かう。雷の神殿はさまざまなワナが仕掛けられており、不用意に動くとムダなダメージを受けてしまうので、記事を読んでワナを回避しながら進もう。

フローチャート

1. 落雷でブロックを壊す
2. ソーサラーリングの機能を変える（青色）
3. 封印の間にある青色のブロックを壊す
4. 水たまりへの放電を停める
5. ソーサラーリングの機能を変える（黄色）
6. 封印の間にある黄色のブロックを壊す
7. 落雷の機械を作動させる
8. 岩を落として道を作る
9. ソーサラーリングの機能を変える（赤色）
10. 封印の間にある赤色のブロックを壊す
11. ヴォルトと戦闘 BOSS
12. テセアラベースに向かう

雷の神殿MAP

① 避雷針の仕掛けを解除しよう

◀雷撃に触れるとダメージを受けるので、消えた瞬間に走りぬけよう。

雷の神殿に入って真っ直ぐ進むと真ん中にスイッチがある。これを踏むと、一番高い場所にある避雷針に雷が落ちてくるので、この性質を利用して、避雷針・下に雷を落として、Aにあるブロックを破壊しよう。避雷針・下に雷を落とす手順は下の表のとおりだ。ブロックを破壊したら、忘れずにソーサラーリングの機能を変えよう。

▲雷の性質を利用した仕掛けが多数ほどこされている。

ブロックを壊す手順	
1	避雷針・上を伸ばす
2	避雷針・中を縮める
3	避雷針・上を縮める
4	避雷針・下を伸ばす
5	スイッチを踏む
6	ブロックが壊れる

③ 封印の間にあるブロックを忘れずに破壊！

封印の間には、青・黄・赤のブロックが積み重なっているので、ソーサラーリングを使用して青色のブロックを破壊しておこう。また、先に進むと出せる電撃の色が変えられるので、そのときも破壊しに戻ってこよう。

◀▲ソーサラーリングから出る電撃の色と、同じ色のブロックが破壊できるのだ。

入手アイテムデータ	
1	シルバーガード
2	スペシフィック
3	EXジェムLV3
4	デュエルヘルム
5	サンダーセプター
6	シャインテイナー
7	EXジェムLV2
8	銀狼の闘衣
9	EXジェムLV3
10	パワーウェポン

出現モンスターデータ

名前	HP	弱点属性	耐性属性
[illegible]	2,180	ー	物
[illegible]	2,530	水、氷	雷
[illegible]	3,220	火	ー
[illegible]	3,630	水、氷、光	雷、闇
[illegible]	3,950	光	闇

TALES OF COLUMN 2

雷の神殿ではボスのヴォルトをはじめとして、雷属性の攻撃を仕掛けてくる敵が多数出現する。そのため、雷属性攻撃への耐性を持つ、サンダーマントやパラライチェックを装備させておけば、受けるダメージを軽減できるのだ。ただし、この時点では全員に装備させられるほど持っていないと思うので、そのときは、前線で戦うロイドか、回復役のリフィルやゼロスに装備させておこう。

④ 避雷針を立てて放電を止めろ！

▲避雷針を調べると雷が落ちてきて床が崩れる。その結果、下のフロアに行けるようになるのだ。

▶この場所にある避雷針に雷が落ちるようになれば、放電が止まっている状態になっている。

ソーサラーリングの機能変換装置（黄色の電撃が出せる）がある場所は、避雷針❺が放電していて通れない。まずは北西にある薄暗い部屋から神殿の上層部へ行こう。そして、避雷針❶、❷、❸と順番に調べて、最後に避雷針❹を調べると放電が止まり、ソーサラーリングの機能が変えられるのだ。黄色の電撃が出せるようになったら、封印の間にあるブロックも忘れずに破壊しよう。

CHECK! 宝箱を下に落として取ろう

神殿内の空中に浮いているブロックの上には、いくつか宝箱が置かれている。これらの宝箱は、ブロックに電撃を当てて破壊して、宝箱を下に落とせば取れるようになるのだ。

▶先に宝箱のあるブロックを破壊！

CHECK! 落ちそうになったらボタンを連打しろ！

薄暗い部屋で足を踏み外すと、封印の間に戻ってしまう。しかし、キャラが汗をかいているときに◎ボタンを連打すれば、踏みとどまることができるのだ。また薄暗い部屋では、リフィルかジーニアスをパーティの表示キャラにすると、部屋が少し明るくなる。

◀封印の間に戻るときは、わざと落ちれば早く着く。

⑦ 雷を落として装置を起動しよう

Cにある落雷の機械を起動させるには、Bにある起動装置を動かす必要がある。そのためには、まず避雷針❻を下に落としてから、調べて伸ばす。その後、避雷針❹を縮めれば、避雷針❻に雷が落ちるようになり、起動装置が稼動する。

▲▶避雷針を起動装置の上に落として、雷が落ちるようにしよう。

⑧ 岩を落として下層フロアへの道を作る

Cの機械を調べると「スタート」「リセット」「高いとこ見たい」の選択肢が表示される。ここは下図のようなあみだくじになっており、黄色のブロックを破壊すると、雷の流れる道が変わる仕組みになっているのだ。❶のブロックを破壊してから「スタート」を選ぶと、上から宝箱が落ちてくるので忘れずに取っておこう。先に進むためには、❷にあるブロックを破壊してから「スタート」を選べば、上から岩が落ちてきて、下層フロアへの道が作られる。

◀並んだ2つのブロックを破壊しないと、雷の流れる道が変わらないので注意！

▲下に降りて行くと、ソーサラーリングの機能変換装置（赤色の電撃が出せる）がある。

■雷を落とす順番

CHECK! 敵の弱点をついて戦おう！

雷の神殿に出現する敵のほとんどは、弱点属性を持っている。そこで、水が弱点の敵にはアクアマリンを装備したり、光が弱点の敵には、ロイドにセイントレイピアを装備させて戦うなど、敵の弱点をついて戦えば、通常よりも高いダメージが与えられる。

▶スペクタクルズなどで敵の弱点属性を調べて、装備を変えながら戦っていこう。

⑪ BOSS: ヴォルト

背後に回り込んで攻撃しろ！

ヴォルトは範囲攻撃を多用してくるため、一か所に固まっていては、全員がダメージを受けてしまう。そこで、ロイドは「裂空斬」などの技で背後に回り込み、固まらないようにして攻撃しよう。また、HPが減ってきたときに使ってくる「[illegible]」は攻撃範囲が広いので、防御奥義を使って確実にダメージを軽減すること。

ヴォルト	
HP	24,000
EXP	3,580
ガルド	2,800
攻撃属性	雷
弱点属性	―
耐性属性	雷
落とすアイテム	エメラルドリング サードニックス

▶背後に回って挟み撃ちにできれば、ガードブレイク攻撃で確実にダメージが与えられる。

CHECK! ブロックを破壊して宝箱を取り逃がすな！

雷の神殿では要所にブロックが配置されており、破壊しないと先に進むことができない。すべてのブロックを破壊しなくてもクリアすることはできるが、ブロックを破壊した先では、EXジェムLV3など、役立つアイテムが入手できることもある。ブロックは、ソーサラーリングから出せる電撃の色と一致していないと破壊できないので、ソーサラーリングの機能を変換したら、神殿内にある同色のブロックをすべて破壊するように心がけよう。

▲入口付近の宝箱は、最初に取れないだけに見逃しやすい。忘れずに入手すること。

CHECK! アクセサリの真の能力を知っておきなさい！

アクセサリの基本的な効果は説明文にあるとおりだが、スタートボタンを押すことで、より詳細な情報が見られる。なかには、説明文には表示されていないような効果を発見できることもあるので、新しいアクセサリを見つけたら、その真の能力も確かめておこう。

▶パラライチェックの普通の説明文では、麻痺を防げる効果しか書いていないが、じつは雷の耐性もつくのだ。

▲土石類を装備すると、攻撃属性と耐性属性の両方が付く。

雷の神殿に出現するサンダーソードにコレットの「アイテムスティール」か「ローバーアイテム」を使用すると、低確率だが真鍮が盗めることがある。これは、カスタマイズに使えるので、ぜひとも入手しておきたいところ。またゴールドスライムからは、人物名鑑を完成させるために必要なファインベリットが盗めるので、こちらも余裕があったら入手しておこう。

テセアラベース

▲入り組んだ湾のなかに存在する。

レアバードを入手するために基地へ潜入

新たにヴォルトとの契約に成功したしいなは、コリンとの別れを乗り越え新たな決意を胸に秘める。また、ウンディーネの出現によって、２つの世界をつなぐマナの流れが分断されたことがわかった。

フローチャート

1. テセアラベースに到着
2. ソーサラーリングの機能を変える
3. ３つのパスコードを入手
4. 各リフトの電源を入れる
5. ３つのパスコードを入力
6. ユアン、ボータと戦闘 BOSS
7. 飛竜の巣へ向かう

② ソーサラーリングの機能を変化

今回のソーサラーリングの機能は電撃。これによってコイルに電気を送り込み、リフトなどの仕掛けを動かすことができるようになる。敵に当てれば、少しだけ動きを止めることもできる。

◀今回のベースでも使い方はいつもと同じ。

③ 敵を倒して3つのパスコード入手

▶パスの種類は敵を倒すまでわからない。

レアバードがある部屋にはロックがかけられており、解除するには3つのパスコードが必要になる。それぞれのAの場所にいる敵を倒すと入手できるので、忘れないようにしよう。

CHECK! ブロックで進路を確保せよ!

丸いトラップ装置から光線が出ているところがいくつかあり、これに当たるとダメージを受け、はじき飛ばされるので先には進めない。ブロックで光線をさえぎって、その横を進むようにしよう。

◀自分の移動する場所も考えて動かそう。

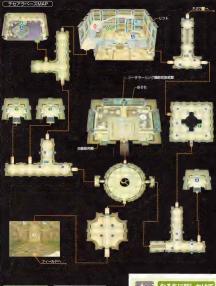
CHECK! トラップをブロックで壊してアイテムをゲットだ!

周囲にブロックがなく、装置の光線が邪魔で開けることができない宝箱の⑤と⑥。中身はロイド用のドラゴントゥースとゼロス用のライトニングソードといった強力な武器が入っているので、入手したいところ。まず、コイルにソーサラーリングの電撃を当てると、コイルが帯電しリフトが動くようになるので、そのままスイッチを押し、ブロックを高台へと押し上げる。そして、高台の上に回り込み、ブロックを移動させて、トラップ装置の上にブロックを落とせば、装置が壊れて通れるようになり宝箱を開けられる。

▲コイルめがけて電撃を発射すると、電気が供給されてリフトが動き出す。

▲リフトのスイッチを入れてブロックを上へ運ぼう。

◀あとはこの場所にブロックを落とすだけだ。

おろちに話しかけて回復してもらおうよ

しいなの仲間のおろちに話しかけると、HPとTPを全回復してくれるのだ。パスコードや宝箱を入手するために近くをよく通るので、なるべく利用してアイテムを節約しよう。

▲ここでレベル上げをするのもいいだろう。

ショップデータ

「自動販売機」

名称	価格
[illegible]	100
[illegible]	1,000
[illegible]	200
[illegible]	1,200
[illegible]	500
[illegible]	3,000
[illegible]	150
[illegible]	300
[illegible]	10

入手アイテムデータ	
1	シルバーサークレット
2	氷狼
3	EXジェムLV2
4	EXジェムLV3
5	ドラゴントゥース
6	ライトニングソード

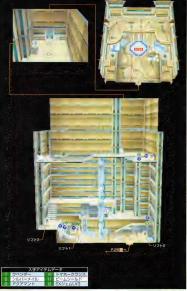
出現モンスターデータ

名前	HP	弱点属性	耐性属性
[illegible]	2,900	―	―
[illegible]	3,000	―	―
[illegible]	5,000	―	―
[illegible]	4,800	雷	―

TALES OF COLUMN 2

お店で売られている「～チェック」にはそれぞれ属性への耐性がついている。ポイズンチェックは水耐性が＋２、ドレインチェックは闇耐性が＋２、というようにだいたい＋２の耐性がつく。これらはその属性の技をくらったときにダメージを約半分まで減らしてくれる。例えば、ノームと戦うときはストーンチェックを装備すれば、ノームの「グランドダッシャー」のダメージが半分になる。チェック系のお守りは、余裕があるなら多めに買っておこう。

入手アイテムデータ

7	ラベンダー	10	トマホークランス
8	シルバーメイル	11	ビームシールド
9	アクアマント	12	EXジェムLV3

CHECK! 宝箱を開けるには少し工夫が必要です…

この部屋も宝箱を開けるには少し工夫が必要で、⑦の宝箱を開けたければ、㋐、㋑の場所にブロックを運ぼう。⑩の宝箱を開けたければ、リフト2の電源を入れてから、リフト2にブロックを乗せ、㋒の場所にブロックを落とせばいい。⑫の宝箱は、リフト3を動かせるようにして、リフトの上のブロックを㋓の位置に落とせば取ることができる。

▶⑨のアクアマントはブロックを2つ並べて、階段の途中から登って取る。

④ 足場を作ってからリフト1を作動

宝箱の取り方のところでもふれたが、先に進むにはリフト1と2を作動させる必要がある。ただし、どちらも電源が入っていないので、ソーサラーリングを使ってコイルに電気を当てよう。当て方は右の写真を参考に。

リフト1に電流を流す手順

手順1
㋐、㋑にブロックを移動させる。

手順2
㋑の場所からナナメにリングを使う。

④ リフト2を動かすときはブロックの位置に注意しよう

リフト1を動かしたら右の手順でリフト2を作動させよう。リフト1を使ってブロックを上げるとき、リフト台の右奥にブロックを置かないと、引っ張ることができないので気をつけよう。

リフト2に電流を流す手順	
1	リフト1の右上にブロックを乗せる
2	リフト1を上げる
3	リフト1からブロックを1マス上に移動させる
4	リフト1を下げて、階段を使って上に移動する
5	上げたブロックを、㋒から落とす。
6	落としたブロックの上から電気を送る
7	リフト2を動かす

⑤ 集めた3つのパスコードを入力してカギを開けよう

リフト2を動かせるようになったらブロックをリフトの上に乗せて一緒に上昇し、㋔にブロックを落とそう。奥のリフトでさらに上昇していけば、ロックのかかった部屋に到着する。その部屋がレアバードの格納庫なので、入手した3つのパスコードでロックを解除しよう。なお、その先はボス戦なので、準備を忘れないように。

▲3つのパスコードは間違ったものを入力してしまっても、再び入力できる。忘れていたら、おろちに聞いてもいい。

⑥ BOSS:ユアン&ボータ

リフィルを守るように戦え!!

4対2のバトルになるので作戦が重要となる

ユアン	
HP	16,000
EXP	4,890
ガルド	3,150
攻撃属性	–
弱点属性	–
耐性属性	雷
落とすアイテム	EXジェムLV4

ボスは2人なので作戦が重要になってくる。[illegible]いこう。まず、[illegible]ロイドを使ってボータを[illegible]。リフィルは[illegible]戦え」にし、もう1人は「仲間を守れ」に[illegible]。ボータは[illegible]ロイドに[illegible]ストーンチェックを[illegible]。

ユアンの「インディグネイション」をかわそう

ボータ	
HP	12,000
EXP	1,680
ガルド	2,800
攻撃属性	–
弱点属性	–
耐性属性	地
落とすアイテム	–

ユアンはHPが少なくなると、[illegible]の「インディグネイション」を使ってくる。強力な[illegible]だがダッシュで[illegible]簡単に[illegible]けられるのだ。リフィルが[illegible]ることがよくあるので、[illegible]性が上がるサンダーマントを装備させよう。

▲[illegible]
▲ユアンの使う「インディグネイション」は[illegible]く、詠唱中断できないので、ダッシュでかわそう。

ここではルーンボトルで変えられるオススメのアイテムと、その変化効果を紹介する。●セフィラ→ブルーセフィラ…装備時に獲得できるガルドが2倍になる。●タリスマン→ブルータリスマン…防御力が15%上昇する。●セージ→レッドセージ…HPの最大値が10%上昇する。●セボリー→レッドセボリー…TPの最大値が10%上昇する。これら以外にも変化するアイテムがあるので、いろいろ試してみよう。

飛竜の巣

目標レベル：38 スキット：13 大：0

強敵！ 飛竜との戦い

ロイドたちは、テセアラベースに潜入し、待ちぶせしていたユアンとボータを退け、ついにレアバードを手に入れた。そして、連れ去られたコレットを助け出すために、テセアラ上空を捜索し始める。

◀レアバードで飛竜の巣に突撃!!

フローチャート

① 飛竜の巣に到着
② 飛竜と戦闘 BOSS
③ コレットがパーティに戻る

CHECK! あらすじもしっかりチェックしなさい

テセアラベースをクリアしてから飛竜の巣へ行くにあたって、じつはそんなにヒントがない。そんなとき「あらすじ」を見ればどこへ行けばいいのかがわかるのだ。もし行き先に迷ったらチェックしてみよう。

◀ロイドたちは飛竜の巣へ向かったコレットの稽古を見ずべく、テセアラ飛竜の上空をレアバードで捜索する。

① 飛竜との戦いに備えて装備を整えよう

レアバードに乗れるようになると、今まで行けなかったところへ空を飛んで行けるようになる。そこで、この時点ではアルタミラで売っている武器や防具が最強装備なので、ガルドを惜しまずつぎ込んで、装備を買い換えよう。飛竜は強敵なので並みの装備では苦戦してしまうだろう。

◀海の楽園アルタミラ。ここは再び来ることになる。

CHECK! レアバードに乗ったら世界中のお宝をまずはモノにしようぜ!

この時点で、レアバードに乗ってこれまで行けなかったスキットポイントや、宝箱を探索することもできるようになっている。飛竜戦の前に、P.14を参考に空箱を開けて戦力を強化しよう。オススメはEXジェムのLV3と4、あとは取得ガルドが1.5倍になるセフィラなども取っておくべきだ。セフィラは、ルーンボトルを使ってブルーセフィラに変化させておこう。

▶めずらしいアイテムがあるので集めよう。

② BOSS:飛竜&飛竜幼体×2

巣の中心は危険地帯！ 画面端で戦おう

バトルステージとなる巣は狭く、3体の竜と戦うので逃げ場はほとんどない。そのため、魔術の詠唱が長いジーニアスは、戦闘に参加させないほうがいい。飛竜は首を引っこめてほかの穴に移動するときは、必ず「ネストクラック」という技を使ってくる。これは10HIT以上する強力な攻撃なのだが画面中央に固定で攻撃判定が出るので、中央で戦わないようにしよう。

◀画面中央に出る「ネストクラック」の判定範囲。

▶10HIT以上くらうと、大ダメージになるので注意。

飛竜	
HP	18,000
EXP	2,450
ガルド	1,200
攻撃属性	—
弱点属性	—
耐性属性	—
落とすアイテム	ヴェノム フレアマント

飛竜幼体	
HP	2,000
EXP	1,250
ガルド	500
攻撃属性	—
弱点属性	—
耐性属性	—
落とすアイテム	—

地の神殿

目標レベル：39 スキット：4 大：0

世界のくさびを抜くために地の神殿へ

無事飛竜を撃退し、コレットの救出に成功したロイドたち。ウンディーネとヴォルトの言葉を頼りに、地の精霊ノームと契約して2つの世界のマナの流れを止めるため、地の神殿へと向かう。

◀飛竜を倒すと自動的に地の神殿へ。

フローチャート

① 地の神殿に到着
② ソーサラーリングの機能を変える
③ クレイアイドル四男にカレーライスを作る
④ クレイアイドル三男と話し、下に落ちる
⑤ クレイアイドル三男を橋まで誘導する
⑥ タイミングよく地震を起こして橋を壊す
⑦ ノームと戦闘 BOSS

② 地震を発生させて進もう

地の神殿でのソーサラーリングの機能は、地震を発生させるというもの。特定の場所で地震を起こせば、地形を変化させて先へ進めるようになったり、宝箱を見つけることができるのだ。段差をなくさないと先に進めないところが1カ所あるので、怪しいところではリングの機能を使おう。

▲今回のリングの機能は、なんと地震を発生させるというもの。地の神殿ならではの効果といえるだろう。

▶リングの機能を変化させたら、試しに入ってすぐの石の柱を壊してみよう。

CHECK! クレイアイドル五男に「オサケ」は渡しましたか?

橋の上で待ち構えているクレイアイドル五男は、クレイアイドル長男に「オサケ」を飲ませてないと道を通してくれない。長男はトイズバレー鉱山の2マップの中央にいるので、ここに来る前に「オサケ」を渡しておけば2度手間にならなくて済むのだ。もし、まだ長男に渡してないのなら、もう1回鉱山に入って渡してこよう。ちなみに「オサケ」は、ミズホにある大吟醸 和誉やパルマコスタに売っているパルマコスタワイン、さらに、フラノールバーボンなどが当てはまる。町で見かけたら購入しよう。

◀謎の小人集団のクレイアイドル兄弟は、地の神殿が住みからしい。

③ 四男の要求は辛いもの! カレーライスを食べさせよう

▲▶作るキャラによって、イベントが変わり、好感度が「▲▲」上がる。

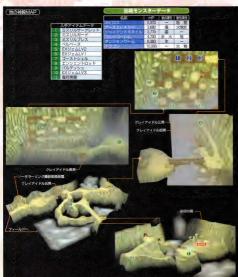
クレイアイドル四男は辛いものが欲しいと言ってくる。これはカレーライスのことで、アルテスタの家にいるタバサから作り方を教えてもらえる。なお、カレーライスを覚えた後に、もう1度タバサと会話すると、EXジェムLV3やエクスフィアのかけらなどが入手できる。ただし、ダイクからこれらをもらってないことが条件。

TALES OF COLUMN 9

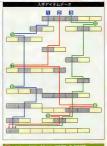
地の神殿に出現するドラゴンは体が大きいのでコンボを決める絶好の獲物。ロイドの称号「コンボ達人」は成長率が高いので、まだ最大HIT数が60未満の人はここでコンボの練習をしておこう。まず、オススメ武器は魔剣ネビリムや邪剣ファフニール。これらを装備すれば攻撃力が格段に下がり、敵を倒してコンボが中断してしまうということが少なくなる。作戦では「前線で戦え」や、「術技だけを使え」に設定。ショートカットはジーニアス（右ページへ続く）

出現モンスターデータ

名前	HP	弱点属性	耐性属性
[illegible]	2,970	ー	地　物
[illegible]	3,680	風	火地氷
[illegible]	3,770	雷	ー
[illegible]	4,730	水　火	地
[illegible]	6,380	氷	ー
ドラゴン	10,000	ー	火　物

入手アイテムデータ	
1	ミスリルサークレット
2	ミスリルガード
3	ミスリルブレス
4	ベルベーヌ
5	EXジェムLV2
6	EXジェムLV1
7	ゴーストシェル
8	エンシェントロッド
9	バルデッシュ
10	EXジェムLV3
11	魔符黒翼

④ 何度も落ちて宝箱を回収しよう

クレイアイドル三男のあとについていくと、木でできた橋に着く。壊したい場所の上で地震を起こせば、橋の一部分が壊れて下の落ちることができるのだ。全部の宝箱を回収するには合計3回落ちればいい。

入手アイテムデータ

⑤ クレイアイドル三男を誘導

封印の間に進むには、クレイアイドル三男をうまく誘導しなければならない。ただし、三男が敵に接触するとヘソを曲げて「オサケ」かお金を払う必要が出てくる。所持金の5%以上を渡せば満足してくれるのだ。

◀全部で3体の敵がいるが、ゆっくりしてると再び出現してしまうので注意。

⑥ タイミングよく橋を破壊!

▲この写真を参考にして、タイミングよく地震を起こそう。

三男が地震を起こして橋を下に落とせというので、タイミングを合わせて地震を起こし、橋を落とそう。うまくいけば合計3回で橋は落ちるが、作業を中断すると回数はリセットされるので注意。

CHECK! むやみに地震を起こさないで!

ムダにソーサラーリングを使って地震を起こすと、3分の1の確率でダンジョンワームと戦闘になる。図鑑を埋めたいなら倒しておこう。

◀急に落ちてくる!

⑦ BOSS:ノーム

「グランドダッシャー」が強烈!

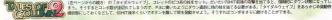
地[illegible]ノーム[illegible]「グランドダッシャー」[illegible]これは[illegible]てく[illegible]ージ[illegible]のけ[illegible]能な[illegible]など[illegible]御技[illegible]逃げ[illegible]マン[illegible]けて[illegible]減で[illegible]大き[illegible]る[illegible]ば狙ってみよう。

ノーム	
HP	28,000
EXP	5,980
ガルド	4,280
攻撃属性	ー
弱点属性	ー
耐性属性	地
落とすアイテム	ホーリィシンボル
	ルビー

▶ボ[illegible]にもこだわってみては?

CHECK! 次男さんはどこにいるのかな〜?

地の神殿の内部には、クレイアイドル兄弟が5人そろわないと進めない場所がある。しかし、地の神殿をクリアしただけでは次男がそろわない。次男はアルテスタの家の中にいるので話しかけに行こう。ちなみに奥には魔剣士サブイベントの武器の1つである魔符黒翼があり、さらにドラゴンが出現する。ドラゴンは体が大きいのでコンボの練習台にしよう。

▲アルテスタの家の中の、左手前によく見ると次男がいるのだ! 話しかけて連れ戻そう。

(左ページからの続き) の「タイダルウェイブ」、コレットのピコ系の技をセット。だいたい70HIT前後の攻撃を当てると、強制的にダウン状態になってしまう。そうするとコンボ数が途切れてしまうので、P.8に書いたようにダウン直前に他の技を当てる必要がある。「タイダルウェイブ」をあらかじめ発動待機状態にしておくなどして、60HIT後半くらいでボタンを離して術を発動させよう。そうすればコンボをさらに続けることができる。

フラノール

氷の神殿へ行く前に準備を整えよう

雪国フラノールは、アクセサリの品ぞろえが充実している。足りないアクセサリがあるなら、ここで補充しておこう。

フローチャート

1. 村の南西にいる商人からペンギニストミトンの情報を聞く
2. 「雪姫」にいる老人からペンギニストミトンの材料を聞く
3. 材料を集めてペンギニストミトンを作ってもらう

フラノール・ショップデータ

アクセサリ屋「雪姫」

名称	価格
[illegible]	4,000
[illegible]	4,000
[illegible]	4,000
[illegible]	4,000
タリスマン	8,000
[illegible]	4,000
[illegible]	4,000
[illegible]	4,000
ブラックオニキス	25,000
[illegible]	25,000

食材屋「アイスコーヒー」

名称	価格
フラノールバーボン	1,000
しもふり	200
すじにく	80
きのこ	60
ポテト	50
タマネギ	60
ニンジン	60
ライス	80
パスタ	80
ブレッド	70
[illegible]	200
[illegible]	200
ブラックソティ	200

武器・防具屋「アイスティー」

名称	価格
ドラゴントゥース	4,800
シャインテイナー	3,600
サンダーセプター	3,200
氷狼	4,300
ライトニングソード	4,600
トマホークランス	5,000
パワーウェポン	4,600
シルバーメイル	4,200
シルバーガード	4,000
エルダークローク	3,700
[illegible]	3,900
[illegible]	4,000
デュエルヘルム	3,400
[illegible]	2,000
ビームシールド	2,500

ワンダーシェフ

[illegible]		
	食材	たまご、肉類
	効果	全員の封印解除

❶ まずは情報収集

フラノールに着いたら、村人たちと話して情報を集めよう。氷の神殿の場所や、仕掛けを解くために必要となるペンギニストミトンの情報を聞くことができる。また、商人に話しかけるとセルシウスの涙が欲しいと頼まれるが、この時点では持っていないので気にせず進もう。

▶ペンギニストミトンの材料は、忘れずに覚えておこう。

▲村の南東にいる商人に話しかけるとイベントが発生して、さまざまな情報が聞ける。

❸ 材料を集めてペンギニストミトンを作製!

ペンギニストミトンを作製してもらうには、ペンギニストフェザーが必要だ。ペンギニストを倒して3個入手したら、フラノールの老人に作ってもらおう。

▲ペンギニストフェザーを落とすペンギニストは、フラノール周辺や氷の神殿に出現する。

▶ペンギニストミトンを装備すれば、氷属性に対する耐性が得られる。

サブイベント 魔剣士

魔眼イビルアイなどの闇の装備を入手した状態で、フラノールの宿屋近くいる男に話しかけると発生。封印された宝箱を開けるための、ネビリムの鍵がもらえる。この時点で入手できる闇の装備はイビルアイのほかに、ガオラキアの森にある邪剣ファフニール、地の神殿にある魔符黒翼がある。

▲魔眼イビルアイは、地の神殿で破壊したバキュラを調べると入手できる。

◀レアバードで世界各地を回り、現時点で入手できる闇の装備を取っておこう。

氷の神殿

▶火属性の攻撃を中心にして戦っていこう。

氷の迷宮の仕掛けを解き進みセルシウスと契約

フラノールの南東に位置する氷の神殿に、氷の精霊セルシウスがいる。このダンジョンは、ペンギニストミトンがないと先に進めないので、入手してから突入しよう。また、ダンジョン内には記憶陣がないので、回復アイテムは多めに持っていくこと。

フローチャート

1. ソーサラーリングの機能を変える
2. 水滴を凍らせて道を作る
3. セルシウスの涙を入手する
4. 水滴を凍らせて道を作る
5. セルシウスの涙で湖を凍らせる
6. 凍らせた湖の対岸に渡る
7. 像の向きを変えて扉を開ける
8. セルシウス&フェンリルと戦闘 BOSS
9. オゼットへ

❷ 水滴をブロックに変える

氷の神殿で発動するソーサラーリングの効果は、物を凍らせる力だ。Aの場所は道が途切れていて進めないように見えるが、落ちてくる水滴を凍らせると、ブロックに変化して足場となり、通れるようになる。

▲つららから水滴が滴っている場所にソーサラーリングを使用すると……。

▶水滴が固まってブロックになる。この性質を利用して先に進もう。

❸ セルシウスの涙をGET

ペンギニストミトンを所持した状態（装備していなくてもいい）でBの場所を調べると、セルシウスの涙が入手できる。ここでセルシウスの涙を取っておかないとセルシウスのもとへたどり着けないので、忘れずに入手しておこう。

◀ペンギニストミトンを持っていないと入手できない。

CHECK! フェザーマジックは最初に倒しましょう!

氷の神殿に出現するフェザーマジックは、「エアスラスト」や「アイストーネード」を使用してくる強敵。範囲攻撃ができる術だけに、放置しておくとパーティ全滅の危険性がある。しかも、飛んでいるため攻撃を当てづらい。こいつが出現したら、「裂空斬」などで攻撃を当てつつ術を中断させて倒そう。

◀術の被害は大きい！　使われる前に倒すのだ。

TALES OF COLUMN 2

氷の神殿には火属性を弱点とする敵が登場する。そのため火属性の武器で攻撃して効率よくダメージを与えたいところだが、この時点で入手できる火属性の武器は、フレイムダガーぐらいしかない。そこで、しいながイフリートと契約を済ませていたら「表降晶符・火」を使い、武器に火属性の効果を持たせて戦おう。また、雷属性を弱点とする敵には、ロイドに紫電を装備させて倒すのがよい。

④ 端にある水滴を見逃すな!

湖の手前は、地面に亀裂が入っていて先に進めない。Ⓒの場所にいくと水滴が滴っているので、これをブロックに変えて移動させ、亀裂をふさげば進めるようになる。

◀▲画面の端にあるので見つけにくい。光っている場所を頼りに探そう。

⑤ 湖を凍らせて対岸に渡れ!

セルシウスの涙を入手している状態でⒹ付近を調べると、湖を凍らせて対岸に渡れるようになる。ただし、凍った湖の上に移動すると、キャラクターが滑り出して、岩や壁にぶつかるまで止まることができないのだ。対岸へ渡る道順は、右の写真のとおり。また、湖にある石像は、封印の間へ続く扉を開けるための暗号となっている。これは、高台に登れば見ることができるので、対岸に渡る前に確認しておくといいだろう。

対岸へ渡るルート

氷の神殿MAP

出現モンスターデータ

名前	HP	弱点属性	耐性属性
[illegible]	3,580	地	風、雷
[illegible]	3,680	火	水、氷
[illegible]	3,780	氷	ー
[illegible]	4,320	火、雷	水、氷
[illegible]	6,120	火	氷
[illegible]	7,800	火、雷	水、氷

入手アイテムデータ	
1	ミスリルシールド
2	ディフェンサー
3	エンシェントローブ
4	アイスコフィン
5	ミスリルガントレット
6	ミスリルアーマー
7	EXジェムLV2
8	ローズマリー
9	EXジェムLV3

⑦ 氷の像と石像の向きを合わせる

封印の間の手前にある扉は、上の像を3回、右の像は1回、下の像も3回向きを変え、左の像はそのままにしておくと開く。この扉を抜けるとセルシウスとの対決になるが、こいつはかなりの強敵。戦う前に、アイテムなどで、HPとTPを完全回復しておこう。

◀石像と氷の像の向きを同じ方向に変えるのだ。

◀高台に登れば、何度でも湖にある像の向きを確認することができる。

⑧ BOSS:セルシウス&フェンリル

▲ロイドを盾役として防御奥義で防いでいる間に、ほかの仲間で攻撃する方法もアリ。

まずはフェンリルから撃破!

フェンリルはHPが少なく弱点属性も多いので、最初に集中攻撃をかけて倒そう。残ったセルシウスは「獅子戦吼」や「飛燕連脚」を使ってくるので、ガードから反撃というパターンで地道にHPを削っていくのだ。

セルシウス	
HP	18,000
EXP	5,120
ガルド	5,800
攻撃属性	ー
弱点属性	火
耐性属性	氷、水
落とすアイテム	メンタルシンボル

フェンリル	
HP	12,000
EXP	2,600
ガルド	1,380
攻撃属性	氷
弱点属性	火、雷
耐性属性	氷、水
落とすアイテム	青精石

CHECK! セルシウスの涙を分けてあげようよ

セルシウスの涙をフラノールにいる商人に分けてあげると5000ガルドもらえる。分けてあげてもセルシウスの涙はなくならないので、この先の資金としてガルドを入手しておこう。

次回冒険するところを少しだけ見せてあげるよ!

懐かしいこの風景はもしかして…

テセアラ編攻略データ

新しい仲間も続々加入し、大ボリュームのテセアラ編。ここではストーリー、バトル、料理レシピの3つに大別して、今回の攻略範囲で役立つさまざまなデータを公開。

ストーリーデータ

スキットを中心に、イベントを詳しくチェック!

キャラクターたちの意外な一面が見られるスキット＆サブイベント。テセアラ編では3人の個性豊かな仲間が加わり、見られるものは全部見ておきたい！　ということで、スキットとサブイベントの発生条件をまとめて公開。

Skit check!

「テセアラの神子」

フウジ山岳は2回ほど探索に来ることもあり、多くのスキットが発生する。そのなかの1つ、テセアラの神子についての話題。しいなが「バカ」と評する神子には、この後スグ会うことに。

▲ロイドが想像している神子は、コレットのよう人物なのだろうか……。

Skit check!

「待ってろ知的なハニー達」

仲間になったあと、さっそくムードメーカーの本領を発揮するゼロス。サイバックでストーリーを進めると、しばらくメルトキオに入れなくなる。メルトキオにいるとき見てしまおう。

▲宿代がもったいないという人は、周辺でLV上げをしてから泊まろう。

Skit check!

「テセアラ橋へ急げ」

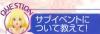
リフィルたちを追って、サイバックからグランテセアラブリッジに行くときに発生。移動距離が短いうえに、一度、グランテセアラブリッジに入ると出られないので、機会を逃しやすい。

▲画面下にタイトルが表示されたら、迷わず即セレクトボタン！

発生スキットリスト

スキット名	発生期間	発生条件
だっ…	フウジ山岳探索中	――
ロイド…	フウジ山岳探索中	――
あき…	フウジ山岳～再びフウジ山岳に行くまで	「俺は偽善者だ!」を見ている
ノイシュの…	フウジ山岳探索中	――
テセ…	フウジ山岳～メルトキオでしいなが離脱するまで	――
天使…	フウジ山岳～メルトキオでしいなが離脱するまで	――
天翔…	フウジ山岳～メルトキオでしいなが離脱するまで	――
俺は偽善者だ!	フウジ山岳～再びフウジ山岳に行ったときコレットが正気に戻るまで	――
クラト…	フウジ山岳～プレセアに会うまで	――
待っ…	メルトキオ～サイバックに着くまで	メルトキオの宿屋に泊まる
待って…	メルトキオ～グランテセアラブリッジを渡るまで	メルトキオの宿屋に泊まる
プレセアのお仕…	メルトキオ～グランテセアラブリッジを渡るまで	――
トン…	メルトキオ～ガオラキアの森に入るまで	――
コンボ! ロイド…	メルトキオ～再びイセリアに戻るまで	しいなの好感度が1位
コン…	メルトキオ～再びイセリアに戻るまで	ゼロスの好感度が1位
コンボ! ロイド…	メルトキオ～再びイセリアに戻るまで	リーガルの好感度が1位
コン…	メルトキオ～オゼットでコレットが誘拐されるまで	プレセアの好感度が1位
繁栄世界…	メルトキオに初めて訪れたとき	――
なん…	グランテセアラブリッジ～サイバックに着くまで	――
幸せの…	グランテセアラブリッジ～サイバックに着くまで	――
オゼ…	グランテセアラブリッジ～サイバックに着くまで	――
テセアラ…	グランテセアラブリッジ～サイバックに着くまで	――
しい…	グランテセアラブリッジ～フウジ山岳に着くまで	――
ニックネーム	グランテセアラブリッジ～サイバックに着くまで	――
テセア…	サイバックでのイベント後～グランテセアラブリッジに入るまで	――
未知への…	サイバック～フウジ山岳でコレットが正気に戻るまで	――
ジー…	グランテセアラブリッジ～フウジ山岳でコレットが正気に戻るまで	――
テセアラの…	グランテセアラブリッジ～フウジ山岳でコレットが正気に戻るまで	――
俺様…	再びフウジ山岳で探索しているとき	「テセアラのハーフエルフ」を見ている
味覚が…	コレットが正気に戻る～メルトキオ地下水道に入るまで	戦闘終了時に料理を実行する
心を…	コレットが正気に戻る～オゼットに行く	――
コリン…	メルトキオ地下水道～メルトキオ精霊研究所イベント	――
エレ…	エレカー入手～船出まで	――
足になる…	エレカーでの船出～オゼットでコレットが誘拐されるまで	宿屋に泊まってから1時間以上経過する
ゼロ…	エレカーでの船出～異界の扉でリフィルに再会するまで	――
かわい…	エレカーでの船出～オゼットでコレットが誘拐されるまで	プレセアがリボン系の防具を装備し戦闘回数50回以上＆コレットの戦闘回数100回以上
二人…	エレカーでの船出～イセリアに戻るまで	――
伝説の…	ガオラキアの森探索中	ダンジョンに10分以上いる
迷い…	ガオラキアの森探索中	ダンジョンに15分以上いる
恐怖・迷い…	ガオラキアの森探索中	――
美男…	しいなの案内でミズホへ～リーガルが仲間になるまで	――
黄金の…	しいなの案内でミズホへ～リーガルが仲間になるまで	――
神秘…	しいなの案内でミズホへ～リーガルが仲間になるまで	「黄金の国・ミズホ」を見ている
ミズホの…	しいなの案内でミズホへ～リーガルが仲間になるまで	――
おとぎ…	ミズホでリーガルが仲間になる～オゼットに入るまで	――
手枷の…	ミズホでリーガルが仲間になる～アルテスタの家に入るまで	――
異世…	ミズホでリーガルが仲間になる～アルテスタの家に入るまで	「手枷の理由」を見ている
小さな…	ミズホでリーガルが仲間になる～オゼットに入るまで	――
ミズホ…	ミズホの頭領の家の1回目のイベント～オゼットでプレセアが正気に戻るまで	――
男の料…	ミズホでリーガルが仲間になる～ルナと契約するまで	戦闘終了時にリーガルが料理を実行する
不気…	オゼットでプレセア離脱のイベント後～アルテスタの家に行くまで	――
しいなが…	アルテスタの家～トイズバレー鉱山に入るまで	――
タバ…	アルテスタの家～飛竜の巣でコレットを救出するまで	――
手枷ははず…	アルテスタの家～アルタミラでアリシアに会うまで	――
ダイク…	アルテスタに会う～オゼットが崩壊するまで	――
親父、元…	アルテスタに会う～オゼットが崩壊するまで	「ダイクとアルテスタ」を見ている
洞…	トイズバレー鉱山探索中	ソーサラーリングの機能が変化した状態で鉱山に10分以上いる
ボンバー…	トイズバレー鉱山探索中	ソーサラーリングの機能を変化させる
動き…	トイズバレー鉱山探索中	――
古代…	トイズバレー鉱山探索中	――
あん…	トイズバレー鉱山クリア～オゼットに戻るまで	――
またコンボ…	オゼットでコレットが誘拐される～イセリアに戻るまで	プレセアの好感度が1位
忘れられない味	オゼットでコレットが誘拐される～ルナと契約するまで	「男の料理」を見ていて、戦闘終了時にリーガルが料理を実行する

称号が手に入るスキットは3つ。スキット「おとぎの国・ミズホ」／ゼロスの称号「アホ神子」、スキット「にくきゅー」／プレセアの称号「にくきゅうまにあ」、スキット「にくきう」／リーガルの称号「にくきゅうだんでぃ」だ。どれもストーリーを進めると見られなくなるので注意。上でもチェックしたが、スキット「にくきう」は、「にくきゅー」を見ていないと発生しないので気をつけよう。詳細は上の「スキット」と、P.34の「称号」のリストを参照のこと。

サブイベントについて教えて！

ストーリー進行とともに発生する、サブイベント（ミニゲーム）。発生時期などとともにリストで紹介するので、ストーリー攻略編とあわせて活用してほしい。アイテムや称号などさまざまなものが手に入るので、なるべく多く起こしておこう。

サブイベント その1 「だるまさん」

鬼が後ろを向いている間に、◎ボタンを連打して進んでいく。LV３の勝負に勝つ（鬼のいる場所まで、１位でたどり着く）とジーニアスの称号が取得できる。

サブイベント その2 「ほの暗い井戸の底から」

オゼットでプレセアが離脱したあと、ミズホの雑貨屋に話しかけると発生する。イベント自体はカンタンなもので、「神秘のネタ帳」というアイテムが手に入る。

サブイベントリスト

サブイベント名	発生時期／場所	入手できるものなど
旅立ち前のリフィル	マーテル教会聖堂クリア後／イセリア・教室	ジーニアスの称号「姉想い」
料[illegible]	コレットの家に立ち寄ったあと／ジーニアスの家	ブレッド、レタス、ビーフを各3つ
燃える燃えるよボクの家	イセリア襲撃中／ジーニアスの家	——
カ[illegible]	トリエット到着後／トリエット・市場	ソフトレザー
弟想い	旧トリエット跡クリア後／トリエット・入口	リフィルの称号「弟想い」
EB[illegible]	イズールド到着後／イズールド・船着き場	アップルグミ×5orライフボトル×5orレモングミ×5
エリート[illegible]	パルマコスタ到着後／パルマコスタ・学校2階教室	ジーニアスの称号「優等生」、ジーニアスの好感度
配[illegible]	パルマコスタの道具屋でのイベント後／パルマコスタ・食堂	コレットの称号「特級ウェイトレス」など
剣術指南1	パルマコスタ到着後／パルマコスタ・総督府前	クラトスの好感度
オリ[illegible]	キリアを倒したあと／パルマコスタ・広場	ロイドの称号「パルマコスタ博士」
剣術指南2	ライナーの家でリフィルと合流後／アスカード・清風館	クラトスの好感度
剣術[illegible]	アスカード人間牧場突入後／ルイン・武器、防具屋の前の人	クラトスの好感度
ニセ神子1	バラクラフ王廟クリア後／アスカード・石舞台、バラクラフ王廟	パーティメンバーの好感度
人物名鑑	アスカード人間牧場クリア後／アスカード・ハーレイの家、ダイクの家	人物名鑑など
剣術指南4	救いの塔突入前／ハイマ・墓地前のクラトス	クラトスの好感度
ル[illegible]	ピエトロ治療後／ルイン・宿屋前のピエトロ	ルインの街が再建される
だるまさん	グランテセアラブリッジ到着後／グランテセアラブリッジ・海こねこにん	ジーニアスの称号「かけひき上手」など
クラ[illegible]	サイバックでケイトとのイベント後／サイバック王立研究院	パーティメンバーの好感度
大人な子供1	プレセアの離脱イベント後／オゼット・道具屋の前	パーティメンバーの好感度
ほの[illegible]	プレセアの離脱イベント後／ミズホ・雑貨屋	神秘のネタ帳
真珠の指[illegible]	プレセアの離脱イベント後／サイバック・市場	ピンクパールの指輪
クラ[illegible]	プレセアが再び仲間になったあと／オゼット・宿屋	パーティメンバーの好感度
魔剣士	飛竜の巣クリア後／フラノール・アビシオン	魔装備など
みん[illegible]	飛竜の巣クリア後／メルトキオ・音楽家の家	プレセアの好感度
読[illegible]	イセリア探索中／イセリア・コレットの家	——
バラク[illegible]	シルフとの契約後／アスカード・ライナーの家	——
ミスターパルマコスタ	パルマコスタ人間牧場クリア後／パルマコスタ・総督府前	アーヴィング勲章など

Skit check!
「にくきゅー」

再びプレセアが仲間になってから、雷の神殿に入るまでの期間に発生する。LVアップ時に知力が大きく上がる、プレセアの称号「にくきゅうまにあ」が取得できるお得なスキットだ。また、テセアラ編終盤でのスキット「にくきう」の発生条件にもなっているので忘れずに！

▲見逃してしまうと、２つの称号が手に入らなくなる！

Skit check!
「がんばれしいな」

雷の神殿の探索では、しいな＆コリンに関連したスキットが多く発生する。「がんばれしいな」は、それらの起点となっているので、見逃さないように。このダンジョン以降、コリンがいなくなってしまうので、スキット全制覇を狙う人のみならず必ず見ておきたい。

▲このあと、コリンがいなくなることを考えれば、ぜひとも……。

スキット名	発生期間	発生条件
コレ[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～飛竜の巣まで	ジーニアスの戦闘回数が100回以上＆プレセアの戦闘回数が50回以上で宿屋に泊まる
子供扱[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～イセリアに戻るまで	ジーニアス戦闘回数100回＆プレセアの戦闘回数50回以上
ポ[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～魔導砲が発射されるまで	「ゼロスのプレゼント講座」「ゼロスの欲しいもの」「しいなの欲しいもの」「リフィルの欲しいもの」「コレットの欲しいもの」「ロイドの欲しいもの」のどれかを見ている
気になる[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～アルタミラでアリシアに会うまで	——
わず[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～飛竜の巣に行くまで	——
コレットの[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～飛竜の巣に行くまで	——
プレセ[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～飛竜の巣に行くまで	プレセアの戦闘回数が60回以上
願い札を[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～飛竜の巣に行くまで	「プレセアの願い札」を見ている
願い[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～飛竜の巣に行くまで	「願い札を神木で」を見ている
にく[illegible]	オゼットでコレットが誘拐される～雷の神殿に入るまで	——
ヴォル[illegible]	ミズホでしいなを説得する～ヴォルトと戦闘するまで	——
弟子入り志[illegible]	ミズホでしいなを説得する～ルナと契約するまで	所持金が0になる
しいな[illegible]	ミズホでしいなを説得する～テセアラベースに入るまで	——
がん[illegible]	雷の神殿探索中	——
美しい[illegible]	雷の神殿探索中	「がんばれしいな」を見ている
ハーフエル[illegible]	雷の神殿探索中	リフィルの好感度が1位
落[illegible]	雷の神殿探索中	雷の神殿に10分以上いる
ありが[illegible]	ヴォルトと契約が完了する～テセアラベースに入るまで	「がんばれしいな」を見ている
落ち込んでる人って難しい	ヴォルトと契約が完了する～飛竜の巣に入るまで	——
コレット[illegible]	テセアラベースに入る～飛竜の巣に行くまで	レアバードを入手し、コレットを助けていない状態でどこかのダンジョンに入る
レ[illegible]	テセアラベース探索中	テセアラベースに10分以上いる
ビリビ[illegible]	テセアラベース探索中	ソーサラーリングの機能を変化させ、テセアラベースに10分以上いる
俗っ[illegible]	テセアラベースでレアバードを奪取したとき	——
能ある[illegible]	飛竜の巣をクリア後	——
首席[illegible]	飛竜の巣をクリア後	「能ある鷹は?」を見ている
笑顔の[illegible]	飛竜の巣をクリア～異界の扉に行くまで	——
ロイド[illegible]	飛竜の巣をクリア～異界の扉に行くまで	「願い事がかなったら」を見ている
助けてくれた[illegible]	飛竜の巣をクリア～異界の扉に行くまで	ジーニアスとプレセアの戦闘回数が100回以上
時間[illegible]	飛竜の巣をクリア～異界の扉に行くまで	——
ゼロスの[illegible]	飛竜の巣をクリア～異界の扉に行くまで	「助けてくれたお礼です」を見ている
ゼロ[illegible]	飛竜の巣をクリア～オゼットが崩壊するまで	「首席卒業をかわれて」を見ている
コレットの[illegible]	飛竜の巣をクリア～オゼット崩壊後、アルテスタの家に行くまで	——
かわ[illegible]	飛竜の巣をクリア～魔導砲が発射されるまで	プレセアがリボン系の防具を装備し戦闘回数50回以上＆コレットの戦闘回数150回以上
けん玉[illegible]	飛竜の巣をクリア～アルテスタの家でリフィルが失踪するまで	——
にく[illegible]	飛竜の巣をクリア～異界の扉でリフィルと再会するまで	「にくきゅー」を見ている
二人の[illegible]	飛竜の巣をクリア～アルタミラでリフィルの行方を知るまで	——
クレ[illegible]	地の神殿探索中	クレイアドルに会い、地の神殿に10分以上いる
欲深き[illegible]	地の神殿探索中	地の神殿に10分以上いる
地[illegible]	地の神殿探索中	機能が変化したソーサラーリングを使用し、地の神殿に10分以上いる
頭のリ[illegible]	ノームとの契約後	——
子供[illegible]	氷の神殿探索中	氷の神殿に10分以上いる
歳をとると…?	氷の神殿探索中	氷の神殿に10分以上いる
ゼロスの本質って?	セルシウスと契約後	——

サブイベントは、イベントのみが進んでいくものと（途中に選択肢が出現する場合アリ）、ミニゲームが起こるものの２種類がある。どちらも自動的に発生することが少なく、また連続で発生するものも多いのでタイミングを逃さないように！　ストーリーには関係ないが、貴重品（「ほの暗い井戸の底から」の、「神秘のネタ帳」など）を入手することもあるので、アイテムコンプリートを目指すならば、すべて見るように心がけよう。

バトルデータ

各キャラの称号&カスタマイズをチェック!

テセアラ編では、ボスのみならずフィールド上の敵も強くなり、苦戦しているプレイヤーも多いだろう。そこで、これまでの攻略範囲で取得できる称号とカスタマイズ屋のデータを一挙公開！ 仲間をより強くLVアップさせるため、たくさんの称号を取得しよう!!

ゼロス「ハーレム」

ゼロスと、女性キャラのみの戦闘メンバーで取得可能。防御＋2、知力＋2、回避＋2と、支援系の術を中心に使わせたいとき、ボーナス値のバランスがいい。

プレセア「馴れ合い」

テセアラの住人のみで戦うと取得でき、防御＋3、知力＋3にボーナス値がつく。やや弱めな防御力のフォローと、得意な術・技の威力をさらに強化するのに最適。

リーガル「うわばみ」

1回の戦闘中に酒系のアイテム（パルマコスタワイン、大吟醸 和誉など）を、リーガルに5回使用すると取得。力、防御、命中それぞれにボーナス値＋3。

称号リスト

キャラ	称号名	HP	TP	力	防御	知力	回避	命中	取得条件
		LVUPボーナス							
ロイド	剣士	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
ロイド	はぐれ剣士	1	—	2	2	—	—	—	イセリアを追放されたとき
ロイド	やさしい理想論者	—	1		4	4	—	—	ミズホの初訪問時（副頭領タイガとの会話後）
ロイド	剣客	4	—	4	3	—	—	—	Lv20になる
ロイド	剣豪	5	—	5	4	—	—	4	Lv40になる
ロイド	コンボ初心者	—	—	3	—	—	—	2	戦闘で10ヒット以上を出す
ロイド	コンボ有段者	—	1	4	—	—	—	4	戦闘で30ヒット以上を出す
ロイド	コンボ達人	6	2	6	—	—	—	2	戦闘で60ヒット以上を出す
ロイド	コンボ免許皆伝	—	5	—	—	—	—	10	戦闘で100ヒット以上を出す
ロイド	テトラスラッシュ	2	—	2	—	—	—	—	戦闘でタイプの違う通常攻撃を3回出したあとに特技、秘技、奥義のどれかにつなげる
ロイド	猪突猛進	5	—	5	4	—	5	—	ゲーム開始時から一度も逃走しないでユアン戦を終了する
ロイド	おさみしなみだ	—	—	—	2	—	3	—	戦闘で仲間全員が戦闘不能のときに号令を出す（パーティが2人以上のとき）
ロイド	命令させろ	—	1	—	—	3	—	—	1回の戦闘中にショートカットを10回使う
ロイド	永遠の練習生	3	—	2	2	—	4	3	ロイドの武器がウッドブレードのままキリア戦を終了する
ロイド	ベルセルク	10	—	10	—	—	—	6	難易度がハードかマニアで敵と256回戦闘する
ロイド	パルマコスタ博士	—	—	—	—	2	1	1	ミニゲーム「オリエンテーリング」を60秒以内でクリアする
コレット	かけだし神子	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
コレット	ドジっ娘	1	—	1	—	—	—	—	コレットorジーニアスがいるとき、イセリアの教室の左の人型の穴を調べる
コレット	薄幸少女	3	—	—	3	—	—	—	サイバックでコレットの状態に関するイベント後
コレット	特級ウェイトレス	—	—	—	2	2	—	—	ミニゲーム「配膳ゲーム」をプレイ
コレット	神子	—	2	—	—	3	—	2	Lv20になる
コレット	タイニーエンジェル	—	—	4	—	4	—	3	Lv40になる
コレット	ずっこけ娘	6	—	6	6	—	—	—	戦闘で「アイテムスティール」か「ローバーアイテム」を400回使用する
コレット	気にしない	3	—	—	—	—	—	—	コレットが毒状態で戦闘開始し、治療しないでそのまま勝利する
コレット	一途な想い	—	1	—	—	—	—	2	1回の戦闘中、1つの技を10回連続で使用
コレット	自己制約	—	—	—	1	1	—	—	戦闘でコレットを操作し、術・技を使用せずに勝利する
コレット	廊下は静かに	—	1	—	—	—	1	—	戦闘でコレットを操作し、ダッシュしないで勝利する
コレット	仲間想い	3	3	3	3	3	3	3	アザトル戦までにパーティメンバーが一度も戦闘不能になっていない
ジーニアス	マジックユーザー	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
ジーニアス	優等生	—	—	—	—	1	—	1	サブイベント「エリート狂想曲」をクリア
ジーニアス	姉想い	1	—	—	1	—	—	—	マーテル教会聖堂クリア～マーブルに会うまでにリフィルに話しかける
ジーニアス	かけひき上手	2	—	3	—	—	—	—	サブイベント「だるまさん」をクリア
ジーニアス	ソーサラー	2	1	—	—	—	—	1	Lv20になる
ジーニアス	ウォーロック	3	2	—	—	1	—	2	Lv40になる
ジーニアス	用意周到	1	—	1	—	—	—	3	1回の戦闘中に武器を5回以上変更する
ジーニアス	学習しない	—	—	—	—	—	2	2	1回の戦闘中に敵の耐性属性となる攻撃を10回以上行う
ジーニアス	他力本願	—	—	—	1	1	—	—	1回の戦闘中にジーニアスを操作し、ダメージを受けず攻撃もしないで勝利する
ジーニアス	くるくるマジック	—	2	—	—	2	—	—	1回の戦闘中に、すべての属性の魔法を使う（光、闇は除く）
ジーニアス	グミは嫌い	3	1	3	3	3	3	3	フウジ山岳のプロネーマ戦まで一度もジーニアスに対してグミを使用しない
リフィル	教師	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
リフィル	遺跡マニア	—	1	—	—	2	—	—	旧トリエット跡に行ったとき
リフィル	ヒーラー	—	1	2	2	—	—	—	ユウマシ湖でユニコーンの角を手に入れたとき
リフィル	弟想い	—	—	1	—	—	—	1	旧トリエット跡クリア後、トリエットに戻ったとき
リフィル	学者	2	—	—	—	3	—	—	Lv20になる
リフィル	博士	4	—	8	—	4	2	—	Lv40になる
リフィル	アイテム係	—	—	—	3	—	3	—	1回の戦闘中に5回以上、リフィルがアイテムを使用する
リフィル	紅四点	—	—	—	—	4	4	—	女性キャラのみのパーティで戦闘を開始する
リフィル	七転び八起き	5	—	—	4	—	—	—	1回の戦闘中に5回以上、リフィルが戦闘不能になる
リフィル	サバイバー	2	1	2	2	2	2	2	1人だけ生き残って戦闘に勝利する
しいな	謎の暗殺者	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
しいな	召霊符術士	—	1	—	—	3	—	—	水と雷の精霊と契約する
しいな	六門符術士	—	2	—	—	4	—	3	火、水、風、地、氷、雷の精霊と契約する
しいな	軽業師	2	—	3	2	—	—	—	Lv40になる
しいな	臆病者	—	1	—	—	2	3	—	しいなを戦闘メンバーに入れている状態で50回逃走する
しいな	優柔不断	1	—	—	2	—	—	—	戦闘中、逃走・逃走解除を3回以上行う
しいな	コンビネーション	—	—	2	—	—	—	2	1回の戦闘中にしいなを含むユニゾン・アタックの複合特技を2回以上発動させる
しいな	一致団結	1	—	3	—	—	—	3	しいなを含むユニゾン・アタックの特技のみで戦闘に勝利する
ゼロス	魔剣士	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
ゼロス	アホ神子	—	—	3	—	—	3	—	スキット「おとぎの国・ミズホ」を見る
ゼロス	輝光剣士	3	2	2	—	1	—	—	Lv40になる
ゼロス	テトラスラッシュ	2	—	2	—	—	—	—	タイプの違う通常攻撃を3回出したあとに特技、秘技、奥義のどれかにつなげる
ゼロス	ハーレム	—	—	—	2	2	2	—	ゼロスと女性キャラのみの戦闘メンバーで勝利する
ゼロス	戦闘奉行	—	1	—	—	3	—	—	1回の戦闘中に4回以上、号令を行う
ゼロス	おしゃべり	—	—	—	—	3	2	2	1回の戦闘で50回以上、ゼロスのボイスがコールされる
プレセア	寡黙な娘	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
プレセア	にくきゅうまにあ	—	1	—	—	5	—	—	スキット「にくきゅー」を見る
プレセア	斧っ娘	2	1	—	3	—	—	—	Lv40になる
プレセア	脆き盾	2	—	—	3	—	—	—	1回の戦闘中に10回以上、ガードブレイクになる
プレセア	紅一点	—	—	—	2	2	2	—	プレセアと男性キャラのみの戦闘メンバーで勝利する
プレセア	馴れ合い	—	—	—	3	3	—	—	テセアラの住人（しいな、ゼロス、プレセア、リーガル）の戦闘メンバーで勝利する
プレセア	ハンター	—	—	3	—	—	—	2	同じアイコンのモンスターと連続で5回以上戦闘する
リーガル	囚人兵	—	—	—	—	—	—	—	初期状態
リーガル	にくきゅうだんでぃ	—	1	—	—	5	—	—	スキット「にくきう」を見る
リーガル	バトルアーティスト	5	—	5	—	—	—	4	Lv40になる
リーガル	むさい	—	—	—	—	4	4	—	リーガルと男性キャラのみの戦闘メンバーで勝利する
リーガル	うわばみ	—	—	3	3	—	—	3	1回の戦闘中に5回以上、酒系のアイテムを使用する
リーガル	弱肉強食	4	—	—	3	—	3	—	Lv差が8以上の敵との戦闘に勝利する
リーガル	尻餅ダンディー	2	—	—	4	—	4	—	1回の戦闘中に3回以上、ダウンをする

TALES OF COLUMN 9

ミズホの頭領の家で修得できる「ラーメン」のレシピ。アルテスタの家でタバサから修得できる「カレーライス」。どちらも必須食材が「ブラックソディ」、「レッドソディ」と香辛料が必須食材なのだが、テセアラ編では、フラノールの食材屋に行くまで買うことができない。シルヴァラント編の最後に購入できる場所は、アスカード。値段は200ガルドと高めだが、お金に余裕があればあらかじめ買っておくのもよい。なくなったらフラノールまでガマンしよう。

QUESTION 交易品ってどこに行ったら見つかるの？

無料で行えるカスタマイズだが、必要な交易品が足らず、なかなか依頼できないことも多い。使用ひん度の高い黒鉄は、ガオラキアの森に出現するファントムなどが落とすので狙ってみよう。また今回の攻略範囲でカスタマイズできる高性能の武器は、ナビメタルが必要となるものが多い。だが、トイズバレー鉱山のボス・ガードシステムなどからしか手に入らない希少品なので、よく考えて使おう。

◀黄色い幽霊のような敵が、黒鉄を落とすファントムだ。

▲ファントムは、黒鉄のほかにもパナシーアボトルも落とす。ただし単体での出現は、ほぼナシ。

▲なかなか手に入らないナビメタル。カスタマイズの前に、どの装備に使うのがベストかを比較しよう。

カスタマイズリスト

装備	キャラ	カスタマイズ装備	必要な装備	交易品1	交易品2	カスタマイズしてくれるショップがある場所
武器	ロイド	マサムネ	レイピア	白銀	――	パルマコスタ／ルイン
武器	ロイド	オサフネ	ムメイブレード	黒鉄	――	アスカード／ルイン
武器	ロイド	シンクレアー	マサムネ	黒鉄	白銀	アスカード／ルイン
武器	ロイド	ニンブルレイピア	レイピア	真鍮	白銀	ハイマ
武器	ロイド	鬼包丁	オサフネ	真鍮	白銀	メルトキオ
武器	ロイド	鬼包丁	マサムネ	真鍮	黒鉄	メルトキオ
武器	ロイド	コテツ	オサフネ	真鍮	ナビメタル	サイバック／ミズホ
武器	ロイド	紫電	鬼包丁	黒鉄	ナビメタル	ミズホ／オゼット
武器	コレット	フライングディスク	チャクラム	謎の布	――	トリエット
武器	コレット	デュエリング	チャクラム	魔獣の牙	――	トリエット／ルイン
武器	コレット	リングスライサー	フライングディスク	黒鉄	――	パルマコスタ／ルイン
武器	コレット	ミスティシェイプ	リングスライサー	魔獣の牙	――	アスカード／ルイン
武器	コレット	スティングソーサー	リングスライサー	白銀	人魚の涙	ハイマ
武器	コレット	レイスラスト	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	メルトキオ
武器	コレット	ミスリルリング	スティングソーサー	真鍮	ミスリル	サイバック／ミズホ
武器	コレット	手裏剣	スティングソーサー	黒鉄	ナビメタル	ミズホ／オゼット
武器	ジーニアス	デュエルプレイ	イージープレイ	魔獣の牙	――	ルイン
武器	ジーニアス	フォーリンスター	デュエルプレイ	毛皮	――	アスカード／ルイン
武器	リフィル	ジェムロッド	バトルスタッフ	毛皮	――	パルマコスタ／ルイン
武器	リフィル	ジアースロッド	バトルスタッフ	白銀	――	アスカード
武器	リフィル	ルビーワンド	ジェムロッド	人魚の涙	――	ルイン／ハイマ
武器	リフィル	ゲイルスタッフ	ルビーワンド	ナビメタル	黒鉄	メルトキオ／サイバック／ミズホ／オゼット
武器	ゼロス	スティールソード	ロングソード	魔獣の牙	――	パルマコスタ／ルイン
武器	ゼロス	チンクエディア	スティレット	毛皮	――	ルイン
武器	ゼロス	アースナイフ	チンクエディア	白銀	人魚の涙	アスカード／ルイン
武器	ゼロス	シルバーソード	スティールソード	魔獣の牙	黒鉄	アスカード／ルイン
武器	ゼロス	アクアブランド	チンクエディア	真鍮	白銀	サイバック／ミズホ／オゼット
武器	ゼロス	アクアブランド	スティールソード	黒鉄	ナビメタル	サイバック／ミズホ／オゼット
武器	ゼロス	アサルトダガー	アースナイフ	黒鉄	真鍮	ミズホ／オゼット
防具		ハードレザー	ソフトレザー	毛皮	――	トリエット
防具		アイアンガード	レザーガード	黒鉄	――	アスカード／ルイン
防具		メイジクローク	クローク	白銀	――	パルマコスタ／アスカード／ルイン
防具		ドルイドクローク	メイジクローク	謎の布	――	メルトキオ
防具		ホワイトローブ	フェザーローブ	謎の布	――	アスカード／ルイン
防具		弥生	フェザーローブ	謎の布	――	アスカード／ルイン
防具		アーメットヘルム	アイアンサレット	毛皮	――	ハイマ／メルトキオ
防具		ファインベレット	ベレット	謎の布	――	サイバック／ミズホ／オゼット
防具		ゴールドサークレット	サークレット	謎の布	――	アスカード／ルイン
防具		アイアンガントレット	レザーグローブ	黒鉄	――	アスカード／ルイン
防具		Rラインシールド	アンクシールド	黒鉄	――	ハイマ／メルトキオ
防具		ラピスプレス	アイアンプレス	黒鉄	――	メルトキオ
防具		セクシィミトン	プリティミトン	謎の布	――	オゼット

QUESTION 作っておいたほうがいい装備品は…

まずは、各キャラの高性能な武器から優先的に作成しよう。余裕があれば、値段の高い頭・腕装備の作成もオススメ。ファインベレットは男性キャラ、セクシィミトンは女性キャラならば誰でも装備できて便利。

◀▲男性キャラ兼用、女性キャラ兼用の装備は全員分作らず、戦闘メンバーを中心にマメに付け替え、お財布の負担を軽くしよう！

料理レシピ 遠方の探索でも安心な16品のレシピを公開！

今回の攻略範囲ではストーリー進行上、立ち寄る街が少ない。しかし、サイバックには品ぞろえが豊富な食材屋が2軒あるので、出発前には必ずチェックしよう。また、オゼットやアルテスタの家で手に入るレシピ等、入手タイミングを忘れがちなレシピも、ここで取り逃していないか確認しておこう！

料理レシピリスト

レシピ名	基本食材			効果	入手場所
サンドイッチ	パン類	――	――	全員HP小回復	初めから修得
リゾット	ライス類	チーズ	――	全員HP小回復	ハイマ（宿屋の右側の部屋の奥の茶釜）
ラーメン	パンやめん	ブラックソディ	のり	全員HP中回復	ミズホ（頭領の家の玄関奥のおかもち）
ロールキャベツ	きゃべつ	ポーク	――	全員TP小回復	トリエット（宿屋の2階右端の亀甲羅のランプ）
フルーツポンチ	フルーツ全種	――	――	全員TP小回復	メルトキオ（ゼロス宅の2階のプレゼント）
ポワレ	肉類	タマネギ	トマト	全員TP中回復	オゼット（宿屋にいるコンゴウインコ）
おにぎり	ライス類	――	――	全員HP･TP小回復	イズールド（屋根の上に人がいる家の木彫りペリカン）
炒飯	ライス類	たまご	――	全員HP･TP小回復	サイバック（学術資料館の本）
カレーライス	ライス類	タマネギ	レッドソディ	全員HP･TP中回復	アルテスタの家（プレセアが再び仲間になってからタバサと話す）
みそおでん	みそ	こんぶ	たまご	全員HP･TP大回復	ダイクの家（再びイセリアに入れるようになってから、2階のベッドの木彫り火の鳥）
オムライス	ライス類	たまご	――	全員毒、猛毒解除	パルマコスタ（学校の1階の階段わきにある玉入れのかご）
ハンバーグ	肉類	タマネギ	――	全員マヒ解除	メルトキオ（武器・防具屋の招き猫）
茶碗蒸し	肉類	たまご	――	全員封印解除	フラノール（教会左の奥の木魚）
肉鍋	肉類	こんぶ	――	全員HP小回復、攻撃力一時上昇	アスカード（ライナー宅の2階ベッドわきの蓄音機）
魚鍋	魚類	こんぶ	――	全員TP小回復、防御力一時上昇	ルイン（雑貨屋のカウンター側の蚊取り豚）
グラタン	チーズ	パスタ	ミルク	全員HP･TP小回復、命中率一時上昇	オゼット（トイズバレー鉱山クリア後、プレセア宅の木彫り熊）

ショップを利用する際の基本をもう一度おさらい。武器・防具屋で装備を買うときに△ボタンを押すと、各キャラごとに、その装備でどのぐらいステータスがアップorダウンするか確認できる。さらに、そのまま✚キーを上下に移動させれば、キャラを固定したまま、表示されている装備品すべての装備の可不可、ステータスアップorダウンがチェックできる。あまり性能が上がらないものを高値で買ってしまう前に、機能を有効に活用しよう。

“TALES OF” LOVE HISTORY

ときに微笑ましく、ときに切なく描かれる主人公とヒロインの恋愛模様。その名場面を各作品ごとにピックアップ！

テイルズ オブ ファンタジア

●PS ●'98年12月23日発売 ●¥6,090(税込) ●キャラクターデザイン:藤島康介

主人公・クレスと心優しき法術士・ミントの印象的なシーンは、常闇の町・アーリィでの会話。ミントの母の死を知りながら、そのことを彼女に隠してきたクレス。旅の途中、それに気づいたミントは、自分を悲しませまいとする彼の優しさに胸を打たれ、涙ながらに感謝の言葉を伝える。

「本当に……ありがとう……」

テイルズ オブ エターニア

●PS ●'00年11月30日発売 ●¥7,140(税込) ●キャラクターデザイン:いのまたむつみ

世界を救う力を得るための試練に挑む、主人公・リッド。そんな彼に、幼なじみの少女・ファラは、「世界を救うためにそんなにも頑張れるなんて、かっこいいよ」と、声をかける。だが、リッドは何よりも大切な人を守りたい、という気持ちで試練に立ち向かっていたのだった。

「オレはただ…大切な

ヤツを守りたかっただけだ」

テイルズ オブ デスティニー

●PS ●'97年12月23日発売 ●¥6,090(税込) ●キャラクターデザイン:いのまたむつみ

宿敵・グレバムを見事倒し、人知れず世界を救った主人公・スタンたち。その後、それぞれが帰郷することとなり、別れ際に、これまで何かとスタンとぶつかり合ってきたルーティが、初めて彼に対する素直な気持ちを語った。

「うん、その方がルーティらしいや」

テイルズ オブ デスティニー2

●PS2 ●'02年11月28日発売 ●¥7,140(税込) ●キャラクターデザイン:いのまたむつみ

英雄に憧れる少年・カイルと、不思議な少女・リアラ。運命的に出会い惹かれ合うも、人間と神という立場の違いにより引き裂かれてしまう。カイルの下した決断にリアラは「わたし信じてる。あなたが作る未来を。あなたと出会う未来を……」と告げる。

「カイルと出会うために生まれてきたのだから……」

テイルズ オブ シンフォニア

●PS2 ●'04年09月22日発売 ●¥7,140 ●キャラクターデザイン:藤島康介

“世界再生”の旅で、神子として封印を解くたびに、人間性を失っていくコレット。その姿を見た主人公・ロイドは、自分たちの行動に戸惑いを覚える。しかし、彼女はロイドのいる世界を護りたいという一心で、自ら過酷な運命を受け入れ…。

ロイドがいたから・・・
私、十六年の命を
ちゃんと生きようって思えたの

「ロイドがいたからこの世界を護りたいって思えるようになったんだよ」

電撃プレイステーション 10/29号(Vol.286)付録①

■発行人／渡部雅人
■編集人／倉西誠一
■発行所／メディアワークス 〒101-8305 東京都千代田区神田駿河台1-8
■発売元／角川書店 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
■デザイン／micro fish、市川正美
■編集／電撃プレイステーション編集部